

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 206 - ENERO 2010
Nintendo® Acción
¡BOMBAZO!
Final Fantasy
Crystal Bearers
¡No te pierdas el avance más esperado!
¡PUNTUADOS!
Call of Duty
Dragon Ball
Avatar...
¡EMPIEZA 2010!
Silent Hill
Sonic & Sega All Stars Racing
Tatsunoko vs Capcom
REVIVIMOS TODA LA SAGA Y HABLAMOS CON SU CREADOR
¡LO JUGAMOS A FONDO!
Zelda Spirit Tracks
¡La mejor aventura de la historia!
30 JUEGOS IMPRESCINDIBLES
¡Saca el máximo partido de Wii y DS con estos juegazos!
¡REGALAMOS 3 LOTES CON 30 JUEGOS CADA UNO!


LEGO
ROCK BAND
FORMA LA MEJOR BANDA
DE ROCK DEL UNIVERSO
PASE AL BACKSTAGE
ELIGE TU INSTRUMENTO:
GUITARRA, BAJO, BATERÍA O MICRÓFONO
Y ¡DIVIÉRTETE CON TUS AMIGOS!
USA LA ENERGÍA DEL ROCK PARA GANAR LOS DESAFÍOS
PERSONALIZA TU BANDA DE ROCK
ELIGE LAS HABILIDADES PARA CADA CLASE DE JUGADOR
INCLUYE LOS MEJORES ÉXITOS...
BLINK 182 ALIENS EXIST
EUROPE THE FINAL COUNTDOWN
INCUBUS DIG
JACKSON 5 I WANT YOU BACK
PINK SO WHAT
QUEEN WE WILL ROCK YOU
Y ¡MUCHO MÁS!
PASE AL BACKSTAGE
7
www.pegi.info
PS3
PlayStation 3
XBOX 360
XBOX LIVE
Wii
NINTENDO DS
3
www.pegi.info
HARMONIX
GAMES
TT games
LEGO ROCK BAND video game (excluding LEGO assets) © 2009 Harmonix Music Systems, Inc. Nintendo DS sku developed by Backbone Entertainment. Xbox 360, ps3 and Wii skus developed by TT Games Publishing Ltd. Published by Warner Bros. Interactive Entertainment, a division of Warner Bros. Home Entertainment Inc. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. Uses Bink video. Copyrights © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc. Development tools and related technology provided under license from CRI Middleware, Inc. © 2009 CRI Middleware, Inc. All rigths reserved. Harmonix, Rock Band and all related titles and logos are trademarks of Harmonix Music Systems, Inc. an MTV Networks company. MTV: Music Television, MTV Games and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacon International Inc. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2009 The LEGO Group. Backbone and the Backbone logo are trademarks of Backbone Entertainment, a Foundation 9 Emtertainment Company. " " and "PLAYSTATION" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. LEGO® Rock Band™ is compatible with all Rock Band™ controllers and most Guitar Hero® and authorised third party instrument controllers and microphones. "Guitar Hero" is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s09)
LEGO® Rock Band™ is compatible with all Rock Band™ controllers and most Guitar Hero® and authorized thrid party instrumetn controllers and microphones.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 206 - ENERO 2010

¡2 SUPER CONCURSOS! ¡35 juegos, 25 forfaits y una Wii! páginas 61 y 67

4 NOTICIAS
Descúbrelo todo de «Monster Hunter Tri», «Reed Steel 2», «Sonic Classic Collection»...

10 REPORTAJES
10 Los 30 imprescindibles
Descubre cuáles son... ¡y participa en un megasorteo de tres lotes con todos!

22 Final Fantasy Crystal Bearers
La mítica saga de Square volverá pronto a Wii... y aspira a superar todo lo visto.

26 Zelda en 20 momentos
Momentazos de la saga... ¡más una entrevista exclusiva al director de «Spirit Tracks»!

42 NOVEDADES
42 Zelda Spirit Tracks
46 Dragon Ball Attack of the Saiyans
48 Call of Duty MW Mobilized
50 Planet 51
52 Cooking Mama 3
53 Cuento de Navidad
54 Assassin's Creed 2
56 Call of Duty MW Ed. Réflex
58 Avatar
60 Lluvia de Albóndigas

61 CONCURSOS
61 Family Trainer
67 New Mario Bros. Wii

62 TIENDA VIRTUAL
Juegazos que vienen para WiiWare y DSiWare, más dos superlanzamientos españoles.

68 GUÍA DE COMPRAS
Las novedades y los juegos al mejor precio...

72 TRUCOS
Los mejores trucos para DS y Wii.

74 COMUNIDAD
Consultorio, columnas, dibujos...

80 AVANCES
80 Tatsunoko vs. Capcom
82 Resident Evil 0
82 Bleach The 3erd Phantom
83 Monkey Ball Step & Roll
84 Sonic & SEGA Racing
85 Miles Edgeworth
86 Silent Hill Shattered Memories



42 **Zelda Spirit Tracks**
SÍ, LO BUENO al final llega y, como te has portado bien todo el año, estás Navidades te vas de aventuras con Link y Zelda. Un super juegazo que hará historia en DS.



84 **Sonic & SEGA Racing**
UN MES DE GRANDES AVANCES, con las carreras de SEGA a la cabeza.



22 **Final Fantasy**
«CRYSTAL BEARERS» va a ser el gran «Final Fantasy» que merece Wii. Descúbrelo en nuestro reportaje.



48 **Call of Duty**
EL FENÓMENO que arrasa en todo el mundo también llega a Wii con una entrega impresionante.

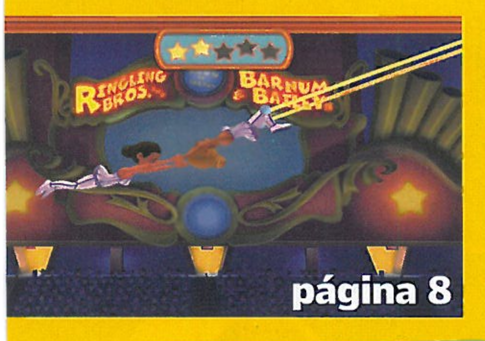


10 **30 imprescindibles**
¡SON LOS 30 JUEGOS más potentes de que puedes comprar esta Navidad en Wii y DS! Además, regalamos tres lotes, vaya, 90 juegos.

Este mes no te pierdas nada de esto...

iSÓLO EN Wii!

Prepara las palomitas, nos vamos al circo



página 8

iEN FEBRERO!

«Red Steel 2» anuncia por fin su gran estreno para Wii



página 6



iVA DE PIRUETAS!

iSe acercan a Wii los nuevos ídolos del aire!



página 8



ACCIÓN **Wii**

«Monster Hunter Tri», la primera bomba del año

A principios de 2010, Capcom desata el fenómeno Monster Hunter en Wii. ¡No podrás dejarlo escapar!

La aventura más **épica, inmensa y espectacular** de 2010. Así será «Monster Hunter Tri», el debut en Wii de este juegazo de acción RPG ambientado en un ecosistema fantástico, que te pondrá a **cazar criaturas gigantes** mientras exploras cuevas, bosques y...

¡Un nuevo mundo submarino!

La principal novedad del título, especialmente diseñado para Wii, será la posibilidad de **bajar a las profundidades del mar** y descubrir a los nuevos monstruos que allí habitan. Además, reaccionarán en tiempo real a nuestros golpes, que efectuaremos mediante alucinantes armas, como un hacha devastadora o una antorcha que servirá para ahuyentar a determinadas bestias.

Pero lo más rompedor es el nuevo **multijugador**, que por primera vez, te va permitir cazar criaturas junto a un amigo a pantalla partida... o competir en cacerías online para cuatro. ¡Todo un orgullo para Wii!





¡Nuevas imágenes! Va a ser uno de los juegos de 2010 y no sólo por sus gráficos geniales, también por sus planes online

La acción en tercera persona nos permitirá contemplar con el máximo detalle todo cuanto nos rodea.

Las animaciones de los monstruos variarán según las zonas donde les golpeemos, de forma natural.

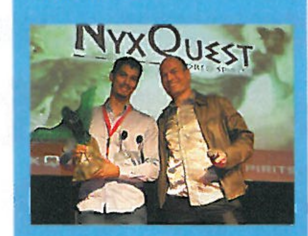
Del mundo acuático surgirán criaturas "la mar" de grandes, hasta ahora desconocidas.

Mando y nunchuk se convertirán en las armas más brutales que imagines. Puro espectáculo visual.

LO MEJOR DEL MES

PREMIO PARA NYXQUEST

El primer proyecto del estudio madrileño Over the top ha ganado el premio al mejor juego europeo en los 'Dutch Games Award'. Estos galardones reconocen la creatividad, experiencia y logros de jóvenes desarrolladores. Y suponen un logro para el estudio y para toda la industria española del videojuego. Que por cierto cada día pide paso con más fuerza.



Eiji Aonuma, en España

Desde Ocarina of Time, es el hombre fuerte de Zelda,la privilegiada mano derecha de Miyamoto. La noticia es que ha pasado por Madrid para presentarnos su Spirit Tracks y ya de paso le hemos abordado con un montón de preguntas. Para todas encontró la mejor respuesta.

El estreno de DSi XL

En Japón, DSi XL es ya una realidad. Desde el 22 de noviembre, la nueva y más grande DSi seduce a los usuarios nipones. Y a juzgar por las primeras cifras adelantadas, la gran N puede estar contenta. Según la web Kotaku, los primeros dos días se saldaron on 104.000 consolas vendidas.





ACCIÓN Wii

«Red Steel 2», ¡por fin en febrero!

Las katanas de Ubisoft están tan cerca... que ya casi sentimos el fuego de sus hojas.

Será uno de los grandes de 2010, y no sólo por todo lo que se ha hecho de rogar. Tras varios retrasos para pulir al máximo su revolucionario control, **exclusivo de Wii MotionPlus**, muy pronto podremos empuñar sus espadas y pistolas en los combates cuerpo a cuerpo más **realistas e impactantes de Wii**. Su enigmático héroe, los malos, las hipnóticas localizaciones western, su prometedora historia... Todas las incógnitas verán al fin la luz. En febrero.



Wii MotionPlus aportará una experiencia única.



Su estética cel-shading nos va a dejar boquiabiertos.

¡¡SONIC RENACE EN TU DS!!



¡Atención, jugones de todas las edades! En marzo, SEGA lanzará «Sonic Classic Collection», que reunirá los cuatro primeros juegazos del erizo: 'Sonic The Hedgehog', 'Sonic The Hedgehog 2', 'Sonic The Hedgehog 3' y 'Sonic & Knuckles', juntitos en un mismo cartucho, que incluirá montones de extras sorprendentes.

LO QUE VIENE

Nuestro espía ha vuelto a las andadas: dice que tiene tres jugosas exclusivas. Por si opináis lo mismo, aquí las podéis leer.

Dos nuevos LAYTON



DE MOMENTO, EN JAPÓN.
Aquí llevamos dos, pero en Japón acaba de salir la cuarta parte, «The Devil's Flute», y se ha revelado la siguiente: «The Miracle Mask». Podría llegar en otoño de 2010. ¡Y la peli de anime de Layton se estrena allí este mes!

Sin & Punishment 2



ANTES DEL VERANO
Un shooter de acción, de los de no dejar de disparar, que se acerca a Wii de la mano de Nintendo (y la genialidad del grupo Treasure). Nuestros héroes pueden correr y manejar un jetpack o una especie de skateboard flotante por escenarios futuristas. Nintendo aún no ha revelado su fecha concreta, pero apuntadlo para antes de verano.

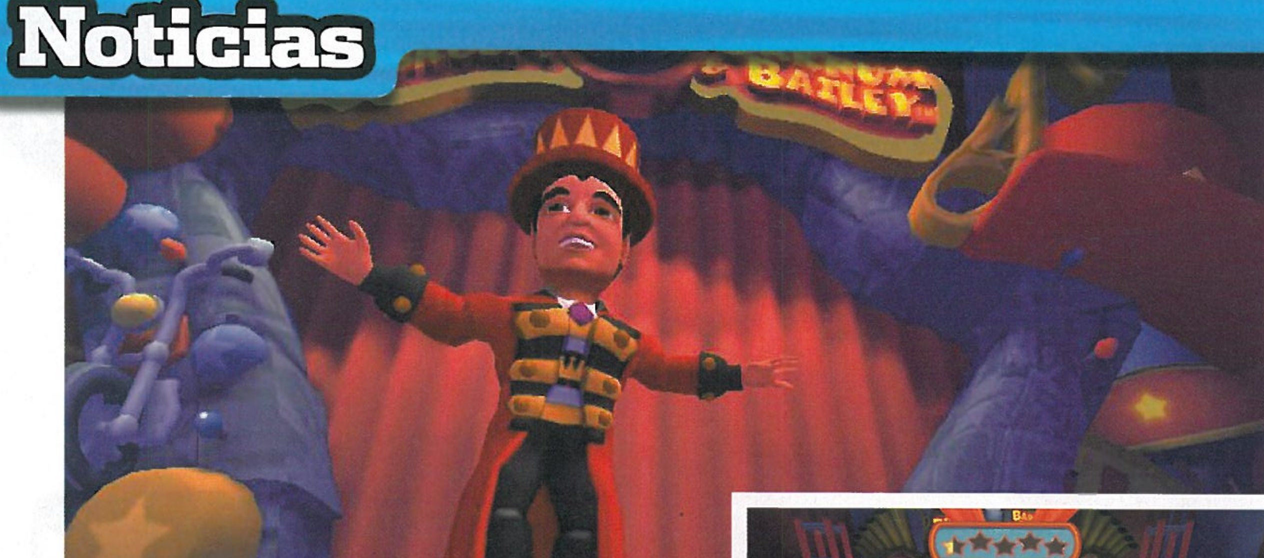
Quedan... 5 MESES



¡...PARA QUE VUELVA EL PRÍNCIPE DE PERSIA!
Ubisoft ha anunciado que en mayo, coincidiendo con la peli de imagen real del personaje, llegará un nuevo juego: «Príncipe de Persia: Las Arenas Olvidadas». Lo esperamos en Wii y DS.


YA A LA VENTA
U-SING
U've got talent!
30 éxitos de todos los tiempos!
Canta en modo solo, dúo, duelo y batalla.
Pitingo
Coldplay, Beatriz Luengo, Texas, Nena Daconte, Jackson 5 y Gloria Gaynor entre otros artistas.
SOLO PARA Wii™
Con licencia de Universal Music
www.u-sing-thegame.com/es
12
www.pegi.info
KOCH MEDIA
MINDSCAPE
UNIVERSAL
UNIVERSAL MUSIC FRANCE
UOL
Wii
© 2009 Mindscape. All rights reserved. © 2009 Universal Music Online. All rights reserved. Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo.





MINIJUEGOS · Wii y DS

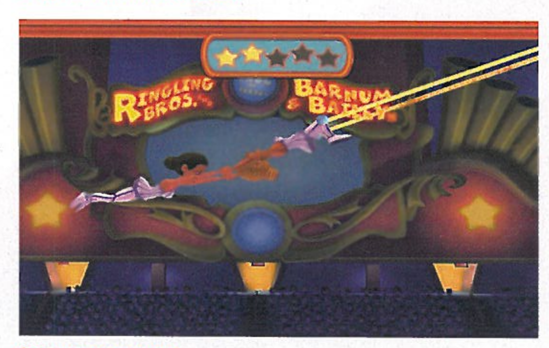
¡'Nos vamos al Circo', chaval!

Los creadores de «Carnival» montan la carpa en Wii y DS el 25 de febrero.

Siempre quisiste disfrutar del Circo desde la pista? Gracias al famoso **Ringling Bros and Barnum & Bailey**, deslumbrarás al público convirtiéndote en bala humana, domador, trapecista, motorista acróbata y cómo no, payaso. Así hasta **40 números** que desafiarán tu habilidad circense. Y en DS, ¡te esperan los elefantes asiáticos! Cortesía de 2K Play.



Necesitarás destreza y buen pulso con el mando.



Muchos juegos requerirán sincronizarse con amigos.



La historia mezclará simulación aérea y fantasía.



Usaremos el stick en vuelos acrobáticos.

ACCIÓN · Wii

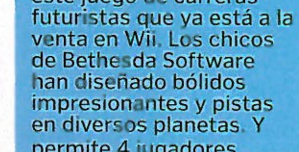
'Sky Crawlers' tocará el cielo

En febrero, Namco-Bandai nos hará usar el mando de Wii por todo lo alto.

Imagina un mundo sin guerras, en el que las grandes compañías tuviesen que recrearlas para que el mundo fuera consciente de que en verdad reina la paz. Es el apasionante argumento de 'Ídolos del aire', la peli de anime en la que se basará «Sky Crawlers: Innocent Aces», un **juego de acción con "aires" arcade**, que aprovechará a tope la potencia de Wii.

Usaremos el nunchuk como el joystick de un avión real, para controlar los aviones y librar frenéticos combates. Sus creadores (los mismos del simulador 'Ace Combat'), prometen el mejor juego de aviones que haya aterrizado en Wii. En **febrero** lo sabremos, gracias a Namco-Bandai.

¡FLASH!



«Wheelspin»

Tu Wii alcanzará velocidades estratosféricas con este juego de carreras futuristas que ya está a la venta en Wii. Los chicos de Bethesda Software han diseñado bólidos impresionantes y pistas en diversos planetas. Y permite 4 jugadores.

«Cambia tu Look»

505 Games ha colaborado con el estilista Marco Aldany en un juego para DSi que, gracias a la cámara de la consola, te permite probarte diferentes "looks". Solo hazte una foto y prueba entre 15.000 combinaciones. «Cambia tu Look» ya está disponible.



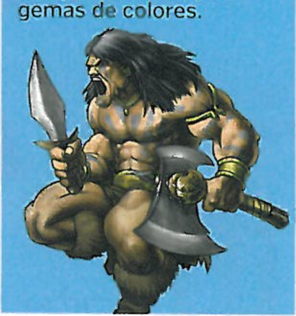
«Scene it?»



Si presumes de saber de cine, podrás demostrárselo a tres amigos en «Scene It?» para Wii, un concurso con más de 2.800 preguntas, videos de las pelis y varios tipos de pruebas. Y actualizado con pelis recientes. ¡Ya está a la venta!

«Puzzle Quest 2»

La secuela del exitoso puzle llegará en primavera a DS. De nuevo, viajaremos a un mundo de espada y brujería donde los combates se dirimen en forma de puzles en los que debemos juntar gemas de colores.





MEJORES JUEGOS DE LA NAVIDAD

¡¡Aquí los tenemos!! Los 30 mejores juegos que podemos comprarnos para Wii y DS estas navidades. Bueno, algunos serán más afortunados: ¡¡se los regalaremos!!

¡PARTICIPA GRATIS ENVIANDO UN E-MAIL!

Envía un **correo electrónico** a concurso.nintendo@axelspringer.es indicando en el asunto BAZAR NT y a continuación, en el mensaje del e-mail, escribes tus datos personales

BASES DEL CONCURSO

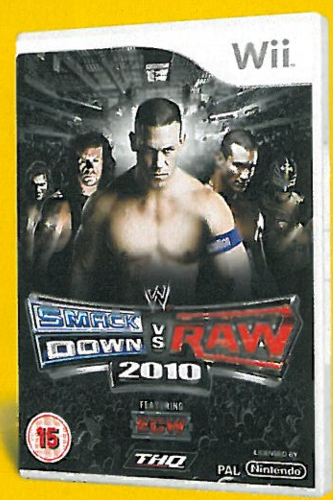
1. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 enero de 2010.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
4. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
5. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

¡ESTO ES LO QUE TE REGALAMOS!





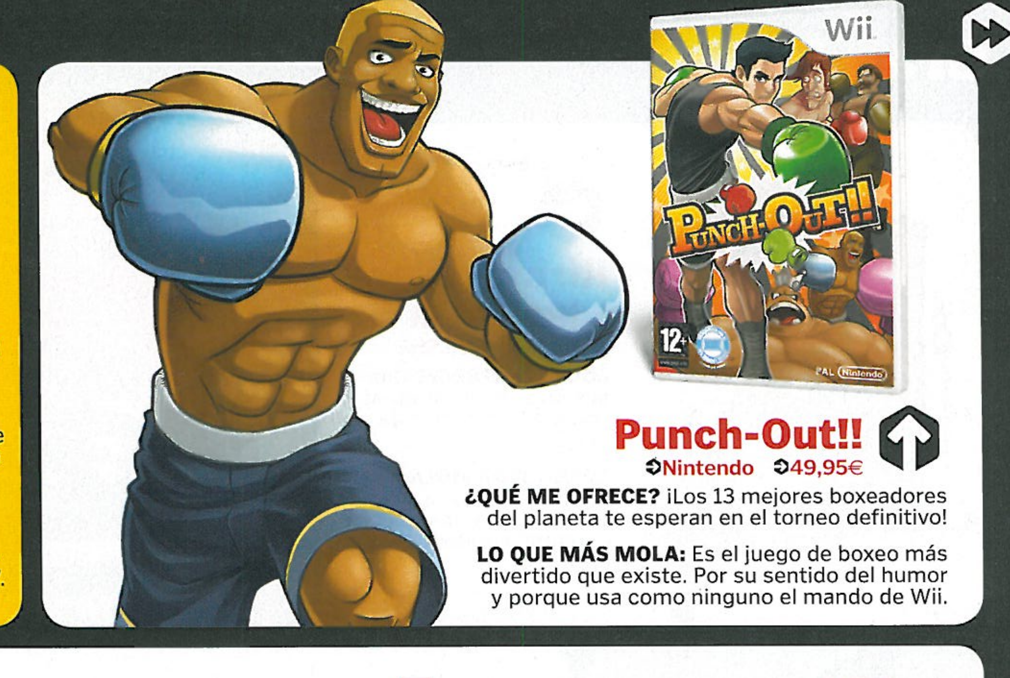


WWE Smackdown vs RAW 2010

THQ 39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Más de 60 estrellas actuales de la WWE dándolo todo para hacerse con el cinturón.

LO QUE MÁS MOLA: Reproduce cada tipo de combate y toda la parafernalia del "wrestling" de TV.



Punch-Out!!

Nintendo 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? ¡Los 13 mejores boxeadores del planeta te esperan en el torneo definitivo!

LO QUE MÁS MOLA: Es el juego de boxeo más divertido que existe. Por su sentido del humor y porque usa como ninguno el mando de Wii.



Si eres un loco de los deportes

¡¡REGALAMOS 3 UNIDADES DE CADA JUEGO!!

Wii ES TU CONSOLA. Su mando es la herramienta para ofrecernos experiencia deportivas que dejan en pañales a las de otras consolas.



Mario & Sonic en los Juegos de Invierno

SEGA 59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Mario, Sonic y amigos en 27 discipinas deportivas bajo cero.

LO QUE MÁS MOLA: El carisma de sus personajes, ¡y lo divertido y variado que es!





PES 2010

Konami 39,95 €

¿QUÉ ME OFRECE? 5 ligas completas y las mejores selecciones juegan el fútbol más realista.

LO QUE MÁS MOLA: El uso del mando de Wii le convierte en el mejor juego de fútbol del mundo.



Grand Slam Tennis

EA Sports 59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Tenis con estrellas reales y Wii MotionPlus.

LO QUE MÁS MOLA: Es el juego de tenis con mejor control.



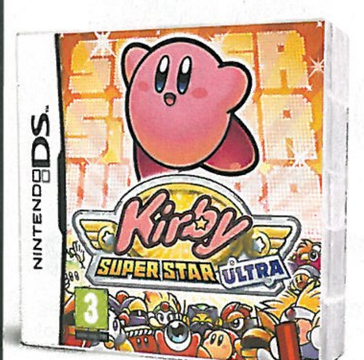


FIFA 10

EA Sports 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Más licencias y equipos reales que ningún otro fútbol.

LO QUE MÁS MOLA: Su apuesta por el fútbol accesible y espectacular, que gustará a todo tipo de jugadores, novatos o expertos.



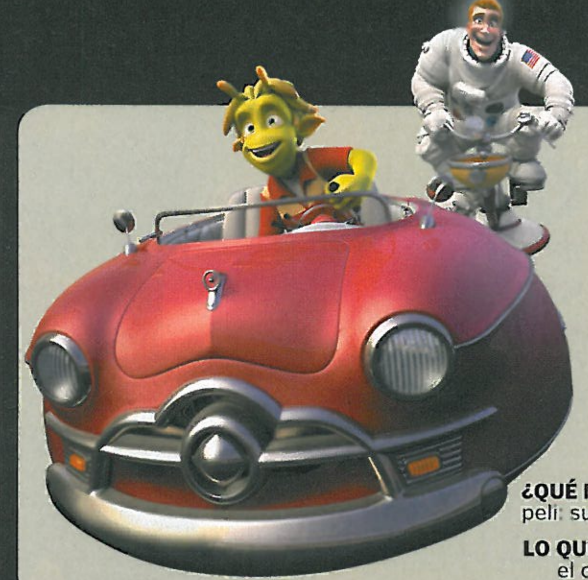


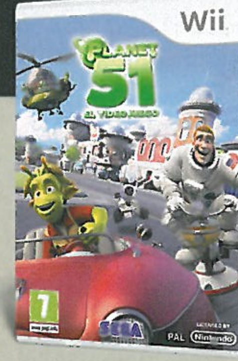
Kirby Super Star Ultra

➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Una aventura de plataformas con todo el carisma de un héroe único.

LO QUE MÁS MOLA: Kirby puede zamparse a sus enemigos... ¡y absorber (y reproducir) todos sus poderes!





Planet 51 EL Videojuego

➲Pyro/SEGA ➲49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Vivir el mundo de la peli: sus escenarios, vehículos y protas.

LO QUE MÁS MOLA: Es largo, variado y el control de los vehículos es genial.



Si te gusta ir de aventuras

EXPLORA, DESCUBRE, PELEA... Si eres de espíritu aventurero, DS y Wii son tus consolas, porque en ellas tienes aventuras así de grandes.







Zelda Spirit Tracks

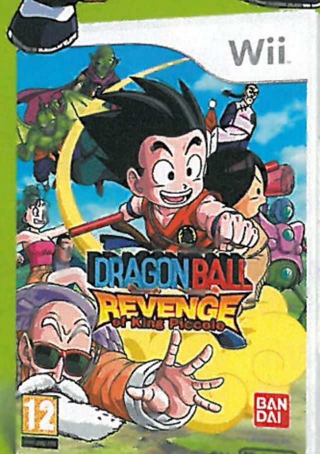
➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? ¡Link maquinista de tren! ¡Y con Zelda en plan protagonista! Una aventura de ensueño.

LO QUE MÁS MOLA Acción, exploración, puzles... un clásico de la aventura desde ya.









Dragon Ball Revenge of King Piccolo

➲Namco Bandai ➲59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Acción y plataformas con el argumento de los primeros capítulos de la serie.

LO QUE MÁS MOLA: ¡Ser Goku de niño! Y el aspecto gráfico, calcadito a la estética de la serie. Si eres fan de Goku, amarás este juego.





Rabbids Mi Caaasa!!!

➲Ubisoft ➲49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Dos conejos con un carrito de super recorren la ciudad acumulando objetos.

LO QUE MÁS MOLA: ¡Es una aventura tan loca y frenética como los Rabbids!

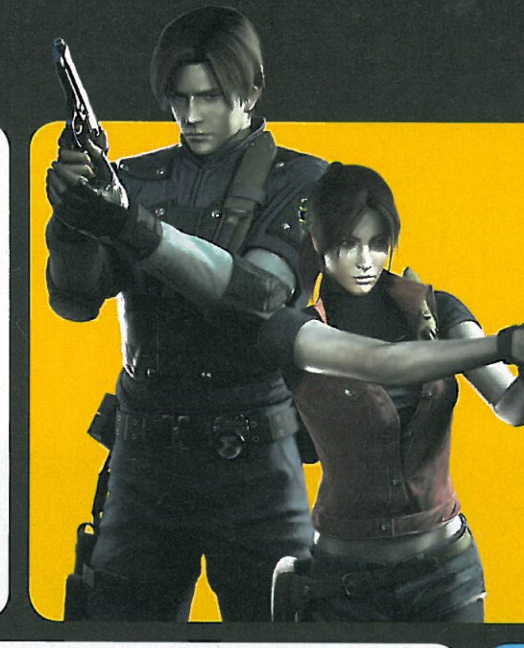


The Conduit

SEGA 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Acción en primera persona para hacer frente a una invasión alienígena.

LO QUE MÁS MOLA: Lo primero que te deja helado son sus alucinantes gráficos, después su insuperable control y, finalmente, un modo online que está haciendo historia en Wii.





Resident Evil The Darkside Chronicles

Capcom 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Disparos sobre raíles en un mundo infestado de zombies.

LO QUE MÁS MOLA: Recrea momentos de la saga con unos gráficos de aúpa.

C.O.P. The Recruit

Ubisoft 29,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Toda una ciudad (Nueva York) que patrullar en 3D... y liberar de las garras de los criminales.

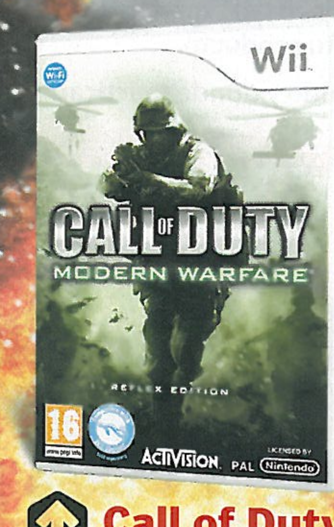
LO QUE MÁS MOLA: La variedad de misiones y que podemos pilotar cualquier vehículo que encontremos.



Si eres un tipo de acción

ESQUIVA LOS DISPAROS y apunta con precisión en los juegos más vibrantes que te ofrece tu consola.





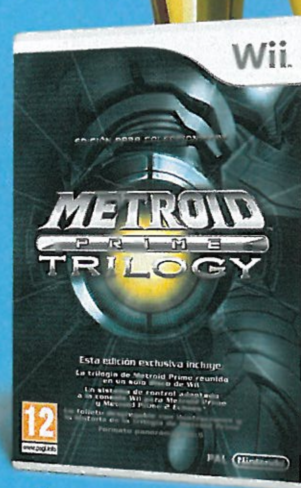


Call of Duty Modern Warfare

Activision 59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? El mejor 'shooter' de todos los tiempos lleva la guerra al siglo XXI.

LO QUE MÁS MOLA: Te sientes en mitad de la peli más espectacular de acción.





Metroid Prime Trilogy

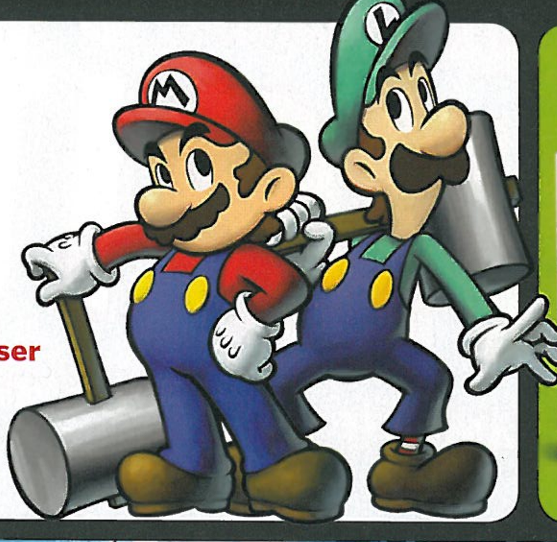
Nintendo 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Los 3 juegos de la saga «Prime» adaptados al control de Wii. La mayor aventura de Samus Aran.

LO QUE MÁS MOLA: Gráficamente increíble y con un desarrollo que mezcla acción y exploración. Un imprescindible.







Mario & Luigi
Viaje al Centro de Bowser

➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? A Mario y a Luigi... ¡atrapados dentro de su enemigo!

LO QUE MÁS MOLA: Manejar a Mario, Luigi y Bowser en un RPG genial.



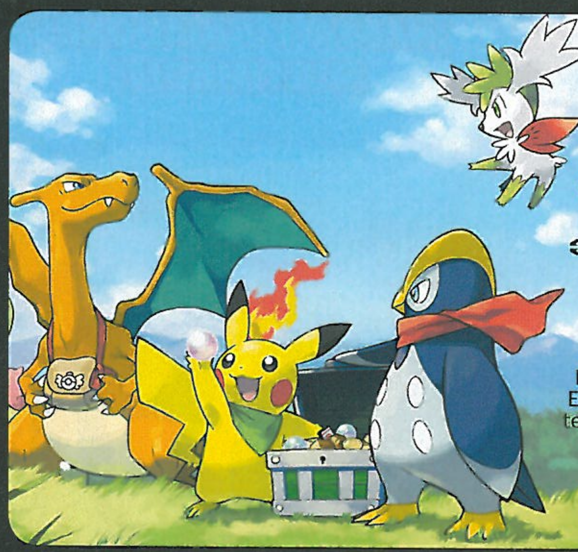


Profesor Layton
y la Villa Misteriosa

➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? El debú de un personaje mítico y más de 130 puzles para que estrujes tus neuronas.

LO QUE MÁS MOLA: Su estilo gráfico de peli de animación y lo divertidos, variados e ingeniosos que son los puzles.



Pokémon
Exploradores del Cielo

➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Ser un Pokémon y recorrer infinidad de mazmorras.

LO QUE MÁS MOLA: El sistema de combates por turnos es sencillos de aprender y muy profundo.



Los grandes retos de DS



TÚ PORTÁTIL TE OFRECE MÁS. Esas aventuras de rol y puzles que ponen a prueba algo más que tu habilidad: tus dotes como estrega, líder o detective...





Pokémon Edición Platino

➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Es la Pokéaventura más completa, grande y divertida.

LO QUE MÁS MOLA: ¡Entrenar y coleccionar 500 Pokémon!



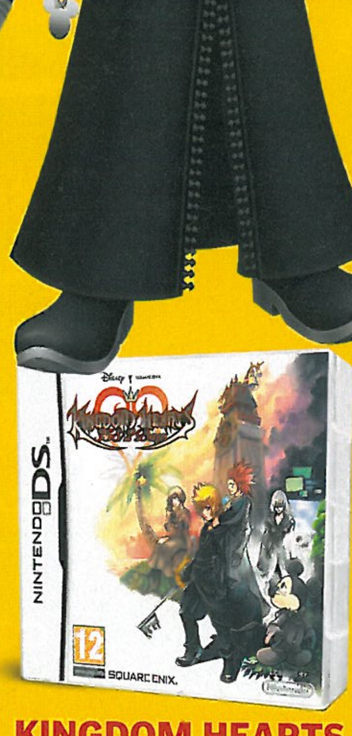


Profesor Layton
y la Caja de Pandora

➲Nintendo ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Más Layton, con 150 puzles nuevos.

LO QUE MÁS MOLA: ¡Es más largo y bonito que el primero!



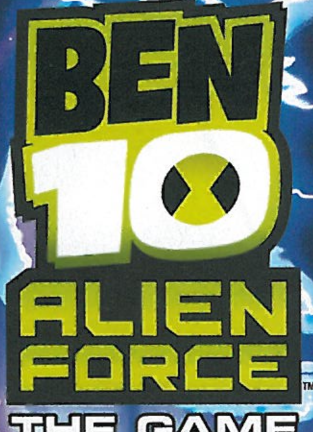
KINGDOM HEARTS

➲Square Enix ➲39,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Una inmensa aventura de rol de acción ambientada en el universo Disney.

LO QUE MÁS MOLA: Sus gráficos 3D, su historia llena de emociones y jugar con héroes como Mickey.

¡SIENTE EL PODER DE LA FUERZA!









www.Ben10theVideogame.com

Wii NINTENDO DS







Wii Fit Plus

Nintendo 99,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Ponerte en forma, con la tabla Wii Balance Bord incluida.

LO QUE MÁS MOLA: Los minijuegos divierten a la vez que nos entrenan y permiten competir a varios jugadores alternativamente.



Turtles Smash-Up

Ubisoft 29,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Peleas para 4 jugadores en el universo de las Tortugas.

LO QUE MÁS MOLA: Las peleas son frenéticas y muuuuuy divertidas.



Para jugar en compañía

¡DISFRUTA CON TUS AMIGOS! Si tienes una Wii, seguro que están todo el día en tu casa para disfrutar de estos titulazos.



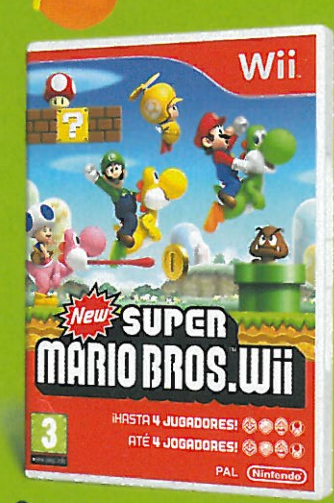


Wii Sports Resort

Nintendo 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? 12 deportes variadísimos para jugar solo o en compañía.

LO QUE MÁS MOLA: Que, gracias a Wii MotionPlus (incluido en el pack) es el juego deportivo más realista que jugaréis.



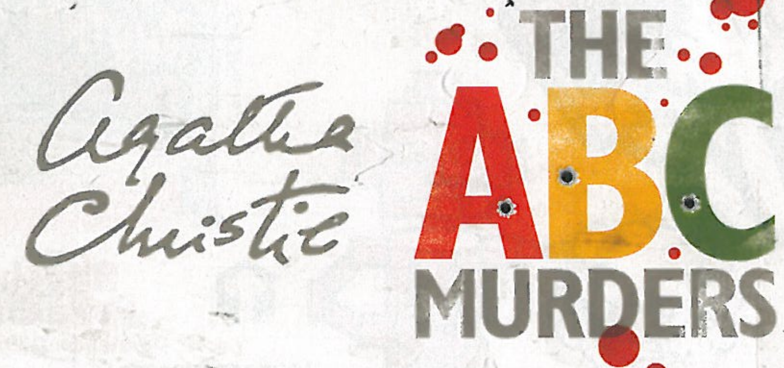
New Super Mario Bros. Wii

Nintendo 49,95€

¿QUÉ ME OFRECE? La diversión de los juegos 2D de Mario, pero con el poder gráfico de Wii... y partidas multijugador.

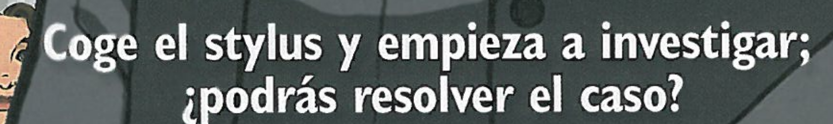
LO QUE MÁS MOLA: ¡Jugar cuatro amigos a la vez y picarse por pillar más monedas y acabar con más malos!

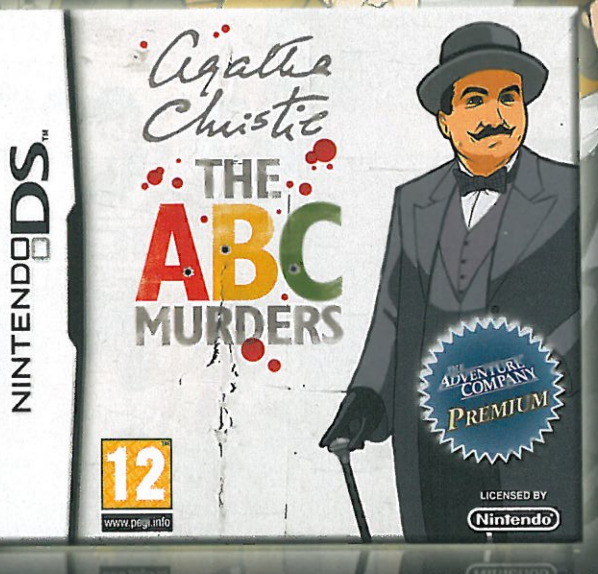
¡La 1ª aventura de Agatha Christie para Nintendo DS™!



Un asesino en serie que mata a sus víctimas por orden alfabético, una Guía de Ferrocarriles A.B.C al lado de cada víctima...
¡Sigue al famoso detective Hércules Poirot en una apasionante aventura!

Disponible en diciembre





















Si te gusta dar el cante

¡DA CAÑA A TU CONSOLA! Toca la guitarra, canta o sigue el ritmo en los mejores juegos musicales para Wii y Nintendo DS.

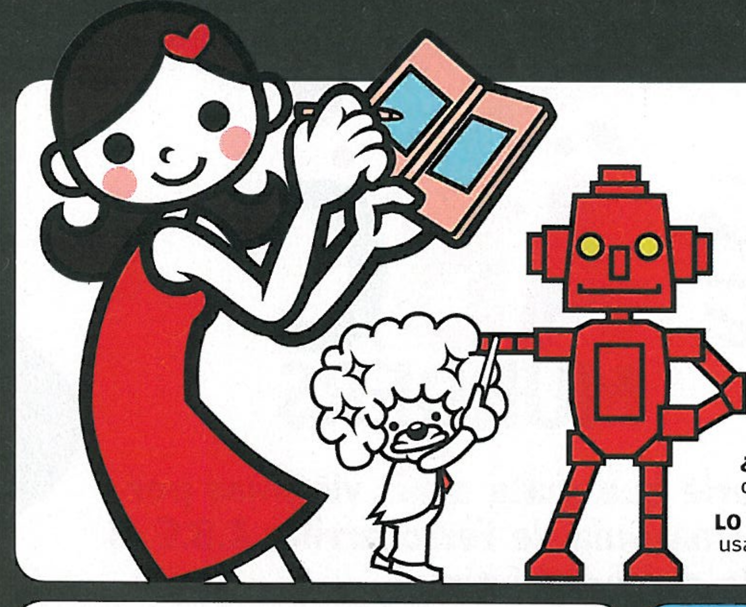
¡¡REGALAMOS 3 UNIDADES DE CADA JUEGO!!

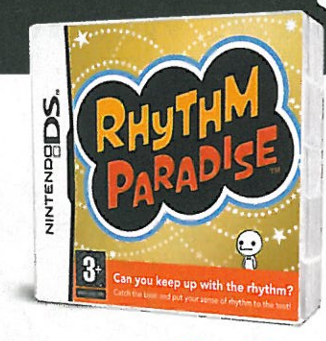


Band Hero
Activision 59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? El mejor pop. Canta, toca la guitarra o la batería... ¡o reúne a tus amigos y forma una banda!

LO QUE MÁS MOLA: La selección musical, con más de 65 temas de Duffy, Taylor Swift, Alphabeat...

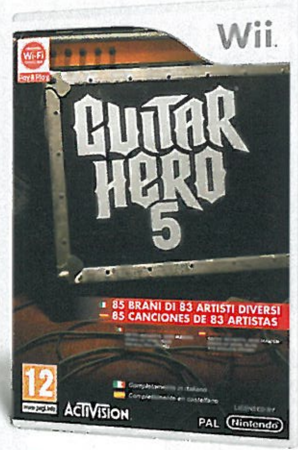




Rhythm Paradise
Nintendo 29,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Minijuegos que desafían nuestro sentido del ritmo.

LO QUE MÁS MOLA: Es fácil de jugar usando el puntero... y superdivertido.



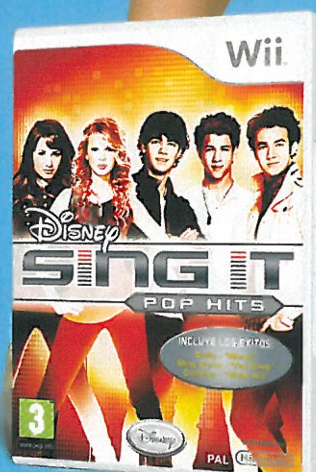


Guitar Hero 5
Activision 59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? La entrega más completa de la saga, con 85 temas de todos los estilos.

LO QUE MÁS MOLA: Jugar con micro, bajo, guitarra y batería... y los nuevos modos de juego.







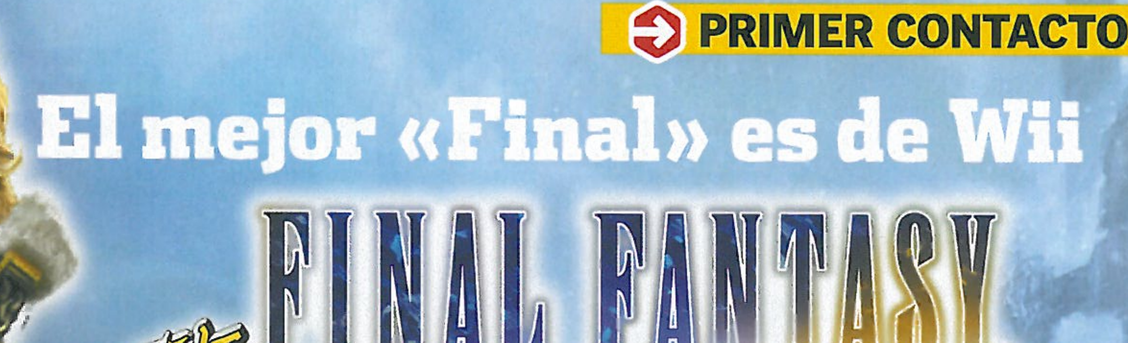
Sing It! Pop Hits
Ubisoft 59,95€

¿QUÉ ME OFRECE? Cantar las canciones de Miley Cyrus, Jonas Brothers o Daffy... ¡Apoteosis de la música Disney!

LO QUE MÁS MOLA: Es más que un kakaraoke, tiene los vídeos originales y puedes grabar tu voz y mezclar efectos.

PRIMER CONTACTO

El mejor «Final» es de Wii



Aventura, humor, acción, amor y drama. Se acerca el «Final Fantasy» más intenso y novedoso en años.

Algo va a cambiar muy pronto en Wii. Desde que en 2004 el primer «Final Fantasy Crystal Chronicles» llegara a GameCube, los usuarios de consolas de Nintendo hemos recibido varios capítulos de esta subsaga de la gran serie «Final Fantasy», siempre orientados a las partidas multijugador. Pero el próximo «Crystal Chronicles» dará un giro para ofrecernos **una aventura para un solo jugador** con una historia épica y un control completamente adaptado a Wii, que convertirá a «The Crystal Bearers» en un título único.

Un nuevo milenio

El juego comienza mil años después de «FFCrystal Chronicles Echoes of Time». La guerra que libraron los Liltys y los Yukes, razas de científicos y magos respectivamente, acabó con la extinción Yuke. El mundo actual está dominado por la ciencia y sólo unos pocos, **los Portadores del Cristal**, conservan poderes mágicos. Layle, el prota del juego, es un Portador que se gana la vida como mercenario y, durante una misión de escolta del navío volador Alexis, se enfrentará al ataque del enemigo más inesperado de todos: ¡un Yuke! Tras esta épica batalla, Layle comenzará a perseguir a este ser para descubrir la verdad sobre los Yuke... y sobre sí mismo.

El poder de la mente

Si la historia ya suena interesante, ya verás con que maestría está contada: los vídeos del juego y **el carisma de los personajes** garantizarán una trama muy emotiva, al más puro estilo de las historias más recordadas de la saga «Final Fantasy».

EL DATO
Es la séptima entrega de la subsaga «Crystal Chronicles», exclusiva de Nintendo


Tipo de juego
Rol de Acción
Pero distinto a todo lo que hayas visto hasta la fecha, porque el poder del prota de mover objetos a distancia hará los combates únicos.


Desarrollo
Mega-aventura
Se abandona el enfoque multijugador de los «Crystal Chronicles» para contar una aventura de un jugador con argumento muy trabajado.


Fecha de lanzamiento
5 de febrero
Y, con lo largo que es, vas a pasar un final de invierno y una primavera inovidables.





¡GENTE! El mundo estará lleno. Y no solo hablarán contigo: también interactúan entre ellos y reaccionan de formas así de sorprendentes.

QUÉ MONA ESTA CHICA. La estética tendrá fantasía, toques futuristas y hasta elementos de otras épocas.

Un nuevo mundo de fantasía

El mundo donde transcurre el juego mezclará tecnología futurista con magia, en escenarios llenos de vida y personajes con los que interactuar.



El juego será una aventura profundísima, que conjugará combates, exploración de enormes escenarios, minijuegos...



Increíbles vídeos como éste harán avanzar la historia.

La historia trascurre 1.000 años después del último «Crystal Chronicles». La magia está en extinción cuando aparecen nuevos cristales de poder. Su búsqueda es el centro del juego.

UN «FINAL» DIFERENTE A TODOS

Usa el puntero para "tocarlo" todo

Con el nunchuk movemos a Layle, y con el mando apuntamos a la pantalla para interactuar con objetos y personajes o atacar a los enemigos. La telequinesis de Layle nos permitirá hacer todo eso.



Momentos más espectaculares

Además de la emoción de los combates en tiempo real, habrá momentos de acción especiales y muy espectaculares, como la persecución sobre chocobos que vivimos al poco de comenzar la aventura.



Explora cada palmo de un ancho mundo

La típica perspectiva aérea de los 'Crystal' ha dejado paso a una cámara cercana mucho más espectacular. Exploramos un mundo gigantesco y, venciendo a los enemigos, conseguimos materiales para mejorar nuestras habilidades.





El retorno de la raza Yuke

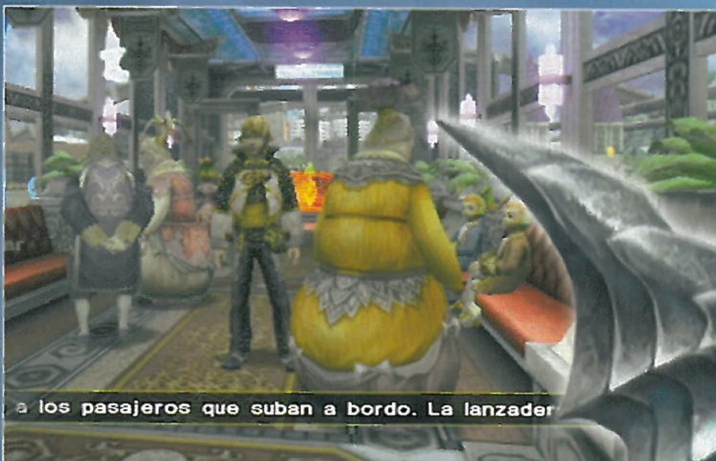
Se los creía extinguidos hace 1.000 años, pero este Yuke reaparece buscando cristales. ¿Cuáles serán sus intenciones?



➲**Además de la trama principal** habrá tareas secundarias y minijuegos, como librar a los aldeanos de ciertos monstruos o participar en concursos de pesca.



➲**En las ciudad encontraremos a los Moguri,** una raza de felinos muy profesionales: son los dueños de las tiendas en las que compraremos objetos.



➲El desarrollo será el típico de los juegos de rol: exploraremos escenarios combatiendo y ganando experiencia y Guiles (dinero), con el que mejorar las habilidades de Layle y hacernos con más equipo. Pero lo que nos dejará con la boca abierta será el control: con el nunchuk moveremos a Layle y con el mando dirigiremos un puntero que nos servirá para usar **el gran poder del prota: la telequinesis**. En las batallas en tiempo real, Layle no usará armas, sino que lanzará contra sus enemigos los objetos del entorno, e incluso atrapará a los monstruos para arrojarlos unos contra otros.

Un mundo lleno de vida

La telequinesis nos servirá para **mover objetos y resolver puzles**, superar zonas de saltos y disfrutar de minijuegos. Y es que el universo de «The Crystal Bearers» va a ser enorme, **un amplísimo mundo 3D** con una gran ciudad central, grandes extensiones al aire libre, templos y mazmorras por explorar... Habrá miles de cosas por hacer, incluidas misiones y búsquedas secundarias. Y todo con una acabado gráfico que superará lo que habéis visto en Wii hasta ahora. Así que será espectacular, profundo y emocionante. Y, nos apostamos lo que sea, una de las aventuras más grandes que has vivido en Wii. ●

1

2

3



El poder del Portador del Cristal

Los combates en tiempo real serán únicos. Layle domina la telequinesis: podrá mover objetos y enemigos con la mente.

UNOS PERSONAJES QUE HARÁN HISTORIA

Emotiva, intensa y llena de emociones, la historia de «Crystal Bearers» se sustenta en un maravilloso elenco de personajes.

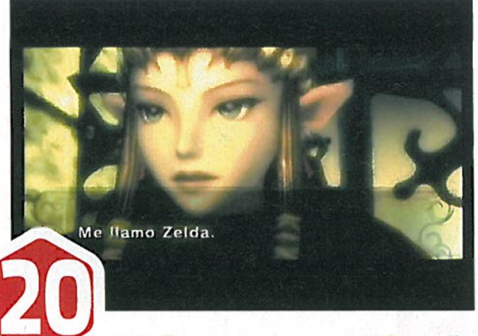
1. **JEGRAN:** Gran Comandante de los Lilty, ostenta el poder en un mundo que parece perfecto. Pero, ¿a costa de qué?
2. **MIA:** Con ese nombre se presenta esta apocada chica la primera vez. Pero pronto descubriremos que oculta secretos...
3. **LAYLE:** El héroe es un Portador del Cristal, y tiene poderes que usa como mercenario y que le hacen temido por la sociedad. Su defensa es su carácter orgulloso.
4. **CID:** Ingeniero que ayuda a Layle, sabe que al joven le espera una misión importante.
5. **BELLE:** Una pizpireta ladrona que busca cristales, en principio por su propio interés. Pero quizá en los momentos difíciles saque lo mejor de sí misma...
6. **KEISS:** Este mercenario es el compañero de Layle... y hombre de confianza de Jegran. ¿A quién de los dos será más leal?

Te invitamos a revivir los momentos que han hecho de esta saga un mito de los videojuegos.

ZELDA



20 Momentos inolvidables

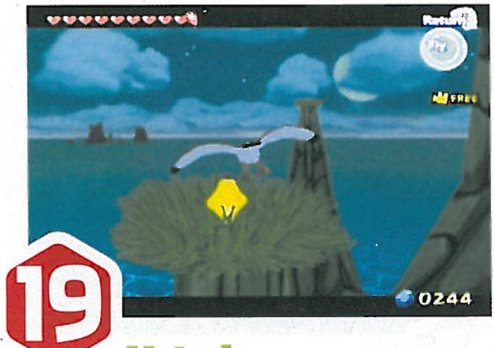


20 Y la oscuridad llegó a Hyrule

➲ Twilight Princess

EL MOMENTO: La mismísima princesa Zelda se muestra a Link convertido en Lobo, y nos narra cómo la oscuridad de apoderó de Hyrule.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Es la prueba de que «Twilight Princess» es el juego más adulto de la saga hasta la fecha. Aprovechando el poder gráfico de GameCube y Wii, el juego nos presenta el Hyrule más tétrico de la historia.



19 ¡Link puede volar!

➲ The Wind Waker

EL MOMENTO: Link se pone un pera en la cabeza, una gaviota se la come... ¡y la mente de Link pasa a controlar al animal!

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Por primera vez en un Zelda podemos volar libremente, y descubrir secretos o contemplar el paisaje a vista de pájaro. Un detalle realmente mágico.





En «A Link to The Past» están varios de los malos más memorables de la serie

17 Un villano a la altura

➲ A Link to The Past

EL MOMENTO: Has superado mazmorras y peligros, has viajado por dos mundos paralelos y, por fin, estás ante Ganon. Llegó la hora de enfrentarse al causante del mal.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Porque, después de enfrentarte a algunos de los mejores enemigos finales de la saga, te espera Ganon. Y, a diferencia de lo habitual en los Zelda, esta lucha final es la más difícil, épica y emocionante del juego.

18 Compañero de fatigas

➲ Phantom Hourglass

EL MOMENTO: Es tu primera visita a Templo del Mar y alguien te pide ayuda. Se llama Linebeck, es Capitán de barco... y muy pronto va a convertirse en tu compañero de fatigas.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Nos presenta a uno de los mejores secundarios de la saga, un lobo de mar tan sinvergüenza que, al final, le acabaremos queriendo.

16 Cuatro mejor que uno

➲ Four Swords

EL MOMENTO: Link arranca la espada Cuádruple de la piedra e... ¡Y se divide en cuatro Links, de idéntico aspecto pero con ropas de diferentes colores!

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Por la sensación de estar 4 amigos, cada uno con su mando, todos convertidos en Link y dispuestos a afrontar juntos la aventura.

CRONOLOGÍA DE LA SAGA ZELDA

1987

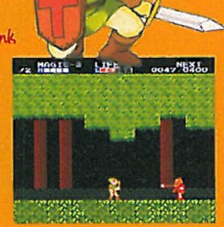
The Legend of Zelda



➲ NES
Miyamoto creó una aventura revolucionaria, con una libertad de exploración única.

1988

Zelda The Adventure of Link



➲ NES
Una aventura de calidad, pero su perspectiva 2D más tradicional nos hizo perder libertad.

1992

Zelda A Link to the Past



➲ SNES
La saga alcanza la madurez con una obra maestra, una aventura total que convirtió a Zelda en mito.

1993

Zelda Link's Awakening




➲ Game Boy
Nintendo consiguió sacar oro verde de su GameBoy con la aventura más completa de la portátil.



15 Pequeño gran héroe

➲ The Minish Cup

EL MOMENTO: La primera vez que nos ponemos el gorro mágico y nos quedamos alucinados cuando... ¡Link encoge de tamaño!

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Supuso una sensación nueva, la primera sorpresa de un juego que introdujo gran variedad de situaciones y personajes en el universo Zelda. Y porque Ezero, el gorro mágico que nos hablaba, nos caía muy bien.

14 Bravo por la música

➲ Link's Awakening

EL MOMENTO: Tras recoger los ocho instrumentos de las Sirenas, subimos al monte Tal Tal y tocamos la Balada del Pez Viento.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Cuando comenzó a sonar la melodía en la GameBoy no podíamos creer que estuviéramos disfrutando en la portátil de un Zelda tan completo, tan bonito, tan emotivo... tan Zelda.



13 Pobre niña rica

➲ The Wind Waker

EL MOMENTO: Por la noche, en la isla de Taura, seguimos a Mila, la niña cuya familia ha perdido su fortuna, para descubrir que ahora roba para sobrevivir.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Es un muestra de lo que mola descubrir cada pequeña historia secreta de Zelda. Y porque la recompensa que recibimos merece mucho la pena: el cuarto frasco del juego.

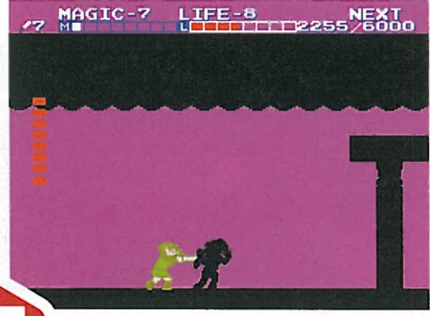


12 Una pizca de terror

➲ Majora's Mask

EL MOMENTO: Todo el comienzo del juego, desde el encuentro con Skull Kid, el viaje a otra dimensión... hasta la terrible visión de la Luna que quiere aplastar el mundo..

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: De entre todos los Zelda, el que más ha coqueteado con el terror ha sido «Majora's Mask», y estos momentos dan una sensación de amenaza nunca más vista en la saga.



11 Tu lado oscuro

➲ Adventure of Link

EL MOMENTO: Al final del juego, debemos pasar una prueba para demostrar que somos dignos del Triforce del valor: ¡enfrentarnos a Link Oscuro!

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Es la primera aparición de un jefe recurrente en la saga, y en su momento nos dejó absolutamente alucinados ver cómo nuestra mismísima sombra Link se separaba de su cuerpo y cobraba vida propia. Y empleaba nuestras propias técnicas.

1998

Zelda Ocarina of Time

➲ Nintendo 64

El paso de la saga a las 3D asombró al mundo. Para muchos, el mejor juego de la historia.

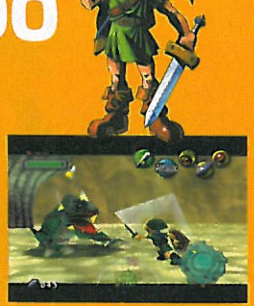


2000

Zelda Majora's Mask

➲ Nintendo 64

No sorprendió tanto como «Ocarina», pero su toque más siniestro le convierte en un Zelda único.

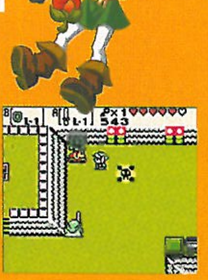


2001

Zelda Oracles of Ages & Oracles of Seasons

➲ GB Color

Juegos de tramas paralelas. Acabando los dos, veíamos el final real.



2002

Zelda A Link to the Past / Four Swords

➲ GB Advance

La versión portátil del clásico de SNES venía junto a un modo para 4 jugadores.





10 Una historia de Amor

➲ Majora's Mask

EL MOMENTO: Gracias a la ayuda de Link, los amantes Kafei y Anju vuelven a encontrarse.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Es quizá la mejor historia secundaria de Zelda, una prueba de la increíble calidad de «Majora's mask».



9 El universo sobre Link

➲ The Wind Waker

EL MOMENTO: Tras superar la Mazmorra del Dragón, por primera vez podemos navegar libremente a lo largo y ancho del mar.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Nunca sentimos mayor sensación de libertad en un Zelda que navegando por este mar y mirando las estrellas. ¿Eso es la constelación de Orion?



8 Tócala otra vez, Link

➲ Ocarina of Time

EL MOMENTO: Cualquier ocasión en la que tocamos Ocarina.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Era increíble comprobar cómo con botones podíamos hacer cualquier nota... ¡tocar un instrumento de verdad! Y las melodías, preciosas.

7 ¡La aventura continúa!

➲ The Legend of Zelda

EL MOMENTO: Tras sudar tinta para acabar este primer Zelda, descubríamos la Segunda Búsqueda.

PORQUÉ ES INOLVIDABLE: Descubrir que tras superar la aventura podíamos jugarla otra vez con ligeros cambios y más enemigos (y más poderosos) es uno de los mejores extras que jamás hemos descubierto en un juego... de cualquier consola.

«Twilight Princess» es el Zelda con una estética más adulta y realista

6 La batalla de tu vida

➲ Twilight Princess

EL MOMENTO: Todo el final de juego, desde la batalla con Ganondorf, con persecución a caballo incluida, hasta la revelación de la forma final de Midna y la última imagen del Link...

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Por la épica, la emotividad y la grandeza que desprende todo, y porque la pena que sentimos al acabar este juego es la de haber acabado una aventura irrepetible.

2003

Zelda The Wind Waker

➲ GameCube

Estética animada para un juego magistral. Nos mete en el mundo más abierto de la toda la saga.



2003

Zelda Ocarina of Time Master Quest

➲ GameCube

Versión con variantes de «Ocarina» incluida como regalo en «The Wind Waker».



2004

Zelda Four Swords Adventures

➲ GameCube

Mazmorras y puzles al más puro estilo de la saga, pero para cuatro jugadores.



2004

Zelda The Minish Cap

➲ GB Advance

Capcom vuelve a colaborar con Nintendo en un Zelda portátil en el que Link... ¡se hace diminuto!





5 El chico del bosque

A Link to the Past

EL MOMENTO: La primera vez que vemos al joven que toca la flauta en el bosque, rodeado de los animales que le escuchan.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Es la escena más bucólica de todos los Zelda... y el principio de una de las mejores historias del juego, ya que este chaval necesitará luego ayuda en el Mundo de la Oscuridad.



4 Un sello de calidad

Phantom Hourglass

EL MOMENTO: Estamos ante la Puerta del Sol en el Templo del Rey del Mar. ¿Cómo diantres la abrimos? Hay que plasmar el sello sobre el mapa... ¡cerrando la consola!

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Porque fue una forma de resolver un puzle en Zelda nueva, emocionante, inesperada... y la prueba de lo mucho que DS podía aportar a la saga.

3 Un viejo amigo

Ocarina of Time

EL MOMENTO: Tras viajar en el tiempo y comprobar que el Hyrule está bajo el poder de Ganondorf, Link vuelve al rancho Lon Lon. Y su caballo, Epona, sale a recibirle.

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Ver a Epona fue un rayo de esperanza en medio de la oscuridad. Y la prueba de lo mucho que nos encariñamos con los personajes de la saga.

2 El Camino del héroe

A Link to The Past

EL MOMENTO: La oscuridad reina, los rayos de la tormenta iluminan el terrible paisaje. Buscas a tu tío, pero lo encuentras a punto de morir. Te entrega su espada y su escudo. Ahora eres el defensor de Zelda

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: Uno de los mejores comienzos que ha ofrecido un juego, y la primera escena de la saga que transmitió la épica y el drama que ya nunca abandonarían Zelda.

1 El fin de la inocencia

Ocarina of Time

EL MOMENTO: En el Templo del Tiempo, un Link niño contempla la espada maestra clavada en la roca. Se acerca, la coge en sus manos... Link ha viajado en el tiempo . Ahora es un joven. Y el mundo amable que conocía ahora está lleno de sombras

POR QUÉ ES INOLVIDABLE: ¿Porque es la mejor escena de la historia de los videojuegos? Porque con Link crecimos también los jugadores y comprendimos la grandeza de nuestra misión y la responsabilidad de ser el Héroe del Tiempo.

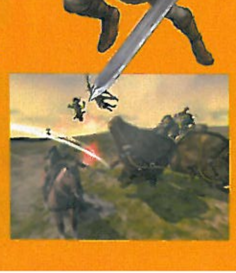


2006

Zelda Twilight Princess

GC / Wii

Deudor de «Ocarina» en estética y desarrollo, es el Zelda más espectacular hasta la fecha.



2007

Zelda Phantom Hourglass

Nintendo DS

Un nuevo viaje al universo de «The Wind Waker» que aprovechó magistralmente las posibilidades de la pantalla táctil.



2008

Zelda Spirit Tracks

Nintendo DS

Link se convierte en maquinista de tren en el Zelda portátil más perfecto hasta la fecha. El juego de estas Navidades.

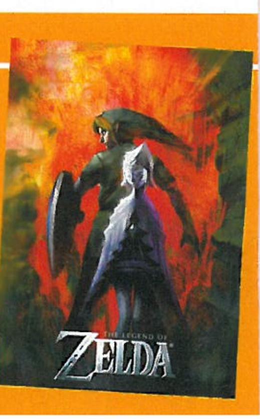


2010

Nuevo Zelda para Wii

Wii

Nintendo prepara el primer Zelda exclusivo de Wii... y asegura que el uso del Wii MotionPlus lo convertirá en una revolución.



Hablamos con...

Eiji Aonuma, el hombre que está detrás de la mítica saga

"Zelda siempre intenta ofrecer algo nuevo"

ES EL MÁXIMO RESPONSABLE DE ZELDA desde que dirigió «Ocarina of Time». Y ahora responde a nuestras preguntas para revelarte los secretos de la saga y del nuevo «Spirit Tracks».

Director o productor de todos los Zelda desde 1998, Eiji Aonuma sigue ligado a la saga y prepara con más ilusión que nunca nuevas entregas. Charlamos con él en una bonita sala del Hotel Palace de Madrid, y estas fueron algunas de las cosas que nos contó.

En «Spirit Tracks» he trabajado como productor. El proceso es más o menos así: primero me reúno con el director y decidimos cómo va a ser el juego. En los tres últimos meses controlo que todo funcione y llevo las partes comercial y de marketing. Cuando estás inmerso en el desarrollo de un juego, como le ocurre al director, a veces te parece que todo ha quedado bien. Pero hace falta una persona que no haya jugado para dar otra perspectiva.

Zelda se convierte en fantasma al inicio del juego. Parece triste, pero la historia es alegre. Queríamos que el Espectro ayudara a Link e hicimos a Zelda fantasma para que su espíritu lo controlara.

¿Quién es Zelda? Es una niña, una princesa, pero no sabemos nada de ella. Hablamos de qué tipo de chica era, qué cosas hacía... Queríamos que fuera la princesa de siempre, pero más activa: ahora cambia su destino con sus actos.

En «Spirit Tracks» hemos conseguido un buen equilibrio: los puzles son distintos, jugadores de toda la vida se atascan y un recién llegado los resuelve antes... Para los expertos es un reto, y para los novatos no será excesivo.

Los cambios en la saga son con el objetivo de ofrecer algo nuevo. En el caso de los gráficos 'dibujo animado', se pensó que eran acertados para acercar la saga a más público.

Sí, existe ese legendario documento que explica la cronología de los juegos. Es confidencial, porque si lo vieran los fans no dejarían de preguntar por detalles difíciles de cuadrar... Pero nosotros hemos ubicado en el tiempo cada historia.

Mi 'Zelda' favorito es «Spirit Tracks», porque pule el control de «Phantom Hourglass» y consigue la mejor experiencia de juego.

Miyamoto me dejaba mucha libertad, aunque era productor y tenía su parte en la dirección, pero no se metía en detalles muy pequeños. Yo pasaba mi trabajo a Miyamoto y él le daba el toque final. Siempre estaba mirando y me daba seguridad.

En el próximo 'Zelda' de Wii me encargo de la parte relacionada con el Wii MotionPlus. Y estamos teniendo muy buenos resultados. Es una manera muy intuitiva de jugar y cualquier movimiento que hacemos se traslada a Link. Miyamoto está participando muy activamente en su desarrollo, estamos muy satisfechos con los resultados.

Si pudiera volver al momento en que entré en Nintendo y me ofrecieran hacer un Zelda, con el recuerdo de todos estos años... ¡diría que no y me iría corriendo! (risas). Ahora lo comento aquí relajado, pero han sido procesos durísimos y siempre que estoy haciendo un Zelda me pregunto ¿por qué volví a decir que sí?

¿Los Zelda del futuro? En algún momento yo dejaré de ser director y Miyamoto se retirará, y aparecerán nuevos creadores y directores. Me emociona la idea de ver cómo serán esos títulos de Zelda sin nosotros... y me gustaría que en el futuro se hicieran Zelda que puedan jugar los ancianos.


Eiji Aonuma posa con el director de la revista, que por fin vio cumplido uno de sus sueños.

"EL ZELDA DE Wii SERÁ UN JUEGO MUY IMPORTANTE QUE VA A HACER HISTORIA"



PRESENTA

LIBRO DE GUÍAS Y SOLUCIONES

PARA JUEGOS DE NINTENDO



Nintendo Acción presenta
GUÍAS COMPLETAS Y SOLUCIONES PARA JUEGOS DE NINTENDO

148 páginas con:

- **Guía de New Mario Bros. Wii**
Descubrimos todas las monedas estrella del juego y localizamos las metas secretas de cada nivel.

- **Guía de Pokémon Platino**
Un completo paso a paso desde tu llegada a Sinnoh hasta la temible Liga Pokémon. Con todos los objetos, entrenadores y Pokémon. Además de las estrategias que necesitas para llegar al final.

- **Más de 1.000 trucos para tus juegos favoritos de Wii y DS**
Una auténtica biblia, con las claves, los códigos y los secretos más ocultos de los mejores juegos de Wii y DS.

¡A LA VENTA EL 22 DE DICIEMBRE! ¡NO TE LA PIERDAS!

PubliReportaje

EA presenta:

¡Actívate con Wii!

EA te invita a conocer sus novedades más espectaculares para Wii y DS. Desde juegos para ponerte en forma a clásicos de tablero, ¡alucinarás con ellos!





LOS JUEGOS QUE PRESENTAMOS

EA Sports Active Personal Training
Ponte en forma sin moverte de casa con tu Wii, el DVD Active y sus accesorios.

EA Sports Active Nuevos Retos
Más ejercicios, nuevos desafíos para completar vuestro entrenamiento.

Monopoly
Compra y vende calles, casas y hoteles como siempre, o prueba los minijuegos. El gran clásico, más completo y ágil.

Juegos en Familia
Una recopilación de cinco divertidos clásicos, que no dejan de entretener.

Trivial Pursuit
Partidas más rápidas y divertidas, pero con toda la esencia y calidad del juego original.

NFS Nitro
Quema el asfalto con la velocidad de los coches reales más espectaculares.

MySims Agents
El universo MySims se viste de película de espías al más puro estilo 007... pero cargado de risas.

EA GAMING AREA

EA SPORTS active™

Ejercita tus músculos de la forma más divertida

¿Cómo es? Es tener todo un entrenador personal en tu Wii. Los ejercicios han sido diseñados por expertos entrenadores físicos, quienes se han preocupado mucho de que resulten no sólo provechosos, sino también muy entretenidos.

¿Qué opciones incluye? El entrenamiento se divide en circuitos de 20 minutos, en los que se trabajan de forma compensada los diferentes músculos del cuerpo. Además, el 'Reto de los 30 Días' es un programa interactivo a medio plazo, en el que la Wii se va adaptando a tus progresos, y te muestra completas estadísticas de tu rendimiento. Por otra parte, también incluye la posibilidad de que se ejerciten dos personas a la vez. Gracias a esto, puedes retar a un amigo o familiar para ver quién puntúa más o quema más calorías.

Pero también es recomendable hacer el programa juntos, todos los días a la misma hora, ya que así es más fácil motivarse. Todos los ejercicios son personalizables, así que el límite del esfuerzo también lo pones tú. Gracias a las cintas, el ejercicio es completamente real... ¡ya verás cómo cuesta hacer repeticiones!

Te gustará si... Quieres ponerte en forma, pero no tienes tiempo para ir al gimnasio. Además, siempre mola más hacer deporte en compañía. ¡Motiva lo suyo!

PUEDES ADQUIRIR EL JUEGO JUNTO A LA CINTA ELÁSTICA Y LA MUSLERA, QUE TAMBIÉN SE VENDEN POR SEPARADO



➲ **Los ejercicios de ritmo** son eficaces y muy divertidos. Prueba en el modo dos jugadores, y verás como mola mucho más.

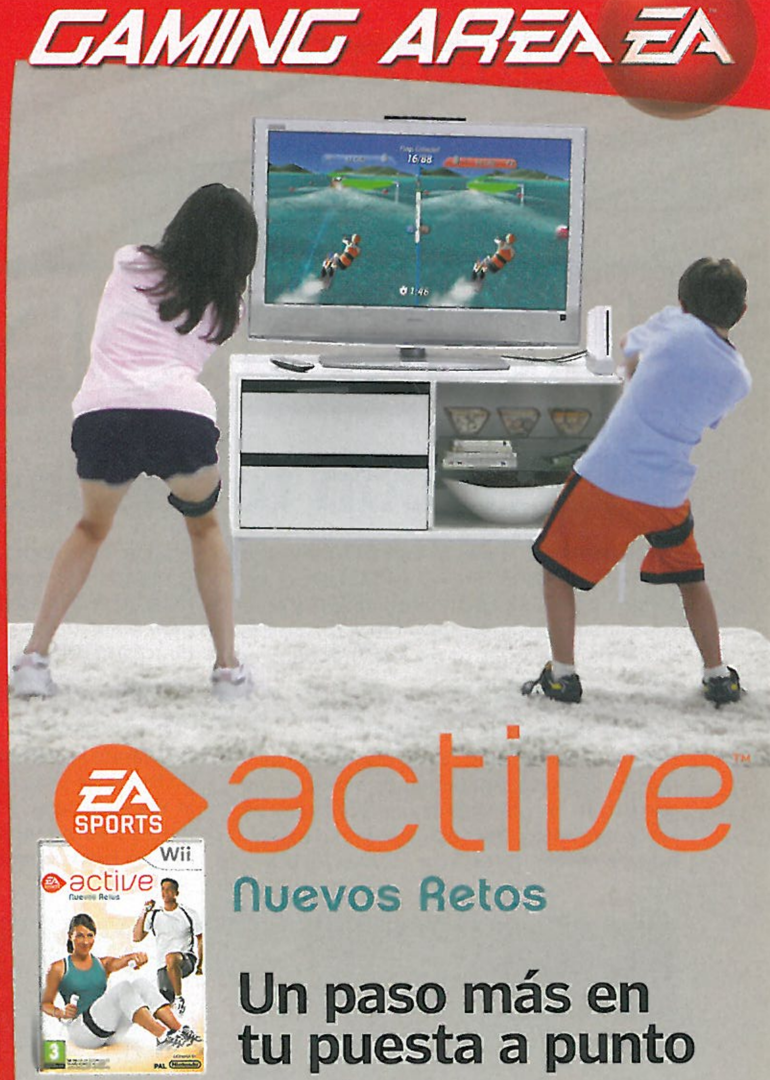


➲ **Los medidores** te muestran en todo momento las calorías que has quemado, y el tiempo de ejercicio que te queda para terminar.

Deportes entretenidos se mezclan con ejercicios más "seriotes". Pero seguro que no te importa lo más mínimo practicar un poco de "muñeca" con estos lanzamientos...

Picarte con tu hermano es una forma de motivarte para no perder la rutina. ¡Y hasta podéis jugar los dos a la vez!

Gracias a la muslera, el juego capta cada movimiento que hagamos con la pierna, como agacharnos para coger velocidad.



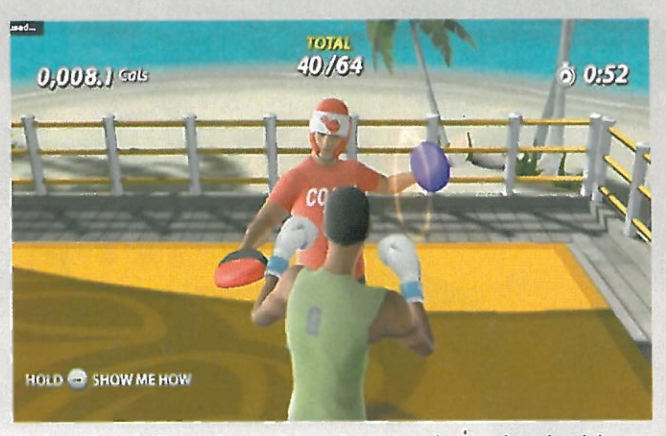
EA SPORTS active

Nuevos Retos

Un paso más en tu puesta a punto

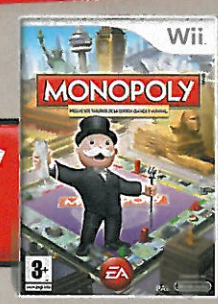
¿Cómo es? Es la evolución lógica de la edición anterior. En esta ocasión se han incluido ejercicios abdominales para llevar a cabo un entrenamiento más completo, ya que el primer «Active» se centraba en las partes superior e inferior del cuerpo. Además, podemos encontrar 8 nuevos calentamientos y estiramientos. A través de estas actividades, el juego ayuda a prevenir también las agujetas típicas de los primeros días de ejercicio, así como posibles lesiones por el exceso de actividad. Una nueva y refrescante presentación llevará tus esfuerzos hasta las playas más exóticas, con actividades veraniegas como el esquí acuático o el surf. Ah, y si ya tenías un perfil crado en el primer «Active» no te preocupes, porque todos los datos se pasan a «Nuevos Retos» para que tu entrenador personal no te pierda la pista.

Te gustará si... Además de ponerte en forma sin moverte de casa, quieres hacerlo en lugares paradisíacos. Si ya tenías el primero, también disfrutarás de las novedades.



Unas fantásticas playas sirven de escenario para los ejercicios. Además, ahora el reto es de 'Seis Semanas', así que toca sudar.





¡Hazte con todas las calles!

¿Cómo es? Pues prácticamente como tener todas las ediciones de 'Monopoly', el juego de tablero, en un disco de Wii, y encima con nuevas opciones y modos. La mejor y más completa forma de disfrutar del gran clásico de las finanzas.

¿Qué opciones incluye? Por supuesto tenemos el modo clásico, en el que, como novedad, podemos subastar las casillas en las que caemos cada vez que no las compremos. Pero además incluye tres nuevos modos a destacar "El Más Rico". Aquí se tiran cuatro dados para todos, y el orden de elección se hace a través de divertidos minijuegos. En total hay 12, todos para 4 jugadores, y pueden seleccionarse directamente en el menú principal una vez se desbloquean durante la partida.

Te gustará si... Lo tuyo es pasarlo en grande en familia, usando la Wii para disfrutar de todo un "mito". Jugar cuatro a la vez es la caña, y no te preocupes si no tienes cuatro mandos, ya que en el modo clásico todos pueden compartir el mismo.

En el modo clásico también elegimos entre multitud de tableros. Las partidas son algo más rápidas gracias al sistema de subastas.

En 'El Más Rico', nuestras posibilidades se deciden a través de la competición. En cada turno nos retaremos en un tronchante minijuego.



La fiesta de Mr. Potato

¿Cómo es? Se trata de la continuación del premiado y divertidísimo «Hasbro Family Party». Mr. Potato vuelve a ser el anfitrión, y también repite el genial 'Conecta Cuatro', pero ojo, porque esta vez no se trata sólo de poner uno de los juegos y echar una partidita suelta. Jugar a la edición de este año es como participar en un concurso de la tele, cargado de emoción, sorpresas y mucha, muchísima diversión para cuatro jugadores a la vez.

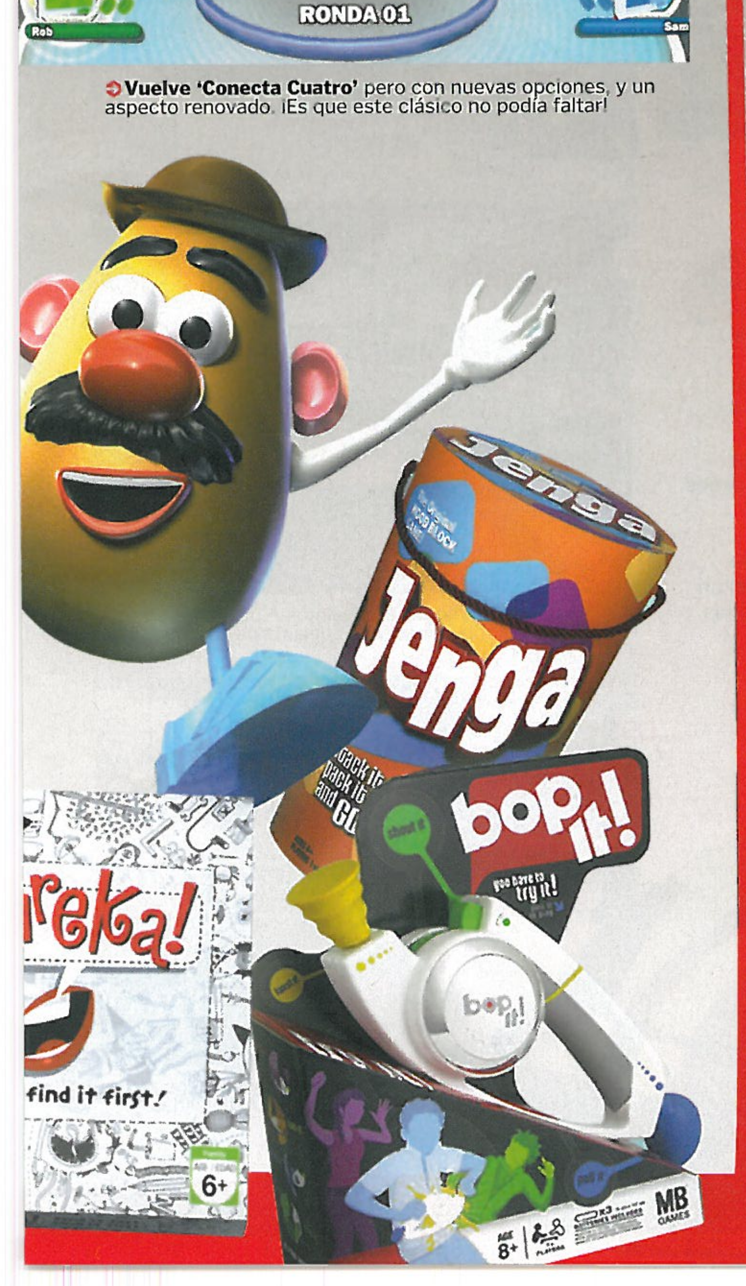
¿Qué opciones incluye? Este año viene con los clásicos 'Operación', 'Jenga', 'Bop-It', 'Conecta 4' y 'Pictureka'. Será como tener los juegos de mesa en tu consola... pero no sólo eso, ya que todos incluyen nuevas reglas que los hacen mucho más interesantes y competitivos. Una forma estupenda de revivir unos grandes clásicos.

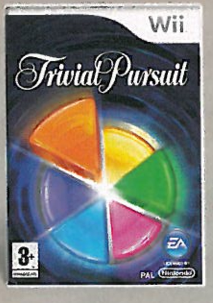
Te gustará si... Eres de los que sacan la caja de los juegos de mesa en cada reunión familiar o de amigos. Desde luego, con este juego de juegos, lo pasaréis en grande compitiendo en sencillas pruebas de habilidad... ¡Que gane el mejor!



'Operación' es la novedad más destacada. Tener el pulso suficiente para ganar es igual de difícil con el mando de Wii.

Vuelve 'Conecta Cuatro' pero con nuevas opciones, y un aspecto renovado. ¡Es que este clásico no podía faltar!





Trivial Pursuit

La aventura del saber

¿Cómo es? El 'Trivial' de verdad, el clásico, el de toda la vida... pero con las nuevas posibilidades que ofrece una videoconsola de última generación.

¿Qué opciones incluye? Puedes jugar en el modo clásico con el paquete de preguntas que quieras, o con la mezcla de todos ellos. Además, tienes un modo para un jugador llamado 'Limpiar el Tablero', en el que la velocidad es la clave para batir los records. El más conseguido es el nuevo 'Sucesos y Amistades', mucho más ágil que el modo normal, y con cartas sorpresa. La opción de comprar nuevos paquetes de preguntas mediante la conexión WiFi de Nintendo le da aún más vida. De momento hay disponible un paquete de cine y otro con preguntas sobre la televisión.

Te gustará si... Siempre te ha encantado el 'Trivial', pero no convencías a nadie para jugar porque las partidas eran demasiado largas. Ahora tienes un modo individual, y otro en el que las partidas duran diez minutos, con duelo final y todo.



Las casillas desaparecen a medida que aciertas sufientes preguntas del mismo tema o su quesito.



Puedes apostar a que el rival acierta o falla, e incluso pedir el turno por si no se la sabe.





Los derrapes nos sirven para coger puntos y cargar el 'nitro'. En el modo 'drift', toda la carrera consiste en hacer el máximo número posible de derrapes.



Visualmente es espectacular. Tuneas los coches como quieras.

DESDE MADRID HASTA RÍO DE JANEIRO, EL MUNDO ES UN VELOZ CIRCUITO PARA CUATRO JUGADORES A LA VEZ



¡Velocidad explosiva!

¿Cómo es? Se trata de uno de los mejores y más completos juegos de carreras de Wii y DS, cargado de opciones para tunear los numerosos coches licenciados, que lucen mejor que nunca gracias a un renovado apartado gráfico. Las físicas de los coches y el control son estilo arcade; aquí lo que se busca es ir a toda velocidad y conseguir la mejor marca, cueste lo que cueste.

¿Qué opciones incluye? En Wii, puedes elegir entre cinco tipos de control diferentes, para que todo el mundo tenga un «Nitro» a su medida: sólo el mando, el mando en horizontal (¡si tienes el Wii Wheel es la caña!), mando y nunchako, mando clásico o mando de GameCube. Además, la ciudad de Madrid es una de las 5 elegidas para disputar las diferentes y divertidas pruebas. Para colmo, el estilo de nuestro coche se pintará en las paredes de los circuitos a medida que vayamos obteniendo grandes marcas. En cuanto a modos de juego, tampoco anda corto, con hasta seis estilos de carrera diferentes, y un divertidísimo multijugador para cuatro a la vez, a pantalla partida, que nos mantendrá picados durante meses.

Te gustará si... Eres un amante de la velocidad y del tunning, y lo que buscas en un juego de coches es la diversión directa de los clásicos arcades de carreras.



La versión de DS es igualmente desenfrenada. Acelera a tope, derrapa, y adelántalos con el 'nitro'.



Los circuitos son muy variados, y pondrán a prueba nuestra habilidad.

MySims AGENTS



Elemental, querido MySim

¿Cómo es? Esta vez tu MySim se ha convertido en todo un agente secreto. Bueno, en DS lo eres desde el principio, pero en Wii empiezas siendo un aficionado que resuelve los misterios del barrio. En las dos versiones se trata de un simulador en tres dimensiones, con el escenario abierto para investigar, aunque en la de DS tienen mucho más protagonismo los minijuegos.

¿Qué opciones incluye? La exploración es muy abierta, y nos permite hablar con quien queramos en busca de pistas. A medida que resolvamos casos, aumentarán las opciones de personalización, pero desde el principio podemos configurar nuestro personaje a nuestro antojo. Además, la edición de DS trae nada menos que 12 minijuegos, todos ellos con posibilidad de jugarlos con hasta tres amigos más. La de Wii, mucho más enfocada a la investigación, trae 4.

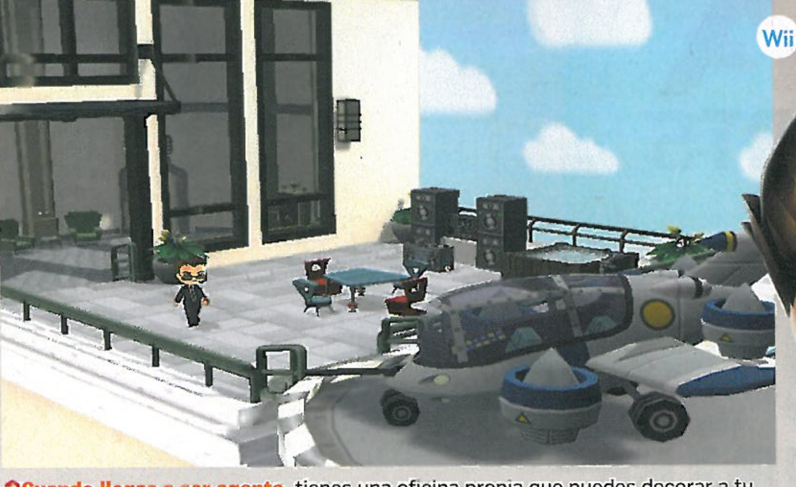
Te gustará si... Lo tuyo es ir atando cabos para encontrar la solución, los juegos de 'MySims' te encantan, y encima buscas una aventura que, aunque te haga pensar, sobre todo te haga reír un rato. Ah, y aunque en la versión de Wii sólo uno pueda llevar el mando, todos podéis jugar a la vez opinando sobre quién puede ser el culpable, o dónde puede estar la siguiente pista importante.



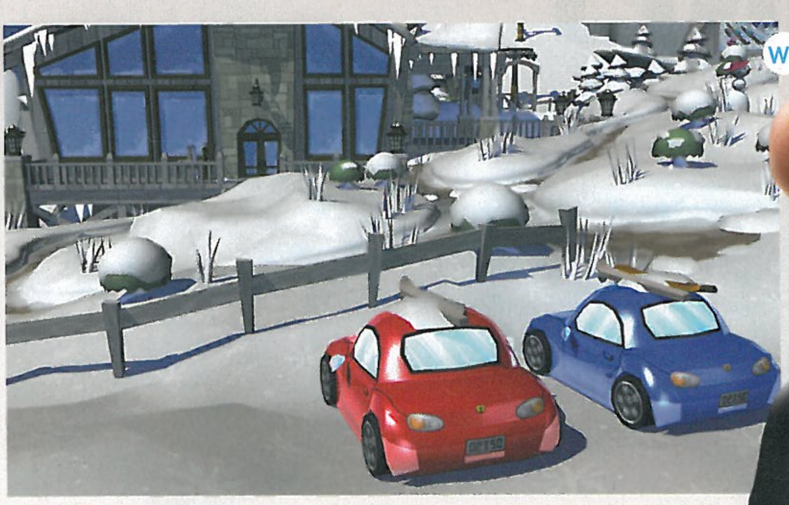
Los instrumentos son necesarios para avanzar. Empezamos con una lupa y al final nos hacemos con todo un instrumental.



En DS los MySims lucen de maravilla, y también tenemos muchas localizaciones que investigar para resolver el misterio.



Cuando llegas a ser agente, tienes una oficina propia que puedes decorar a tu gusto. Además, vas consiguiendo objetos y vehículos cada vez más espectaculares.



Como en las pelis de agentes secretos, tenemos que resolver casos por todo el mundo, y en los lugares más insólitos... muy bien ambientados.

LLEGA A SER EL AGENTE SECRETO MÁS CHULO DEL UNIVERSO MYSIMS, Y RESUELVE LOS CASOS MÁS LOCOS

Novedades

62 Call of Duty

GRÁFICOS INCREÍBLES, momentos dignos de la mejor peli de acción y un modo online de escándalo. «Call of Duty Modern Warfare» llega a Wii... arrasando.

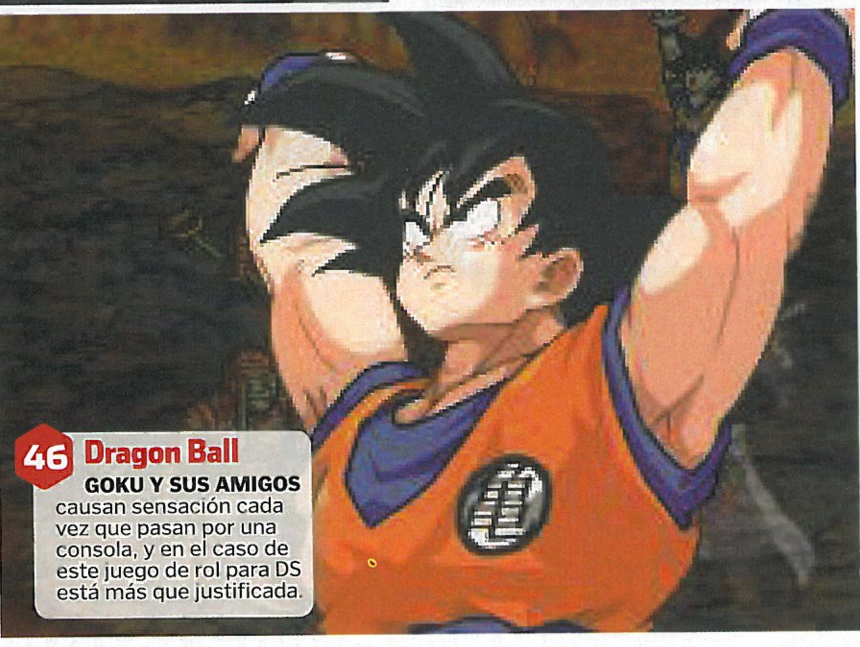
42 Zelda

«SPIRIT TRACKS» tiene una misión muy difícil: superar a «Phantom Hourglass», la primera entrega de la saga para la portátil. Descubre si lo ha conseguido.



59 Avatar

¡TÚ ERES EL ALIEN! En la piel de un cazador Na'vi, vive una aventura que cuenta hechos anteriores a la peli.



46 Dragon Ball

GOKU Y SUS AMIGOS causan sensación cada vez que pasan por una consola, y en el caso de este juego de rol para DS está más que justificada.

CÓMO PUNTUAMOS

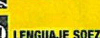
Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En enero...

¡FELICES FIESTAS, JUGÓN! Para acabar el año, «Zelda» arrasa en DS y Wii sorprende con «Call of Duty». Otros lanzamientos redondean un fin de año fenomenal.

NINTENDO DS

42 Zelda Spirit Tracks
46 Dragon Ball Attack of the Saiyans
48 Call of Duty MW Mobilized
50 Planet 51
52 Cooking Mama 3
53 Cuento de Navidad
54 Assassin´s Creed II Discovery

Wii

56 Call of Duty MW Reflex
58 Avatar
60 Lluvia de albóndigas

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

DS

¡EL MEJOR ZELDA DE LA HISTORIA!

Zelda Spirit Tracks

El héroe más grande vuelve a DS, a bordo de un tren que promete transportarnos a meses y meses de diversión. ¡Qué grande eres, Link!



El estilo dibujo animado vuelve a bañar Hyrule de color. Una sensación magistral.



Todos los clásicos están presentes, pero además incluye nuevas armas y objetos.

Pantalla Superior

Pantalla Táctil

El control de Espectro te permite moverte por la lava, o atravesar chorros de fuego.

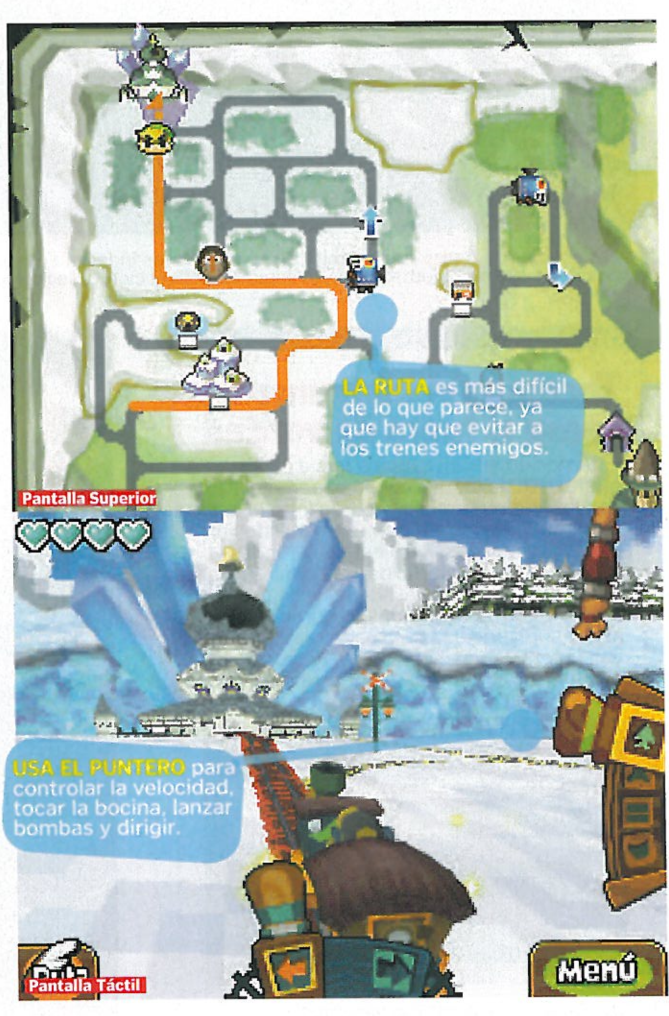
Tiene la calidad de «Phantom Hourglass», pero un guión más genial



El espíritu de Zelda nos acompaña toda la aventura, ya que su cuerpo ha sido raptado.

La moda del ferrocarril

Mucho ha "dejado de llover" desde «Phantom Hourglass», y ahora los viajes se hacen en tren. De hecho, al comienzo de la aventura nuestro único deseo es graduarnos como maquinistas. Pronto se lía la cosa y entramos en acción, pero ya que tenemos el carné...



Dos años han pasado desde que el genial «Phantom Hourglass» nos dejase boquiabiertos. La DS revelaba una potencia técnica jamás vista, y encima el control táctil revolucionaba una de las sagas más míticas de Nintendo. Ahora la portátil más exitosa de la historia recibe su segundo «Zelda», el primero que empieza "de cero" en el argumento... y que llega dispuesto a superar a su antecesor.

En buena compañía

Es el día de nuestra graduación como maquinistas y, claro está, hemos de hacer una visita al castillo de Hyrule para que la princesa Zelda nos declare aptos... Pero además nos pide que la llevemos a la Torre de los Dioses, porque le preocupa que las Vías Sagradas estén desapareciendo. El siniestro Ministro Makivelo la tiene retenida en palacio, así que, y esta es la primera gran sorpresa del juego, hemos de conducir a Zelda, acompañada por Link, fuera del castillo burlando a los guardias. Para ello **controlamos a Zelda a través de rutas** que dibujamos en pantalla, o pidiéndole que nos siga.

Una vez fuera, los planes del malvado Makivelo se descubren, y rapta nada menos que el cuerpo de la princesa. Desde este momento, **Zelda nos acompañará en espíritu**, pero un espíritu con dos características muy especiales: primero, tiene la capacidad de poseer a los espectros que ya conocimos en «Phantom Hourglass», y segundo, está dotada de una facilidad para la comedia que nos hará **partirnos de la risa** en más de una ocasión.

A priori, parece una nueva aventura hecha sobre el título anterior. Visualmente luce el mismo aspecto y se controla igual. La sensación de repetición aumenta cuando entramos en la Torre y comprobamos que los puzles se repiten, pero pronto comienzan a aparecer las diferencias... Y es que no sólo la historia está mucho

Las Vías Sagradas están en peligro, y sólo tú puedes salvarlas

En la Torre de los Dioses se esconden las Litografías Sagradas que, a imagen de las cartas náuticas de «Phantom Hourglass», abren el mapa de los lugares que podemos visitar. Nuestro objetivo es restaurar las vías que dan poder a la torre, ya que "el maligno" las está haciendo desaparecer, y para ello habrá que superar mil y un obstáculos... y tocar alguna canción.



El Vórtice del Viento nos permite dispersar humos indeseables, activar ciertas máquinas y mover objetos. Primero elegimos la dirección y luego soplamos.



La exploración tiene una gran importancia. Como de costumbre, es bueno visitar cada casa y hablar con los personajes para descubrir todos los secretos.

Tocamos el instrumento como si fuera de verdad

Estamos acostumbrados a que a Link le guste esto de la música. Su experiencia con la Ocarina le avala, y como lobo le gustaba mucho ponerse a cantar a aullido limpio por las colinas. Pero esta vez tendremos que acompañarle, porque para que la mágica Flauta Terrenal suene, y así poder restituir las Vías Sagradas, tendremos que andar soplando a la DS a cada rato. Con el lápiz táctil vamos eligiendo la nota, por lo que es casi como tocarla en la realidad.



Soplando al micrófono hacemos que Link haga sonar la Flauta Terrenal.

Desde la pantalla táctil movemos la Flauta, para cambiar de una nota a otra.



Las partituras se guardan en el inventario y tienen diferentes funciones.



Con el modo 'Trueque' podemos intercambiar nuestros tesoros con las DS de nuestros amigos.



Ojo con los trenes rivales, ya que son más rápidos que el nuestro, y nos lo destrozan de un sólo golpe.



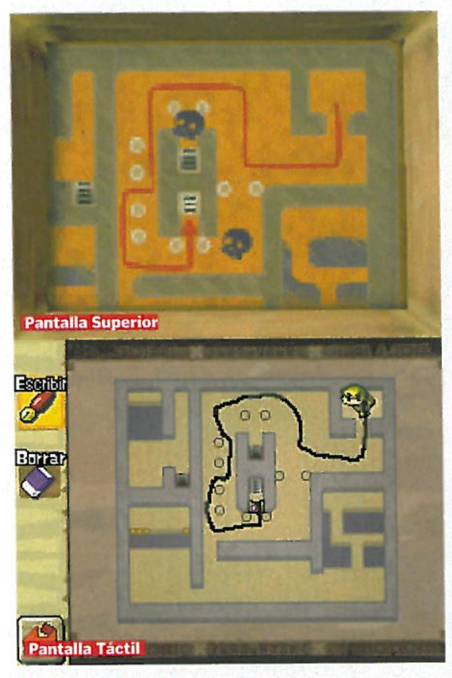
mejor planteada y desarrollada que en el anterior, sino que además le supera en casi todo.

Un prodigio técnico

Gráficamente es soberbio, con **más vídeos, más momentos a doble pantalla** y más efectos que el anterior, marcando un nuevo top técnico de la consola. Las músicas no le andan a la zaga, y encima se ha **perfeccionado el control táctil**, lo que da lugar a una jugabilidad prácticamente perfecta. El añadido del control de Espectro abre muchas nuevas posibilidades para los puzles, y además se hace un uso inteligentísimo del micrófono de la DS. ¿Cómo? Pues tocando nosotros mismos una flauta con multitud de partituras/poderes, y soplando al nuevo arma: el **Vórtice del Viento**.

Pero si hay algo único en esta aventura de nuestro héroe es el medio de transporte. Ni Épona, ni barcos, esta vez nos movemos en un flamante **tren sagrado**. Se trata de un sistema más ágil que los anteriores, y encierra en sí mismo un divertido puzle cada vez que nos ponemos en marcha. Como pasaba en el anterior, al principio tenemos poco mapeado para desplazarnos, pero pronto vamos descubriendo litografías que amplían nuestras miras hasta mundos llenos de razas clásicas, y otras nuevas y muy curiosas.

El multijugador ha crecido en número de jugadores simultáneos y tiene un sistema más divertido... pero ahora carece de modo online, quizá la única pega de un juego que, si no es perfecto, bien poco le falta.



El mapa táctil sigue siendo de gran utilidad. Podemos apuntarlo todo y queda guardado.

La Torre de los Dioses va ampliando sus pisos a medida que avanzamos en el juego.

Este «Zelda» marca el nuevo techo de calidad de la DS... ¡Es insuperable!

Un mundo de mazmorras

Entre exploración, viajes y fragmentos de historia, la parte más emocionante de todo juego de «Zelda» sucede en las mazmorras. Todas se desarrollan en diferentes pisos de altura, están llenas de cofres y tienen una gran puerta que da mala espina cruzar...



El combate táctil da un paso más

Donde quiera que presionemos, allí se moverá Link. Si estamos tocando cerca, irá andando, pero si alejamos el punto, Link se desplazará a toda velocidad. La novedad llega en la clásica voltereta, que ahora se hace con un simple 'doble click'. Los ataques siguen siendo igual de intuitivos, y la cruceta y los botones sirven de atajos.





Maneja el tren a golpe de stylus

Además de controlar el tren, con el stylus disparamos nuestro cañón contra los enemigos que nos salen al paso. Aunque también puedes variar la ruta y evitarlos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Algunos efectos están aún mejor que en «PH», por lo que son los mejores que se han visto en DS.

Diversión ★★★★
Es increíble ver cómo la historia va creciendo mientras juegas, y encima Zelda tiene mucho humor.

Multijugador ★★★☆
4 jugadores con sólo una tarjeta, y en un modo muy divertido. Lástima que ya no haya online.

Duración ★★★★
Como todo juego de «Zelda», tienes diversión garantizada durante meses. Y si quieres completarlo...

Lo mejor y lo peor

La nueva historia. El personaje de Zelda. El apartado técnico. El control. ¡¡Es un «Zelda»!!

Se ha perdido la opción de jugar online. Visualmente resulta poco innovador.

Nuestra Opinión

El juego que corona un catálogo de lujo

Sólo deja de sorprenderte con su calidad técnica cuando te ríes con los diálogos, te emocionas con la épica o porque estás concentrado en un combate. Es uno de esos juegazos que debes tener en tu consola... ¡¡ya mismo!!

Te gustará...

Más que... Zelda Phantom H.

Y más que...



GTA

Puntuación Final







Tipo de juego: RPG

Compañía: Namco Bandai

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Voces en japonés / Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO



WI-FI ONLINE



En las ciudades puedes obtener información de los habitantes, buscar a gente, comprar ítems en las tiendas...



Prueba diferentes ataques con los protas, para conseguir increíbles golpes combinados.



Los combates se desarrollan por turnos. Puedes atacar, defenderte, utilizar ítems o lo mejor: los ataques especiales.

DS

ROL CLÁSICO PARA GOKU

Dragon Ball Z Attack of the Saiyans

Goku continúa sus aventuras de Wii con ataques por turnos.

Juegos de lucha, de aventuras, de acción... Esta mítica saga va camino de tocar todos los géneros posibles, y en esta ocasión nos apuntamos al **RPG más clásico**: un grupo de guerreros, peleas por turnos, mogollón de ítems... No incorpora grandes novedades, excepto que es...

Un nuevo Dragon Ball

La historia narra el inicio de 'Dragon Ball Z', y abarca toda la guerra en la Tierra contra los Saiyan. Empezamos la aventura con Krilín, Yamcha y Tenshinhan, aunque no tardarán en acoplarse el resto de compañeros, como Goku o Piccolo.

Por si te estás preguntando qué más se puede hacer en un Dragon Ball aparte de darse de tortas, tranquilo, que aquí encontrarás tela que cortar. Aemás de **explorar los diferentes parajes** y ciudades que aparecen en la serie, a la historia se le ha añadido más chicha, como las aventuras de Krilín en su templo Shaolin. Y **los combates son tan espectaculares** como en la serie, con los gritos de los ataques en perfecto japonés.

Lástima que el apartado gráfico esté lejos de lo que vimos en «Dragon Ball: Origins», también para la DS, aunque lo que cuenta es haber trasladado el universo de Dragon Ball a un **juego de rol clásico y de calidad**.





Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Un más que correcto juego de rol de desarrollo clásico, que además representa con fidelidad una de las mejores etapas de Dragon Ball. El sueño de muchos fans, vamos.



81


¿Cansado de jugar como un orco, un elfo o un enano?
¡El otro MMORPG!
DOFUS®
www.DOFUS.com
•24 personajes únicos
•Sistema de combate táctico
•Periodo de prueba ilimitado y gratuito
•Sube hasta el nivel 200
© 2009 ANKAMA. Todos los derechos reservados.
ANKAMA
www.ankama.com





- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** Activision
- **Jugadores:** 1 Jug. (2-6 online)
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Lanza misiles aéreos para bombardear vehículos enemigos o lanza bengalas para anular sus propios misiles. De película.



Hay ocho mapas Wi-Fi en los que capturar la bandera, cazar a tu presa o luchar contra todos.



El sistema de iconos táctiles te permite cambiar de arma, recargar, usar granadas, abrir el zoom y activar mecanismos.

ARMADOS Y MUY MODERNOS

Call of Duty Modern Warfare Mobilized

El capítulo más explosivo de DS incluye batallas Wi-Fi online.

La tercera entrega portátil de «CoD» regresa a los tiempos modernos para embarcarte en una peliaguda **misión antiterrorista**. Eres el sargento O'Neil, y debes recorrer las calles y selvas de Sudamérica en busca de un arma nuclear; por suerte, te acompañan dos soldados aliados.

¡Que suene la campaña!

Y aunque son americanos, hablan un castellano que ni Cervantes, gracias a un **doblaje de lujo** que incluye voces en juego, y no veas lo que se "enrollan" estos chicos. Si a eso le añadimos un **motor gráfico fluidísimo**, cargado de tiroteos a seis bandas, suaves animaciones y fases a toda velocidad en tanque o lancha motora, la experiencia es inigualable. A cambio, se ha sacrificado la inteligencia de los enemigos, que actúan de manera bastante prefijada.

Igual que en «World at War», mueves la mirilla con el stylus mientras disparas con L. Puede resultar incómodo, pero no hay control más preciso para un shooter portátil. Además, usas la táctil para teclear códigos, alinear satélites, reconocer edificios desde el aire o manejar un robot de rastreo en intensas fases de sigilo.

Y como colofón, **un "multi" completísimo**, con batallas mundiales para seis desconocidos o vía códigos de amigo, libres de esperas.



EL DATO
El multijugador para 6 admite partidas locales y online, e incluye 5 modos muy moviditos

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆



Técnicamente, el mejor shooter bélico de DS. El doblaje al castellano es magistral, y aunque la inteligencia de los soldados tiene sus defectos, alcanza cotas de acción alucinantes.



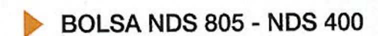


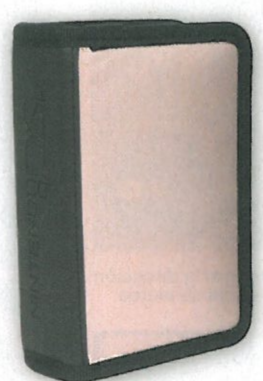
*PARA DSi™ / DS lite™

PRODUCTO OFICIAL













- BOLSA NDS 805 - NDS 400
- BOLSA MINIFOLIO
- BOLSA HK 805
- ESTUCHE GUARD CASE



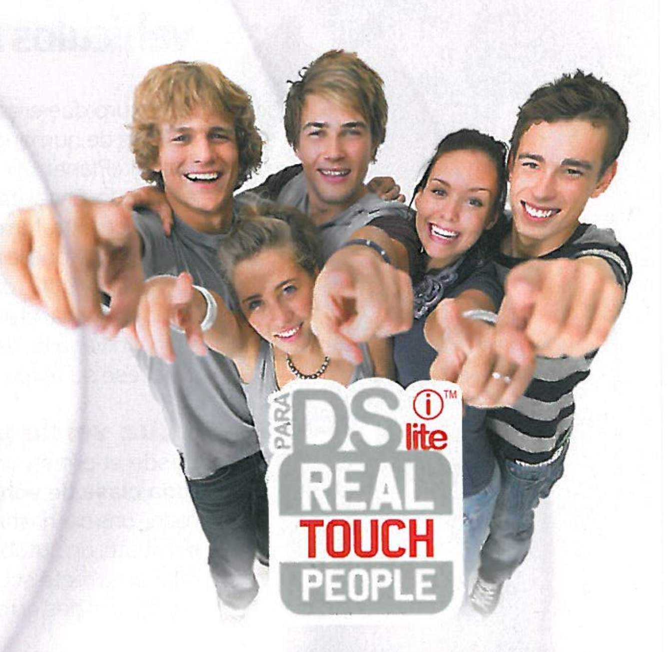




- BASIC PACK
- PACK PLATINUM
- MEGAPACK







- SUPER DOG PACK
- NDS B200





- Tipo de juego: Aventura/Carreras
- Compañía: Pyro Studios/SEGA
- Jugadores: 1-4 jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



La flechita superior te indica en todo momento la dirección de tu próximo destino. Con este GPS no hay quien se pierda.



Al repartir periódicos, usas el puntero para "encestarlos" en cada jardín mientras conduces.



Arriba está la acción, y en la táctil, el salpicadero. Prueba a cambiar de emisora... ¡pero no ahora que te persigue la "poli"!

¡INVASIÓN, AMIGO CONDUCTOR!

Planet 51

Vive la película alienígena de estas navidades al volante de los vehículos más flipantes y en amplísimos escenarios 3D.



EL DATO

En la Tienda hay 20 páginas de cómic y 96 cromos. ¡Intercámbialos por Wi-Fi con un colega!

Seguro que eres uno de los millones de humanos que ya han viajado a «Planet 51» en cines de todo el mundo. En tal caso, ya sabrás que el único extraterrestre que hay aquí eres tú, y que la misión de Lem, -al que controlas casi todo el tiempo-, es ayudar al astronauta Chuck a volver a la Tierra. Pero no será ese su único objetivo...

Luz verde para Lem

Desde el primer momento, **pilotas toda clase de vehículos flotantes**, desde una bici hasta una camioneta de combate, un autobús turístico o una chulísima moto scooter. La ciudad, el pueblo y el desierto están recreados en admirables 3D, y la **sensación de libertad de movimiento** es total.

Sin embargo, para avanzar en la trama, paralela a la de la peli, debes ceñirte a las tareas que te encargan tus vecinos en el orden fijado. Pese a este desarrollo lineal, las hay tan variadas como transportar un paquete, llevar al taller un coche marcha atrás o repartir periódicos. Pero lo más emocionante es **jugar a los coches de choque** y echar carreras contra otros rivales, sobre todo en multijugador, con una o varias tarjetas.

Aunque no puedes ir a pie ni disfrutar de las voces de Wii, es un título igual de grande, que sorprende por lo bien que luce en DS.

Puntuaciones

- Gráficos ★★★☆
- Diversión ★★★☆
- Multijugador ★★★☆
- Duración ★★★☆



Valoración

Pyro Studios nos brinda una lección sobre cómo hacer un juego "peliculero" de calidad. También en DS, te esperan horas de acción motorizada, sencilla, vistosa y muy entretenida.



ardistel









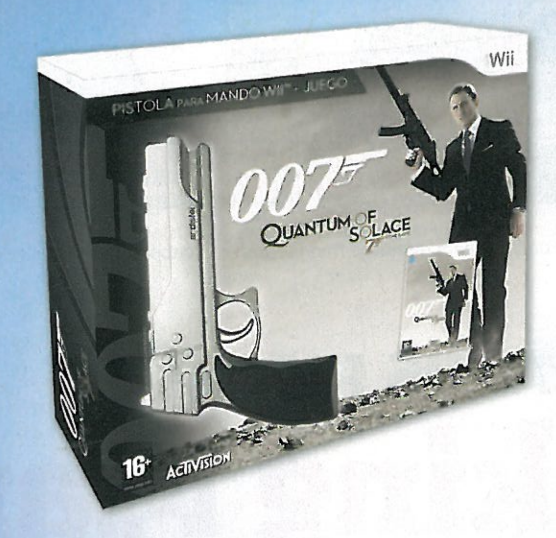


▶ PACK 2x VOLANTES ▶ PACK 2x RAQUETAS

▶ MANDO NUNCHAKU CON CABLE

▶ PISTOLA PARA MANDO Wii™







▶ ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT

▶ PISTOLA + JUEGO JAMES BOND: QUANTUM OF SOLACE





▶ SUPER GAMER PACK 8 EN 1

▶ SPORTS PACK 8 EN 1

▶ TOTAL PACK WIIFIT



- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: 505 Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT


MICRÓFONO


WI-FI ONLINE

EL DATO
Ofrece 2 nuevos modos de juego, 80 recetas y nada menos que 200 sabrosos minijuegos


Los gráficos y los personajes mantienen el estilo fresco y divertido, repletos de colores y expresividad.


DS
Al hacer la compra hay que evitar a otros clientes: nos desafiarán a distintos minijuegos.



Cocinamos bajo la atenta mirada de Mama llevando a cabo las distintas (y divertidas) acciones en la pantalla táctil.

¡MÁS PLATOS RICOS!

Cooking Mama 3

Mama vuelve a Nintendo DS con más recetas... y nuevos modos de juego: ¡ahora tendrás que hacer la compra!

Divertidos minijuegos culinarios, gráficos y melodía adorables. Es la esencia de «Cooking Mama», ya sabéis. Lo que pasa es que alcanzamos la tercera entrega y queremos cosas nuevas. ¿Qué tal poder comprar y hacer nuestras recetas?

¡Haz la compra!

El corazón del juego sigue siendo preparar los platos que indica Mama, cada uno compuesto por una sucesión de **sencillos minijuegos de habilidad** en los que limpiamos, troceamos o calentamos los alimentos usando el stylus. Esta vez hay más de 200 minijuegos, muy simples, vale, pero tan variados que es imposible caer en el aburrimiento. Y, además, encontramos dos nuevos modos: en 'A Comprar' llevamos **el carrito por el súper** comprando ingredientes y evitando a clientes que nos hacen perder tiempo; y en 'A mezclar' combinamos ingredientes para hacer **nuestras propias recetas**.

Ah, y falta la guida: minijuegos para 2 jugadores vía inalámbrica. Vamos, que Mama ha vuelto a preparar **un plato ligerito y rápido** que siempre apetece, y además aderezado con nuevos ingredientes.

Puntuaciones

- Gráficos ★★☆☆
- Diversión ★★★☆
- Multijugador ★★☆☆
- Duración ★★★☆



Esta entrega ofrece lo bueno de sus antecesoras (diversión sencilla y sentido del humor) junto con nuevas opciones. Divierte, pero ya sabes, no es el juego más profundo del mundo.







Tipo de juego: Aventura gráfica
Compañía: Disney
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

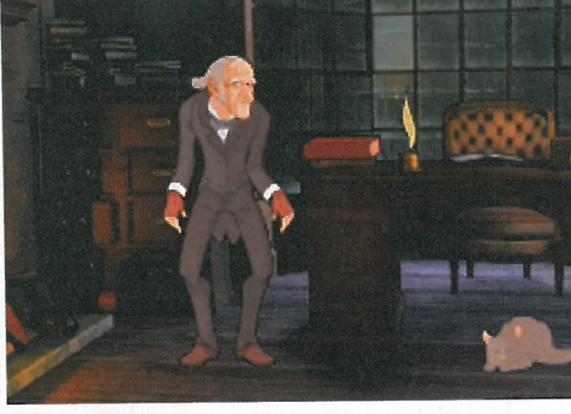
FUNCIONES DS







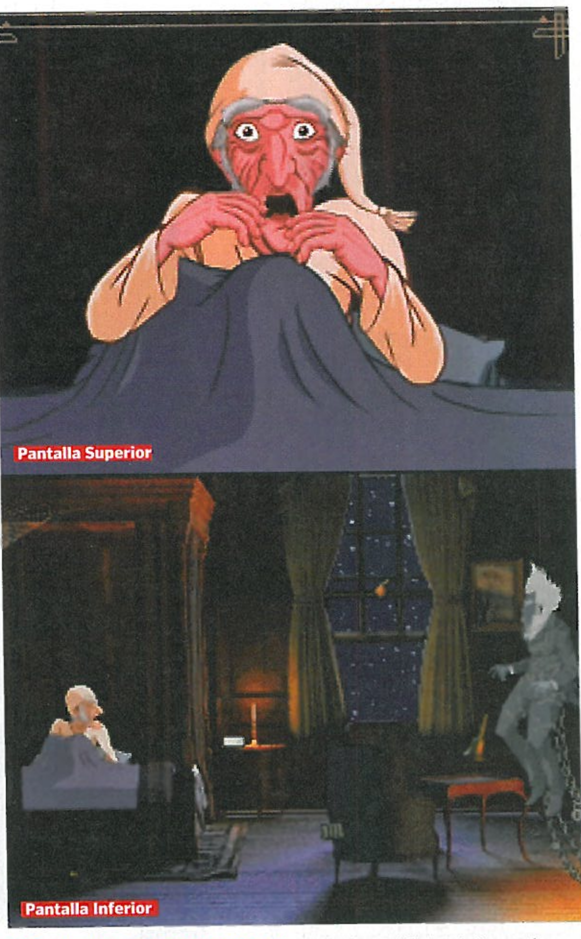
EL DATO
El juego tiene 19 niveles, 14 minijuegos y extras como pruebas de buscar las diferencias



Es estilo gráfico recuerda a las ilustraciones de los cuentos clásicos. Escenas animadas introducen cada fase.



El juego tiene un extra chulo: cada día de diciembre se desbloquea un puzle oculto.



Soplando al micro brillarán todos los objetos interactivos de la pantalla. Tócalos con el puntero a ver qué pasa.

SIENTE EL ESPÍRITU NAVIDEÑO

Cuento de Navidad

El amargado Señor Scrooge necesita una lección, y tú puedes dársela usando el puntero en esta aventura gráfica.

El clásico 'Cuento de Navidad' de Charles Dickens ha inspirado una nueva peli de animación, y ésta a su vez una **curiosa aventura gráfica** para DS muy apropiada para estas fechas.

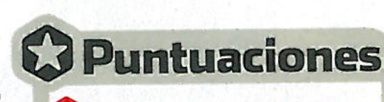
Una noche de pesadilla

El anciano Ebenezer Scrooge recibe en una sola noche la visita de **tres fantasmas** que le recriminan su egoísta actitud ante la vida. El juego narra esta historia en **19 capítulos**, cada uno con su propio escenario en el que afrontamos sencillos objetivos como hacer que Scrooge se asuste ante un fantasma, o que su "yo" del pasado se atreva a hablar con una chica en el baile. Para lograrlo, interactuamos con objetos y personajes **usando el stylus**, hasta dar con los elementos correctos en el orden adecuado. En general, **avanzar es bastante fácil** y consiste en ir tocándolo todo, pero el juego sabe hacerse entretenido incluyendo minijuegos en mitad de este desarrollo.

Un apartado gráfico cuidado y una navideña banda sonora redondean una aventura fácil para los más expertos, pero recomendable para los que quieran estrenarse en el género.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆



Valoración

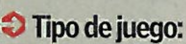
Una agradable aventura gráfica que suple su sencillez con entretenidos minijuegos y su espíritu navideño. No esperes un gran reto, está pensada para novatos en el género.

Total 77









- **Tipo de juego:** Aventura de acción
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 29,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

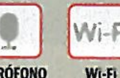

PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO



WI-FI ONLINE

EL DATO
La aventura te ofrece unas 7 horas de juego, pero los secretos ocultos aumentan la duración

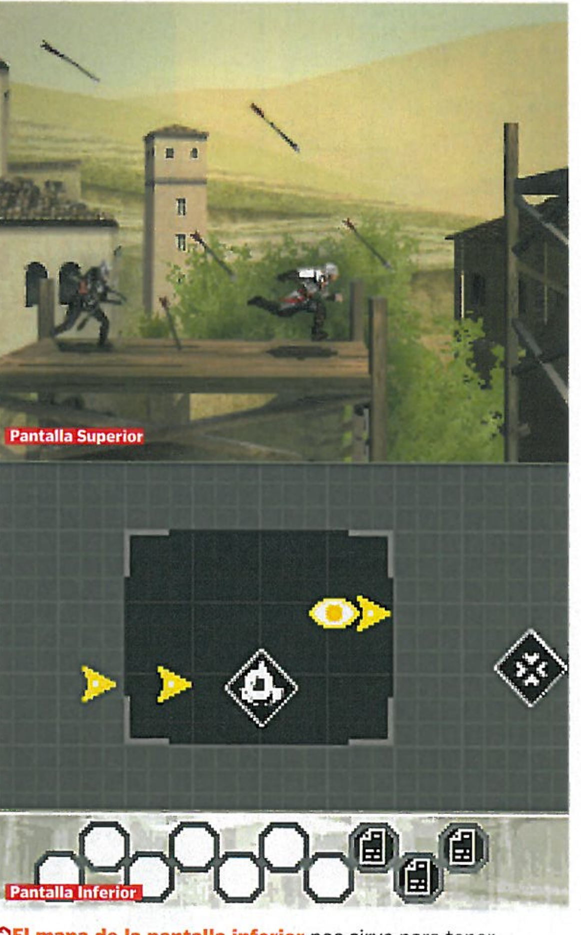


Pulsando X podemos escondernos dentro de los carros para despistar a los guardias. ¡Y luego atacar sigilosamente!



DS

Si pillamos a los malos por la espalda, la cámara se acerca para mostrar la acción.



El mapa de la pantalla inferior nos sirve para tener localizados a los enemigos y saber si están alerta.

CONJURA EN LA ALHAMBRA

Assassin's Creed II Discovery

Plataformas, acción y sigilo para la entrega portátil.

El superfenómeno 'Assassin's Creed II' quiere arrasar también en DS, pero con **un desarrollo y argumentos distintos** a la aventura "principal". Para la portátil, Ezio debe destapar un complot templario en la España del siglo XV. Así que di adiós a Italia y hola a Granada, Zaragoza y Barcelona...

Sigiloso y letal

En estas ciudades encontramos una mezcla entre **plataformas, acción y sigilo.** Ezio es un ágil acróbata, y se aprovecha **el acertado control** con la cruceta de la DS para movernos por calles y tejados a buen ritmo: trepando, corriendo y saltando con fluidez. Además se combate e incluso hay que salir corriendo, aunque lo recomendable es usar el **sigilo.** Aprovecha el mapa de la pantalla inferior para localizar a los enemigos y pillarlos por la espalda.

La mecánica entretiene, pero acaba repitiéndose y los nuevos niveles ofrecen pocas sorpresas y hacen el desarrollo predecible. Algunos extras, como poner tu careto en los carteles si juegas con DSi, le dan más vidilla, pero en general es una **aventura correcta**, con buenos gráficos y ambientación histórica.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆



Valoración

Esta visita a la España de los Reyes Católicos ha resultado una entretenida aventura 2D que mezcla plataformas y sigilo. Pero falta variedad y el sistema de combate es simple.



HORI Accesorios Wii NINTENDO DS



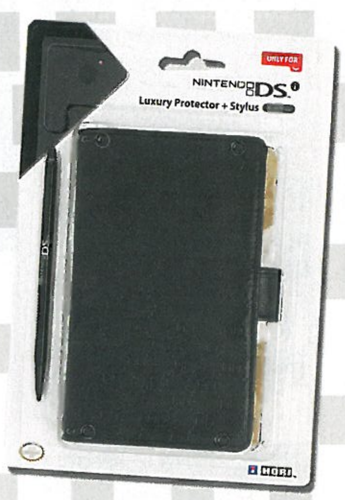




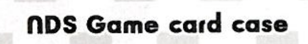
DSI BOLSA OFICIAL ZELDA SPIRIT TRACKS

DSi Bolsa oficial Zelda Spirit Tracks





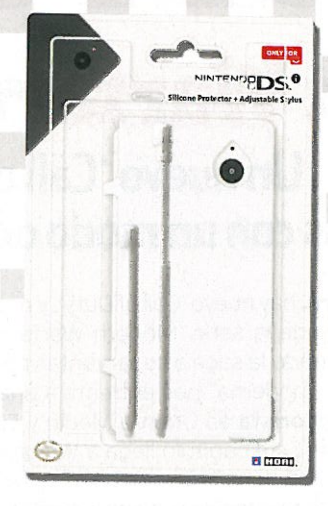
DSi Bolsas



NDS Game card case

DSi Luxury Protector+ Stylus









DSi Silicon Protector+ Stylus

DSi Auriculares

NDS Protector DS Lite Mario / NintenDogs

DSi Protector de Pantalla+ Stylus





Wii Fit Alfombra

Informacion mas detallada de estos y otros muchos producto en la web.



Distribuidor Oficial en España www.shinestar.es e-m@il: info@shinestar.es Telf: 93 491 47 48 Fax: 93 491 48 08



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Activision
- Jugadores: 2 Jugadores (10 online)
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

LA GUERRA DEL SIGLO XXI

Call of Duty

Modern Warfare Edición Réflex

Un nuevo 'Call of Duty' siempre es una alegría, y más con un modo online tan increíblemente potente.

Hurra, hay nuevo 'Call of Duty', y nada menos que de la serie 'Modern Warfare', que ha catapultado la saga a superventas mundial. Su "guerra moderna" nos enfrenta a una **amenaza terrorista** en Oriente Medio y Europa del Este. Este capítulo llega a Wii bajo el título de 'Edición Réflex' y puede presumir de unos **niveles de realismo gráfico y sonoro apabullantes**. Desde que te lanzas al combate te sientes en mitad de una guerra, con disparos sonando a tu alrededor, tanques desplazándose en el horizonte y aviones bombardeándolo todo.

¡Carga el mando, soldado!

Puede que salvo en «Mario Galaxy» y en «Zelda» no se haya visto en Wii una **profundidad de escenarios** similar a la de este juego. Hay tantos elementos activos a la vez en pantalla, tan bien hechos y con efectos de luz tan reales, que a veces incluso se resiente la fluidez. Pero es un detalle que no afecta a una **jugabilidad sobresaliente**. Como esperábamos, el mando de Wii vuelve a ser aprovechado con maestría. La respuesta es genial, y el uso de los botones y el nunchuk es sencillo y fácil de aprender. No obstante, si algún aspecto del control no te parece perfecto, no te preocupes: puedes configurarlo hasta el más mínimo detalle.

En cuanto a modos, en la campaña de un jugador puede participar otro en cualquier momento manejando un puntero. Quizá se queda un poco corto: entre siete y ocho horas de acción. Pero se aprovecha a tope, gracias a que la historia es muy dinámica y tiene gran variedad de misiones, escenarios, condiciones climáticas...

Pero lo más grande viene al **conectarnos a internet**. Increíble número de opciones, perfecta fluidez y un adictivo el sistema de evolución de nuestro perfil. En definitiva, imprescindible... a pesar de lo que nos ha hecho esperar.

EL DATO
El modo online cuenta con 13 tipos de partida, 16 escenarios, y admite hasta 10 jugadores





Las escenas de introducción nos sitúan en el conflicto con un estilo muy cinematográfico, que se mantiene durante el juego gracias a un doblaje genial.



El apartado técnico destaca por el increíble número de elementos "vivos" en pantalla. Los escenarios son enormes, y podemos movernos libremente por ellos.



Aliados para el combate

Tu pelotón siempre te acompaña, así que no te hagas el héroe. Además, en cualquier momento puede entrar un segundo jugador de apoyo.

Es el juego de guerra más real, y con más opciones, de todo el catálogo de Wii

Algo más que avanzar, apuntar y disparar

Si bien es cierto que en la campaña estamos bastante guiados por nuestro capitán, la variedad de misiones, armas y situaciones dan para una buena dosis de estrategia.





Como estar en el campo de batalla

Apuntando a la pantalla dirijo el disparo, mientras me muevo con el stick del nunchuk. Puedo configurar la sensibilidad y las funciones, e incluso elegir jugar con Zapper, modo en el que se sustituyen botones por movimientos del mando.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Pocas veces hemos visto escenarios tan vivos y con tantos elementos. Una auténtica pasada.

Diversión ★★★★
El control es sencillo y personalizable, la campaña muy inmersiva, y la progresión online engancha.

Multijugador ★★★★
Conexión perfecta, multitud de modos, ascensos... y encima la campaña admite otro puntero.

Duración ★★★☆
Si no tienes internet, las escasas ocho horitas de campaña se te harán muy cortas... ¡Conéctate!

Lo mejor y lo peor

☺ El impresionante modo online. Gráficos y sonido de cine. Opciones para todos los gustos.

☹ Como todo juego de guerra: sólo para mayores. Campaña en solitario cortita.

Nuestra Opinión

La guerra moderna supera a las demás

Quitando «Metroid», que es más bien aventura, estamos ante el mejor juego de disparos en primera persona diseñado para Wii. Su modo online y su apartado técnico son de lujo, y le perdonamos que salga con "retraso".

Te gustará...

Más que...



CoD World at War

Y más que...



The Conduit

Puntuación Final

92



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

CAZADOR DE OTRO MUNDO

Avatar

¿Has visto ya la peli más espectacular del año? Pues prepárate para la "precuela" de esa historia.

Menudas expectativas ha creado **'Avatar', la película**: James Cameron, su director, dice que sus **efectos 3D** son tan inmersivos que van a revolucionar el cine. Con este panorama, lo esperamos todo de un título que llega como una aventura de **acción y sigilo.** Su historia es anterior a la peli: los humanos acaban de llegar al planeta Pandora y han cometido atrocidades como destruir una tribu de la raza Na'vi. Y aun se extrañarán de que se quieran vengar.

Depredador azul

En la piel de un cazador Na´vi llamado Rai´uk, recorremos las selvas de Pandora y las instalaciones construidas por los humanos. Todo zonas lineales (olvídate de grandes escenarios abiertos) y llenas de soldados de los que nos libramos a golpes con nuestro **bastón de combate**. Pero cuidado: si los enemigos nos superan en número, y en vista de que llevan armas de fuego, es mucho mejor recurrir a otras dos tácticas: **eliminarlos de lejos con nuestro arco** y, sobre todo, usar el sigilo; si pillamos a los enemigos por sorpresa (atacamos desde lo alto o por la espalda), podemos eliminarlos de un certero golpe.

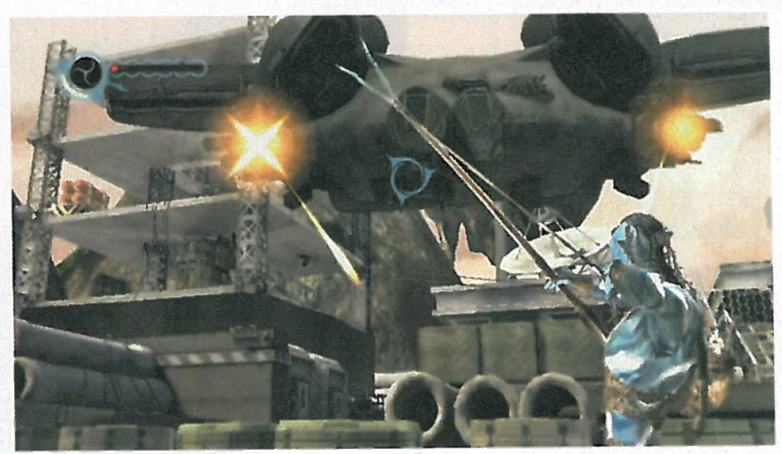
Esta mecánica se repite durante toda la aventura y, en cuanto dominamos las técnicas de ataque, es fácil **pasarse el juego en unas 8 horas**. Pero aunque al desarrollo le falte capacidad de sorprender, **nunca deja de ser entretenido**. Primero porque alterna fases a lomos de una poderosa bestia voladora que controlamos con el nunchuk o con la Wii Balance Board; y después porque en cualquier momento **un segundo jugador** puede unirse a la aventura en la piel de una cazadora Na´vi. Añade unos gráficos de calidad y tendrás una **aventura vistosa y entretenida**, aunque no llegue a emocionar.

EL DATO
Los 13 capítulos de la aventura nos sumergen en las selvas de Pandora, el planeta de la película





«Avatar» narra una historia anterior a la peli: un guerrero Na´vi busca vengarse de los humanos que aniquilaron su aldea y expolian su planeta.



Sabotear las instalaciones de los humanos es el objetivo de muchas fases del juego. Eso sí, soldados de todas clases y aeronaves tratarán de detenernos.



Los guerreros perfectos

Rai´uk, el Na´vi protagonista, y su compañera si jugamos a dobles, son máquinas de luchar preparados para el cuerpo a cuerpo, el sigilo o el ataque a distancia.

Pandora, el mundo de la película, está recreado fielmente en esta aventura

El ataque de la abeja... solo con Wii MotionPlus

Si tienes Wii MotionPlus, cuando encuentres uno de los panales repartidos por la selva podrás tomar el control de una abeja infernal. Útil para sorprender a los malos.





Así se usan mando y nunchuk

Te mueves con el stick y agitas el mando para golpear. Y si te acercas a un malo sin ser visto, tu personaje caminará sigiloso. Para el arco, apunta con el mando, pulsa B y...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
El protagonista y algunos escenarios son de lo mejor de Wii. Los malos están menos trabajados.

Diversión ★★☆☆
La mecánica de acción y sigilo se repite mucho. Le falta mayor variedad de situaciones.

Multijugador ★★★★
Es un lujo que, en cualquier momento, un segundo jugador pueda entrar o salir de la aventura.

Duración ★☆☆☆
Unas ocho horas de aventura... y después nada más, ni un modo extra que echarse a la boca.

Lo mejor y lo peor

Su forma de entender la acción y el sigilo es siempre espectacular y fácil de jugar.

Le falta profundidad: tanto la infiltración como los combates son muy facilillos.

Nuestra Opinión

Emociones en las selvas de otro mundo

La esperada llegada del universo de 'Avatar' a Wii es una entretenida mezcla de acción y sigilo, pero su sencilla mecánica y su duración le impiden llegar más lejos. Aún así, un buen título que además puedes jugar a dobles.

Te gustará...

Más que... Indiana Jones

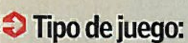
Menos que... Mini Ninjas



Puntuación Final

82





- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

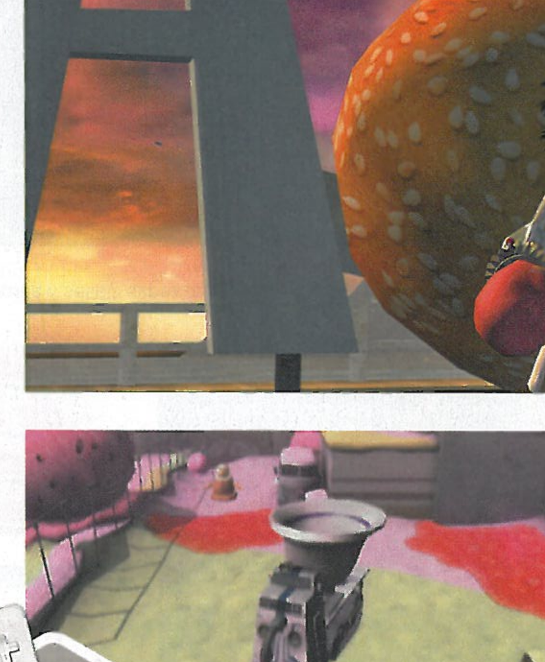
FUNCIONES DEL MANDO





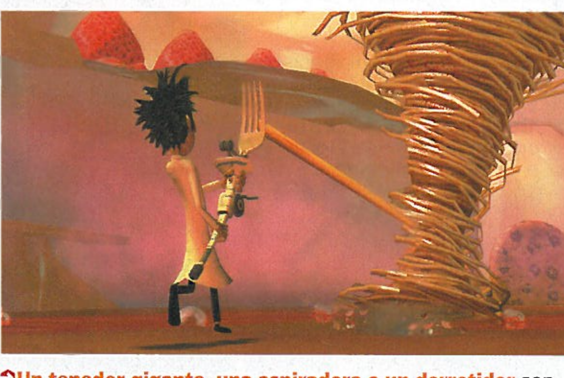



NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Flint tiene que destruir la comida gigante que le cierra el paso a la vez que evita lluvias de albóndigas o avalanchas de hamburguesas. Menudo estrés.

El vehículo Traga-De-Todo estará disponible en algunas fases para limpiar zonas de comida.



Un tenedor gigante, una aspiradora o un derretidor son algunos de los "gadgets" de Flint para acabar con la comida.

TU ALMUERZO BUSCA VENGANZA

Lluvia de Albóndigas

Inspirada en la peli de animación, llega a Wii una aventura en la que albóndigas, espaguetis y hamburguesas van a por ti.

Flint, el científico, la ha liado. El tío pretendía ayudar al mundo con un invento que hace llover comida del cielo... pero ahora **alimentos tamaño gigante** no dejan de caer y amenazan con llevárselo todo por delante. Este es el argumento de la peli 'Lluvia del Albóndigas' y también de esta aventura pensada para los peques.

¡Y mejor en compañía!

Armados con nunchuk y mando manejamos a Flint y, si un segundo amigo quiere unirse a la partida, puede hacerlo convertido en Steve, el mono del prota. Seguimos la acción desde una cámara alejada que muestra niveles en los que apenas hay enemigos, y el reto está en explorar los escenarios y usar los "gadgets" de Flint para destruir sabrosos obstáculos comestibles. Por ejemplo: que un charco de chili picante te impide pasar, pues **usa la aspiradora para recoger miel** y hacer un camino con ella. Ah, y mientras hay que esquivar las lluvias de alimentos que nos amenazan y superar alguna zona de plataformas. Flint dispone de **varios "gadgets" por nivel**, y alternar su uso será la clave para avanzar. Un desarrollo facilito, y pelín corto (dura unas 6 horas). Pero no olvidemos que es un juego para chavales, y se lo pasarán bien descubriendo cómo tienen que usar cada "gadget" de Flint.



EL DATO

Flint dispone de 5 "gadgets" distintos, que puede mejorar hasta 4 veces a lo largo de su aventura

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆



Valoración

Esta sencilla aventura tiene un desarrollo muy original, basado en el uso de los "gadgets" del prota para superar obstáculos. Facilón para los adultos, es un juego para peques.



Total 70

CONCURSO

FAMILY TRAINER ファミリートレーナー™

extreme challenge

¡Consigue uno de estos premios!

25
Juegos para Wii



+

25
paquetes de 4 forfaits de 1 día en la estación de Panticosa





(los forfaits son válidos hasta **final de temporada** y no incluyen asistencia en pistas. Se tendrá que pagar **3 Euros** de fianza por cada forfait, que serán reembolsados a la devolución de las tarjetas).

panticosa
ARAMON

¡PARTICIPA GRATIS ENVIANDO UN E-MAIL!

Envía un **correo electrónico** a concurso.nintendoaccion@axelspringer.es indicando en el asunto **FAMILY TRAINER** y a continuación, en el mensaje del e-mail, escribes tus datos personales

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para entrar en sorteo: **16 enero de 2010.**
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
4. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
5. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

www.family-trainer.com

Wii™











Las mejores Descargas

¡Los zombies invaden

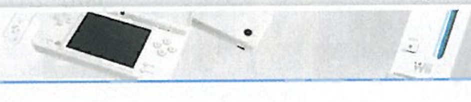
Para zombies de verdad, los de aquí. Sí, en serio, aquí llegan dos buenas apuestas realizadas por estudios de nuestro país para WiiWare y DSiWare.

Wii 1.500 Puntos · Ya disponible
Akaoni | Acción | +12 años | 1-2 Jugadores | Textos en castellano

Zombie Panic in Wonderland

Los chicos de Akaoni Studios creían que con mezclar héroes estilo manga, zombies, demonios y toneladas de disparos bastaba para hacer un gran juego. Y resulta que tenían razón... Al más puro estilo de arcades clásicos de disparos -como el mítico «Cabal»-, con el nunchuk desplazamos lateralmente al prota, que está en primer plano, y con el puntero disparamos a los monstruos que avanzan desde el fondo. El ritmo es frenético, la dificultad está ajustadísima y elementos como los escenarios destructibles dan profundidad a la acción. Y lo mejor es que se puede jugar a dobles, colofón de un arcade como la copa de un pino, de lo mejor de WiiWare en juegos de acción.

Cómo descargar estos juegos



1



Conecta tu consola a internet y, en el menú principal de Wii o DSi, busca la ventana a la Tienda Virtual. Pulsa en ella y después en la pestaña para confirmar el acceso.

2



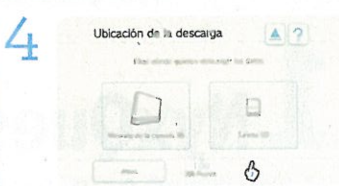
En el menú de la Tienda puedes cargar puntos Nintendo para descargas de pago (comprados online o introduciendo el código de una tarjeta de puntos adquirida en tiendas).

3



También en el menú principal de la Tienda eliges el tipo de compra. En Wii: Consola Virtual, WiiWare y Canales Wii. En DSi eliges entre descargas de pago y gratuitas.

4



Busca los juegos por género o nombre. Pincha y elegirás guardarlo en la memoria de la consola o en la tarjeta SD. Tras la descarga, el juego aparecerá en el menú principal.

tu consola!



La estética mezcla héroes manga con zombies y monstruos sacados de un macabro cuento de hadas.



Desplazamos al personaje con el nunchuk, y con el puntero disparamos a los monstruos. Sin parar.



Las partidas a dos jugadores aumentan todavía más los altísimos niveles de acción.



Valoración ★★★★

DSi | 800 Puntos | Ya disponible

Enjoy Up | Acción | +16 años | 1 Jug. | Textos en castellano

Little Red Riding Hood's Zombie BBQ

El mundo entero sufre una plaga de zombis. ¿A quién vas a llamar? ¡A Caperucita Roja! La famosa muchacha se mueve por la parte inferior de la pantalla y debe librarse a tiros de hordas de zombies de ultratumba. Con la cruceta nos movemos a los lados, y tocando la pantalla con el stylus disparamos en esa dirección. El arsenal incluye ametralladora, escopeta, bombas, lanzallamas y un láser. Sencillo en planteamiento, la progresiva dificultad lo convierte en uno de los juegos más divertidos de DSiWare.



Jefes como la abuelita nos esperan al final de cada nivel.



Valoración ★★★



Qué nos cuenta sobre el juego... Jorge Biedma, 'jefe' de Enjoy Up

La idea de meter a Caperucita Roja en mitad de una invasión zombie nos llegó de Gammick Entertainment. Poner cuentos populares ya reconocidos por todo el mundo está muy bien (la abuela de Caperucita y el lobo, Hansel y Gretel, Pinocho, los tres cerditos, la Bella Durmiente, etc...), si además los transformamos en Zombies aun mejor. Se convierte en una mezcla explosiva y muy atractiva.

A la hora de crear la mecánica del juego, quizá el título que más nos inspiró fue Sin&Punishment de N64, pero ya teníamos más referencias: Cabal, Space Invaders...

Sabíamos que el juego tenía que ser para DS y sobre la mecánica también sabíamos que debía aprovechar las características de la maquina, como la pantalla táctil, que es una de las muchas propiedades de Zombie BBQ.

Optamos por el control táctil porque era muy jugable y preciso. Gracias a ello pudimos hacer que se desmembraran por trozos los zombies (tronco, brazos, cabeza, etc...). Aunque también añadimos en la parte final del desarrollo la opción de mover al personaje con la cruceta. Conseguimos con ello una respuesta mas rápida y cómoda ante el ataque zombie.

Los juegos de DSiWare y WiiWare hechos aquí son buenos no solo para la industria española, sino para todos. Las tiendas solo quieren juegos que vendan mucho, no pierden el tiempo con títulos nuevos o poco conocidos. Con las descargas no se necesita intermediarios y los costes de producción son menores, ya que no hay soporte físico, ni almacenamiento, ni distribución. Ni problemas de espacio en las estanterías.

Cada vez será más común la descarga de videojuegos, incluso me atrevería a decir que en las tiendas tendrás la caja como hasta ahora, pero dentro habrá un código con el que te lo descargarás al llegar a casa.

Ahora juego a muchos títulos de Consola Virtual y también de WiWare, aunque en estas fechas tenemos muchos productos buenos como Muramasa o New Super Mario Bros., que vienen en el formato estándar de siempre.

Nuestro TOP de descargas

WiiWare

1 NyxQuest

1000 Puntos Over The Top | Aventura | +7 años | 1-2 Jugadores | Textos en castellano

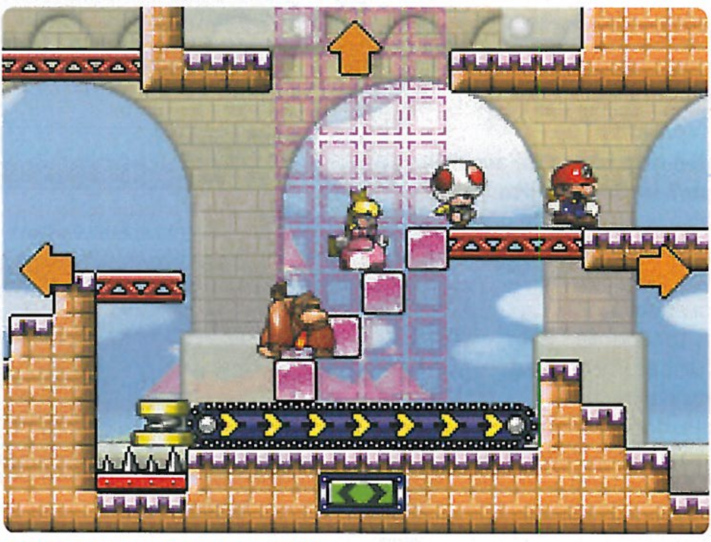
Creado por un pequeño grupo de desarrolladores afincado en Madrid, esta aventura toma la leyenda de Ícaro y mezcla plataformas 2D con puzles que resolvemos usando el puntero para mover objetos. Lo tiene todo: bonito y brillante.





Nyx, la joven alada, desafía a dioses para salvar a Ícaro en un entorno fascinante.

DSiWare



Guiar a los minis hasta la salida es el objetivo de cada puzle.

2 Mario vs Donkey

800 Puntos Nintendo | Puzle | +3 años | 1 Jugador | Textos en castellano

La divertida rivalidad de Mario y Donkey continúa. Cada nivel es un puzle en el que debemos conseguir que los minimarios, pequeños muñecos, lleguen a la salida sanos y salvos. Una vez los ponemos en marcha ya no dejan de andar, ¡hay que ser listo para allanarles el camino colocando bloques!





WiiWare

3 Final Fantasy My Life as a Darklord

1000 Puntos Square Enix | Puzle | +12 años | 1 Jugador | Textos en castellano

Defiende tu torre en este juego de estrategia ambientado en el universo 'Final Fantasy'.



WiiWare

4 World of Goo

1500 Puntos 2d Boy | Puzle | +3 años | 1 Jugador | Textos en castellano

Un puzle brillante en el que creamos construcciones de Goos, gomosos seres esféricos.



WiiWare

5 Tetris Party

1200 Puntos Nintendo | Puzzle | +3 años | 1-4 Jugadores | Textos en castellano

La mejor versión del clásico llega con infinidad de modos, incluyendo multijugador online.



WiiWare | DSiWare | 

Los juegos que vienen...

Stop Stress: A Day of Fury

Wii
Disponible próximamente

La vida urbana es tan estresante que todos estamos al borde de un ataque de nervios. Por fin se acerca la solución para descargar adrenalina...
Suena el despertador, te duchas a toda pastilla y luego te zampas un atasco y las broncas del jefe... Esta es la vida de Jack, el prota de Stop Stress. El hombre sufre tanta tensión que está a punto de darle un ataque al corazón, y la única manera de evitarlo es romperlo todo. En la última producción del estudio español Abylight, el mando de Wii se convertirá en un bate y con el destrozaremos objetos, además de encargarnos de enemigos como la tostadora asesina. La terapia antiestrés definitiva.

Puede ser en tu propia casa o en las calles de la ciudad, pero el caso es hacerlo todo pedazos... o te dará un ataque.

¡Cuidado con los enemigos! Tipos como este mono te pondrán de los nervios.

Flight Control

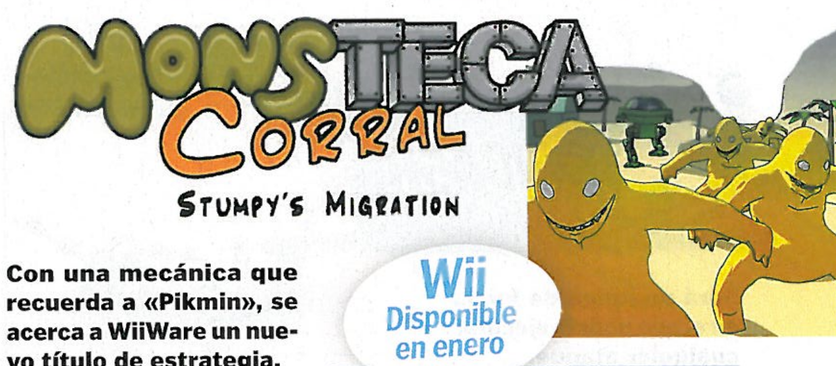


DS
Disponible próximamente

Ser controlador aéreo no es fácil, pero con DS será muy divertido.
Los aviones y helicópteros de diversos tipos y características llegarán sin cesar a tu aeropuerto, y con el stylus marcarás su ruta para que todos lleguen sanos y salvos. Un título que exigirá rapidez mental y dotes estratégicas.

Con el stylus trazaremos la ruta de aterrizaje de aviones y helicópteros.

Monsteca Corral: Stumpy's Migration



Wii
Disponible en enero

Con una mecánica que recuerda a «Pikmin», se acerca a WiiWare un nuevo título de estrategia.
Una horda de robot malosos está atacando el planeta Monsteca. Y tú dirigirás a un ejército de Sdompe, los monstruos nativos de ese mundo, en su guerra contra los invasores. Todo con un desarrollo en tiempo real, un control basado en el uso del puntero y gráficos a lo dibujo animado.



Desde una perspectiva aérea guiaremos a nuestro ejército de monstruos al combate.

Los juegos que vienen...

Phoenix Wright Ace Attorney

Wii Disponible próximamente

La primera entrega de la famosa saga de investigación judicial saltará de DS a Wii, vía WiiWare. ¡Y después le seguirán más capítulos!
«Phoenix Wright Ace Attorney» llegará pronto a la tienda virtual europea. El juego nos pondrá en la piel del abogado Phoenix Wright, quien revisando pistas e interrogando a los testigos demostrará la inocencia de sus defendidos. El juego será idéntico al de DS, pero con el control adaptado a Wii. Y, en los meses siguientes, se publicarán en WiiWare las dos siguientes entregas de la saga: «Justice For All» y «Trials & Tribulations».





Los interrogatorios y el análisis de pistas se llevarán ahora a cabo usando el mando de Wii.

Toribash

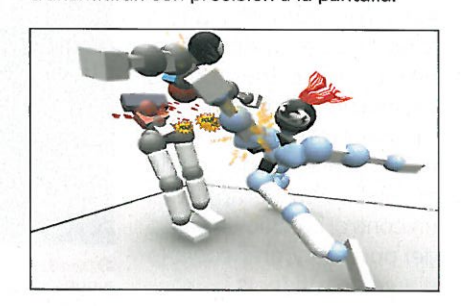
Wii Disponible próximamente



Será un juego de lucha en el que podrás ejecutar cualquier ataque.
Los poligonales luchadores usarán sus articulaciones en función de nuestros movimientos con mando y nunchuk, realizando golpes que, literalmente, harán pedazos al rival. Unas originales luchas uno contra uno que disfrutaremos a dobles en una misma consola o en modo online.



Nuestros movimientos con el mando se transmitirán con precisión a la pantalla.



Super Meat Boy

Wii Disponible próximamente

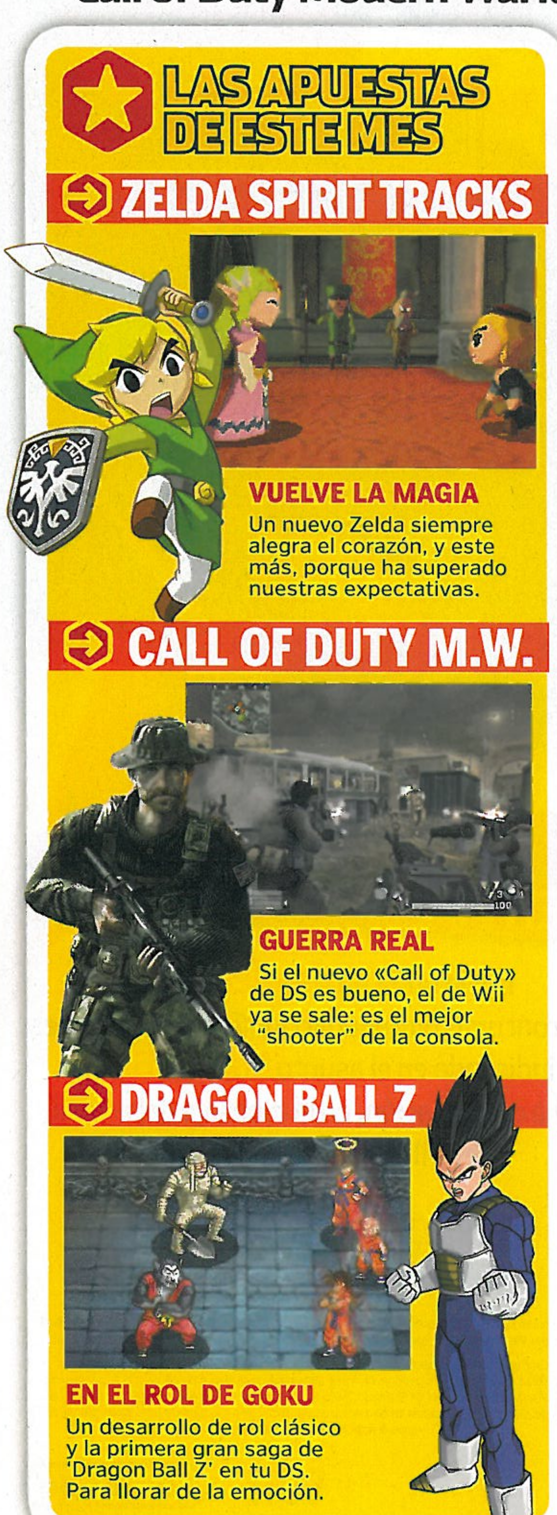
¡Bienvenido al juego más difícil del mundo! Un plataformas que te hará sudar sangre.
«Super Meatboy» nos convierte en un pedazo de carne que, para rescatar a su chica, atraviesa niveles endiablados llenos de sierras y mecanismos que pueden hacerle papilla. Superar cada zona exigirá reflejos, habilidad y mucha paciencia.
Un reto para jugones.

Para superar cada nivel habrá que dar con la secuencia exacta de saltos.


CONCURSO
New SUPER MARIO BROS. Wii
¡Llévate 10 juegos y 1 Wii Edición Limitada!
1 Pack
Wii negra + Wii Motion Plus + Wii Sports + Wii Sports Resort
10 juegos
¡PARTICIPA GRATIS ENVIANDO UN E-MAIL!
Envía un correo electrónico
a concurso.nintendoaccion@axelspringer.es
indicando en el asunto MARIO BROS.
y a continuación, en el mensaje del e-mail,
escribe tus datos personales
BASES DEL CONCURSO
1. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 enero de 2010.
2. Los premios no serán canjeables por dinero.
3. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
4. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases.
Válido únicamente en territorio español.
5. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.
Wii
Nintendo Acción

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Despedimos este año con dos obras maestras: el nuevo Zelda para DS y el genial Call of Duty Modern Warfare en Wii. Pero no dejes de mirar otros lanzamientos.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

ZELDA SPIRIT TRACKS

VUELVE LA MAGIA
Un nuevo Zelda siempre alegra el corazón, y este más, porque ha superado nuestras expectativas.

CALL OF DUTY M.W.

GUERRA REAL
Si el nuevo «Call of Duty» de DS es bueno, el de Wii ya se sale: es el mejor "shooter" de la consola.

DRAGON BALL Z

EN EL ROL DE GOKU
Un desarrollo de rol clásico y la primera gran saga de 'Dragon Ball Z' en tu DS. Para llorar de la emoción.



Nintendo DSi

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul y rojo
- DSi: Blanco, negro, azul metálico, azul cielo y rojo

Nintendo DS Lite ha evolucionado a Nintendo DSi. ¿Y qué hay de nuevo? Pantallas más grandes, mejor sonido, dos cámaras incorporadas y la Tienda DSi... ¡aparte de sus más de mil juegos flipantes!

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 10



EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
Puntuación 88

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

MYSIMS RACING



EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Divertidas carreras a lo «Mario Kart» en las que personalizamos coche y piloto. Lástima que tenga poco circuitos.
Puntuación 85

PLANET 51 (N)

Pyro / SEGA · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.
Puntuación 85

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED (N)

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

DEMENTIUM: THE WARD

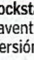


Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS (P)

Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

SPACE INVADERS EXTREME 2



Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
Puntuación 84

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

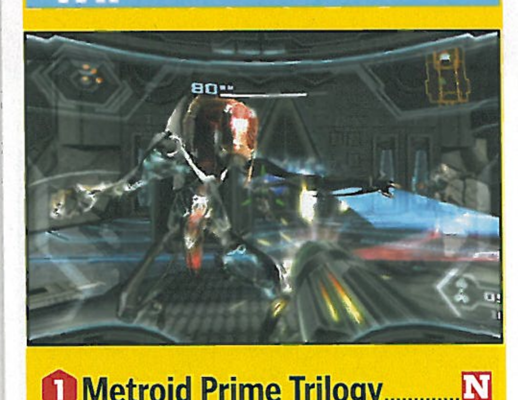
MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

Curiosa coincidencia. Aunque vuestras listas de Wii y DS se renuevan considerablemente, «Metroid» triunfa en ambas.

Wii



1. Metroid Prime Trilogy .... N
2. Mario Kart Wii .... Igual
3. Super Smash Bros. Brawl .... Baja
4. Zelda Twilight Princess .... N
5. Wario Land The Shake Dimension .... Baja
6. The Conduit .... Sube
7. One Piece El Tesoro bajo las Olas .... N
8. Speed Racer .... N
9. Wii Sports .... N
10. Wii Sports Resort .... N

NINTENDO DS



1. Metroid Prime Hunters .... N
2. Asphalt Urban GT 2 .... N
3. 42 juegos de siempre .... N
4. Arkanoid .... N
5. Kingdom Hearts 358/2 days .... Baja
6. Mario Kart DS .... Baja
7. Phoenix Wright Ace Attorney .... N
8. Ace Attorney Apollo Justice .... N
9. Resident Evil Deadly Silence .... N
10. FIFA 09 .... Baja

N Novedad | Sube | Baja | Igual

GUERRA EN LAS CALLES

HACER FRENTE A «GTA» no está al alcance de cualquiera, pero hay un nuevo poli en la ciudad. «C.O.P. The Recruit» nos presenta una alucinante recreacion 3D de Nueva York y misiones con mucha acción. ¿Será bastante para detener al rey del crimen?

GTA Chinatown Wars VS C.O.P. The Recruit



- ▲ Misiones rápidas y divertidas.
- ▼ Cómoda cámara aérea.
- ▲ Genial trama de peli de mafia.
- ▲ Millones de tareas por hacer.



- ▼ Misiones menos emocionantes.
- ▲ Espectacular vista cercana
- ▼ Típico argumento policíaco.
- ▼ Algunas tareas secundarias.

DRAGON BALL ATTACK OF THE SAIYANS [N]



Namco Bandai · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

La primera saga de 'Dragon Ball Z' inspira este juego de rol de desarrollo clásico, que tiene en sus protas su gran baza.

Puntuación 81

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL [P]



Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador

Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», revisado y mejorado aprovechando la capacidad de DS.

Puntuación 90

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.

Puntuación 92

FINAL FANTASY IV [P]



Square Enix · 9,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

Puntuación 91

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



Square Enix · 39,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.

Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!

Puntuación 92

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2 online)

Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.

Puntuación 89

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-16 online)

Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!

Puntuación 99

POKéMON PLATINO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)

Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.

Puntuación 95

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.

Puntuación 89

SCRIBBLENAUTS

5TH Cell · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.

Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS [N]

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores

El juego que superó a Phantom Hourglass. Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.

Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)

La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?

Puntuación 97

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 J. (2 online)

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, aunque no sorprenda como el primero.

Puntuación 92

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador

Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.

Puntuación 93

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.

Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

RHYTHM PARADISE

Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador

Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.

Puntuación 84

STYLE BOUTIQUE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador

Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.

Puntuación 88

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Sentimos ser un poco predecibles, pero los nuevos Mario de Wii y Zelda de DS son para nosotros los juegos de las Navidades.

Wii



1. New Super Mario Bros. Wii (Igual)
2. Metroid Prime Trilogy (Sube)
3. Super Mario Galaxy (Sube)
4. The Conduit (Sube)
5. Call of Duty Modern Warfare R.E. (Novedad)
6. Zelda Twilight Princess (Baja)
7. Mario Kart Wii (Baja)
8. Wii Sports Resort (Sube)
9. No More Heroes (Baja)
10. Super Smash Bros. Brawl (Baja)

NINTENDO DS



1. Zelda Spirit Tracks (Novedad)
2. El Profesor Layton y la Caja de Pandora (Baja)
3. New Super Mario Bros. (Igual)
4. Zelda Phantom Hourglass (Igual)
5. GTA Chinatown Wars (Sube)
6. Mario & Luigi Viaje al Centro de Bowser (Novedad)
7. Mario Kart DS (Baja)
8. Kirby Superstar Ultra (Baja)
9. Chrono Trigger (Baja)
10. Kingdom Hearts 358/2 Days (Baja)

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Nuevo Pack edición limitada: Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus

Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97

RABBIDS MI CAAASA!!!
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Los Rabbids por fin su aventura... ¡y es loquísima! Llena tu carrito de objetos en un juego frenéticamente divertido.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
THQ · 39,95 € · +16 años · 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88

Wii SPORTS RESORT
Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

GRAND SLAM TENNIS
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
Puntuación 90



FIFA 10
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80



MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
SEGA · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91

NEED FOR SPEED NITRO
EA Games · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Diseñado especialmente para Wii, este juego es pura velocidad y tuning. Gran control, aunque tiene pocos circuitos.
Puntuación 85

PES 2010
Konami · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE (N)
Activision · 59,95 € · +16 años · 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92



LOS CAZAFANTASMAS
Atari · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Vuelven los Cazafantasmas con aspecto "cartoon" en una aventura muy divertida y con un gran modo cooperativo.
Puntuación 87



THE CONDUIT
Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO
Namco Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat'em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
Puntuación 85



DEAD SPACE EXTRACTION
EA Games · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Juego de disparos sobre raíles pelín repetitivo... pero de magistral ambientación de terror. Completamente en inglés.
Puntuación 83



LEGO INDIANA JONES 2
Activision · 59,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Acción, puzles, plataformas... con todo el humor de LEGO y fases en todas las pelisdel héroe. ¡Y se puede jugar a dobles!
Puntuación 88



METROID PRIME TRILOGY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99




MURAMASA THE DEMON BLADE
Rising Star · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un bellísimo juego 2D que nos traslada al Japón de los Ninjas y Samuráis. Acción profunda y de calidad.
Puntuación 89




RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
Capcom · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico

A TIROS EN TU Wii

SI CREÍAS QUE NO HAY NADA MÁS CHUNGO que una invasión alien, es que no has visto a los aguerridos chicos de las fuerzas especiales de «Call of Duty Modern Warfare». Ahora retan a «The Conduit» por el título de mejor juego de acción de año.

Call of Duty MW VS The Conduit



▲ Gráficos simplemente sublimes.
▲ Las misiones más épicas.
▼ Trama militar tirando a floja.
▲ Escenarios muuuuy amplios.



▼ Gran acabado gráfico.
▼ Las misiones sorprenden menos.
▲ Buena historia de alienígenas.
▼ Escenarios a base de pasillos.



SUPER SMASH BROS. BRAWL

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TURTLES SMASH-UP

P

Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1-4 J. (2-4 online)
Las Tortugas Ninjas se enfrentan en alocados combates para hasta 4 jugadores. Mola mucho jugando en compañía.
Puntuación 82



RESIDENT EVIL 4

P

Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



SUPER PAPER MARIO

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96





ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY

Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 · 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



AVATAR

N

Ubisoft · 49,90 € · +12 años · 1-2 Jugadores
En el universo de la peli vivimos las aventuras inéditas de un Na´vi. Acción y sigilo en un desarrollo pelín repetitivo.
Puntuación 81



CURSED MOUNTAIN

Deep Silver · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Terror en el Himalaya. Su trama, su ambientación de cine y sus fantasmas dan miedo, aunque su desarrollo sea lineal.
Puntuación 80



MINI NINJAS

Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Manejamos a 6 ninjas de distintos poderes en una aventura tan bonita como entretenida. Eso sí, es facilillo.
Puntuación 86

PLANET 51

Pyro / SEGA · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
La genial peli de animación inspira una variada aventura con muchas misiones de conducción. Para los más jóvenes.
Puntuación 84

Varios



BOOM BLOX SMASH PARTY

EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Si te gusto la primera parte del juego de puzles de Spielberg está es más cañera, completa e imaginativa. Imprescindible.
Puntuación 92



GUITAR HERO 5

Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY

Rising Star · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90



La Tienda Virtual de Nintendo sufre una invasión: la de los juegos de zombies hechos en España. Y son buenos de verdad.

TOP 5 Wii WARE



Zombie Panic in Wonderland

Acción, zombies y estilo. El juego de los valencianos Akaoni es tan bueno, tan bueno, que merece el primer puesto. El mejor "shooter" disponible en WiiWare.

1. Zombie Panic in Wonderland
2. LostWinds Winter of Melodias
3. Final Fantasy My Life as a Darklord
4. World of Goo
5. Contra Rebirth

TOP 5 DSiWARE



Mario vs. Donkey

Los héroes de Nintendo resisten por los pelos el envite del divertidísimo «Zombie BBQ», pero es que su calidad está fuera de cualquier duda.

1. Mario vs. Donkey Kong
2. Zombie BBQ
3. Una Pausa con Brain Training Ciencias
4. Asphalt 4: Elite Racing
5. Flipnote Studio

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Aprendices de popstars

NO TODA LA VIDA ES CAÑA Si eres un pelín más sensible y los conciertos de AC/DC no te molan, hay ya muchos juegos musicales para que desfases... sin pasarte, claro está.



1 Band Hero

ROBBIE WILLIAMS, Duffy y demás amigos de la melodía dan el cante en el hermano de «Guitar Hero».



2 LEGO Rock Band

LOS MUÑECOS DE BOWIE, Queen y otro grandes tocan tan bien como los reales.



3 Disney Sing It! Pop Hits

¡ANDA, PERO SI ES DEMI! Y Miley, y los Jonas... las estrellas Disney con sus temas. Como para perdérselo.

Wii

ADVENTURE ISLAND: THE BEGINNING



DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES ELEMENTOS:
- Action Star: Acaba 10 fases sin que te toquen.
- Adventure Island Hero: Acaba con el jefe final.
- Adventure Island Pro: Termina el nivel especial.
- Fancy Flyer: Vuela durante 10 segundos.
- Gladiador: Acaba con todos los tipos de rivales.
- Master Chef: Acaba con 50 de los 'DenDen'.
- Melon Maniac: Consigue los 100 melones de oro.
- Mr. 16-shot: puntuación de, al menos, 16.0 en 'Rapid Fire Ruins'.
- Perfect Shooter: Alcanza más de 30.000 puntos en 'Axe Attack'.
- Rock Breaker: Destroza 50 piedras rodantes.
- Speed Boarder: Completa 'Skateboard Survival' en menos de 40 segundos.
- Treasure Hunter: Hazte con todos los huevos secretos del juego.
- Watermelon Thief: Consigue sandías de 10 niveles diferentes.
- Weapon Collector: Mejora tus 3 armas y consigue 2 más.
- Weaponless Master: Completa un nivel sin usar o coger armas.

NEW SUPER MARIO BROS. Wii

MARIO Y LUIGI SIN GORRA: Consigue 99 vidas.
METAS SECRETAS: Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas:
1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.
HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN:
En el juego individual, cuando rescatas a un Toad atrapado, aparecerá una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:
- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:
- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

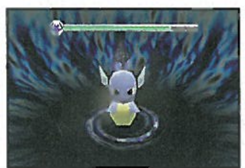
GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO:
La opción de guardado normal aparecerá una vez completes el castillo del mundo 8.



MYSIMS AGENTS

Desbloquea los siguientes trajes secretos, si marcas los siguientes códigos en el menú de crear un Sim:
- Astronauta: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda y derecha.
- Camuflaje: izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba y abajo.
- Ninja: derecha, arriba, derecha, arriba, abajo, izquierda, abajo e izquierda.

POKéMON RUMBLE



Para conseguir Pokémon especiales, entra en el edificio de reclutación e introduce los siguientes códigos:
- Para desbloquear a Eevee: 5631-9548
- Para desbloquear a Mew: 5221-1368

DIFICULTAD AVANZADA:
Termina el juego en el modo normal.

RESIDENT EVIL THE DARKSIDE CHRONICLES

DESBLOQUEA EL ESCENARIO EXTRA DE KRAUSER:
Se abrirá al completar el Capítulo 7 de la Operación Javier en menos de 10 minutos.
DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES TRAJES:
- Caucásico, de Chris: Acaba el Capítulo 5 de la Operación Javier en dificulatad normal.
- Mafia, de Chris: Consigue un ranking S en el Capítulo 7 del Juego de Oblivion, en dificultad normal.
- Motociclista, de Claire: Consigue un ranking S en los Capítulos 1-8 de Memorias de una Ciudad Perdida, en dificultad normal.
- Oeste, de Claire: Consigue un ranking S en los Capítulos 1-7 del Juego de Oblivion, en dificultad normal.
- Detective, de Krauser: Consigue un ranking S en los Capítulos 1-5 de la Operación Javier, en dificultad normal.
- Mercenario, de Krauser: Supera la Operación Javier, en dificultad normal.
- Agente, de Leon: Supera el Capítulo 7 de la Operación Javier, en dificultad difícil.
- Motociclista, de Leon: Consigue un ranking S en los Capítulos 1-8 de Memorias de una Ciudad Perdida, en dificultad normal.
- Detective, de Leon: Consigue un ranking S en los Capítulos 1-5 de la Operación Javier, en dificultad normal.
- RPD, de Leon: Supera el Capítulo 7 de la Operación Javier, en dificultad difícil.
- Oeste, de Steve: Consigue un ranking S en los Capítulos 1-7 del Juego de Oblivion, en dificultad normal.

DESBLOQUEA EL ARMA LINEAR LAUNCHER:
Completa todos los capítulos en dificultad difícil.
DESBLOQUEA TODA LA OPERACIÓN JAVIER:
Para jugar a los capítulos 6 y 7, tienes que vencer al jefe del capítulo 5 lo suficientemente rápido como para salvar al personaje.
DESBLOQUEA EL MODO TOFU:
Aparecerá en la esquina inferior derecha del menú como 'secreto', si superas el Capítulo 5 de la Operación Javier, en dificultad normal.
MODOS EXTREMOS DE DIFICULTAD:
Modo Muy Fácil: Continúa 10 veces en dificultad fácil.
Modo Muy Difícil: Supera el juego en dificultad difícil.

THE CONDUIT

DESBLOQUEA LA EVA PERSONALIZADA
Introduce 'NewASE11' en el menú de trucos.
DESBLOQUEA LA PIEL DE AGENTE SECRETO
Introduce 'SuitMP13' en el menú de trucos.
DESBLOQUEA LA MASCARA DRON
Introduce el código 'Drone4SP' en el menú de trucos.



DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES TRUCOS:
Muerte Brutal: obtén el premio 'Secret Master' al encontrar todos los secretos, y todos tus disparos tendrá la potencia de un disparo cargado.
Todo almacenado: obtén el premio 'Annihilator Award' al acabar con mil enemigos, y conseguirás munición infinita.
Poder imparable: obtén el premio 'Campaign Award' al completar las misiones de un jugador. Acabarás con los malos de un tiro.
GALERÍAS DE ARTES
Reúne 10 'Discos de datos de Conspiración' y desbloquea cada una de las seis galerías.

Wii FIT PLUS

- Perro guía: si en el Footing te adelanta un perro, síguele hasta una meta diferente.
- Colores de la hucha: acumula 10 horas para que cambie a bronce, 20 para plata, y 40 para oro.

DESBLOQUEA ESTOS RETOS DE TONIFICACIÓN:
- Flexiones: Acaba una vez 'Flexiones y torsiones' en nivel 10 repeticiones.
- La navaja: Acaba una vez La navaja' en nivel 20 repeticiones.
- La tabla: Acaba ' La tabla' en nivel amateur.

Wii SPORTS RESORT

Para desbloquear todos los modos del juego juega las veces que te digamos los modos indicados:
BALONCESTO: 3 contra 3: 1 Concurso de Triples.
BOLOS:
- 100 Bolos: 1 modo clásico.
- Obstáculos: 1 modo 100 Bolos.

CICLISMO:
- Recorrido Trampolín de Ícaro: 3 recorridos.
- Recorrido Cuesta del Volcán: 5 recorridos.
- Recorrido Interior del Volcán: 7 recorridos.
- Modo de Vuelta 3 Etapas: 3 recorridos.
- Modo de Vuelta 6 Etapas: Gana tres etapas en cualquier recorrido de 1 Vuelta, tras haber desbloqueado la Vuelta 6 Etapas.
- Modo de Vuelta B-3 Etapas: Una vez desbloqueados los tres nuevos recorridos, participa una vez en la Vuelta A-3 Etapas.

ESPADA:
- Corte: 1 combate en el modo Duelo.
- Asalto: Juega una vez el modo corte.
- Recorridos inversos de Asalto: Completa los 10 primeros recorridos.

FRISBEE:
- Frisbee-golf: Juega una vez a Frisbee-playa.

MOTO ACUÁTICO:
- Recorrido Puerto: 3 recorridos.
- Recorrido Cueva: 5 recorridos.
- Recorrido Médanos: 5 recorridos.

PIRAGÜISMO:
- Nivel avanzado: Juega 5 veces en Principiante.
- Nivel experto: Juega 5 veces en cualquier nivel.

TENIS DE MESA:
- Concurso de restos: Disputa un partido.

VUELO:
En Turismo, descubre secretos con cada 10 puntos de interés:
- 10: cielo lleno de globos.
- 20: volar por la tarde.
- 30: disparo doble.
- 40: volar por la noche.
- 50: las instalaciones encienden luces.
- 60: volar con el avión biplaza. Hay que pulsar el botón - en la pantalla donde puedes consultar los sellos.
- 70: el dirigible muestra la cara de tu Mii.
- 80: aparece una casa con una bandera de tu Mii en el Islote Mayor.

COMBATE POR LA TARDE O POR LA NOCHE:
desbloquea estos horarios en el modo Turismo.
WAKEBOARD:
- Nivel Avanzado: Completa 4 recorridos en principiante.
- Nivel Experto: Completa 5 recorridos en cualquier nivel.

Nintendo DS

CALL OF DUTY MW: MOBILIZED



DESBLOQUEA MODOS:

- Modo Arcade: Completa la campaña en normal o difícil.
- Modo Minijuegos: Completa la campaña en cualquier dificultad.
- Modo Survival: Completa el juego en la máxima dificultad.

DRAWN TO LIFE: THE NEXT CHAPTER

DESBLOQUEA LAS CANCIONES OCULTAS: Consigue la moneda pirata secreta de cada nivel, y estarán disponibles al final de la tienda de canciones. Se trata de los créditos de apertura, la canción de Mayor Rosa, y los créditos del final.

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

DESBLOQUEA TODOS LOS EXTRAS:

- Hámster: Está en la cocina del tren, en el Episodio 1.
- El Juego de Té: Soluciona el puzle 36, en el Episodio 2.
- El Diario Antiguo: Te lo ofrecen antes del anticuario, en el Episodio 4.
- Alto Secreto: Termina la aventura.
- Alto Secreto (más perfiles): Completa los 153 puzles del juego.

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE



CROMOS DE MAGOS INFINITOS: Ejecuta el hechizo 'accio' sobre los libros de una habitación para conseguir cromos. Sal y vuelve a entrar, y libros volverán a tener más cromos. Hazlo tanto como quieras.

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS

DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES

- Xion: Llega al día 96 en el Modo Historia.
- Riku: Llega al día 171 en el modo Historia.
- Donald: Llega al día 244 en el Modo Historia.
- Goofy: Llega al día 277 en el Modo Historia.
- King Mickey: Completa el Modo Historia y compra 'El Retorno del Rey' en la tienda.
- Sora: Completa el Modo Historia y compra 'Alma de Sora' en la tienda.
- Modo Teatro: Completa el Modo Historia. Podrás ver los vídeos del juego.

KIRBY SUPER STAR ULTRA

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES VÍDEOS:

- Vídeo 00: Termina con los 20 ayudantes.
- Vídeo 34: Termina El verdadero Coliseo'.
- Vídeo 35: Termina el juego al 100%.

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES MODOS;

- Dyna Blade' y El gran ataque de las cavernas': completa la 'Brisa Primaveral'.
- Deseos en la Vía Láctea': terminar El gran ataque de las cavernas'.
- Venganza de Meta Knight': completa Carrera gourmet', y Dyna Blade', y graba una vez en 'el gran ataque de las cavernas'.
- El Coliseo', La venganza del rey' y 'la Sonoteca': completa Deseos en la Vía Láctea'.
- De ayudante a Héroe': completa El Coliseo' o supera, al menos, a 13 adversarios.
- Meta Knight Ultra': completa La venganza del rey'.
- 'Samurai Kirby' (minijuegos): completa Meta Knight Ultra'.
- 'Puño megatón' (minijuegos): completa El Coliseo'.
- Verdadero Coliseo': completa Meta Knight Ultra', El Coliseo' y De ayudante a Héroe'.

MARIO Y LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER

DESBLOQUEA LOS SIGUIENTES FINALES ALTERNATIVOS:

- Final Alternativo 1: Acaba el juego con Mario, Luigi y Bowser, teniendo a todos ellos con un nivel superior a 39.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Saludos nintenderos. Tengo claro que estas navidades voy a estrenar una Wii negra con sus mandos, Motion Plus y juegos fardones. Me gustaría que me pusierais los dientes largos contándome cuáles van a ser los lanzamientos más chulos de 2010.

Desde luego Zelda será una de las sensaciones de 2010. Están trabajando a tope en él Miyamoto y Aonuma, uniendo fuerzas y talento, así que espera lo mejor. Y espéralo en 2010, a pesar de los rumores sobre su retraso. De todas formas deja hueco en tu lista para tres superclases que completarán estas buenísimas perspectivas. Super Mario Galaxy 2, que a juzgar por lo visto en el E3 te dejará sin habla; Monster Hunter Tri, sin duda el título que más expectación va a levantar entre los nintenderos; y Metroid Other M, vuelta a la acción con la protagonista más explosiva.

Marina Corbacho (e-mail)

¿Wii Hqué?

Hola, es la primera vez que escribo a esta revista y quería haceros dos preguntas, ¿Creéis que la Wii HD es un rumor sin fundamento o es verdad? Si es verdad, ¿qué opináis? Gracias por responder.

Lo cierto es que se trata de un simple rumor, aunque recurrente desde luego. La cúpula de Nintendo ha negado ya en repetidas ocasiones que vayan a sacar una consola nueva en breve, y menos aún una "segunda versión" de la que ya hay, tan grande como para que incluya soporte HD (alta definición). Lo que sí acaba de salir es un pack edición limitada con Wii Sports, Wii Sports Resort, Wii MotionPlus, mando y nunchako en exquisito color negro. ¡¡Cómpratela antes de que se agote!!

Raúl Navarro (e-mail)



PES 2010 es uno de los juegos donde más se disfruta el control con el mando clásico. Ya sólo por él, merece la pena.

Mando clásico

Un saludo, amigos nintenderos. Después de llevar ya algún tiempo jugando al «SSBB», veo que con el mando de Wii no acabo de adaptarme del todo. Me resulta algo incómodo para algunas combinaciones y jugadas, por eso quería consultaros ¿qué mando me recomendáis? He estado mirando y hay varios en el mercado: el clásico y el estilo Gamecube. El caso es que con algunos juegos es compatible un mando y con otros no. ¡Es un lío! Un saludo y seguid así.





Todos los juegos que admiten "control tradicional" pueden jugarse con el 'mando clásico', y muchos de ellos también admiten el propio mando de Gamecube, que se conecta directamente a la consola. Nuestra recomendación es que te hagas con el clásico, porque tiene una cruceta magnífica, es más compatible, y además se conecta al mando de Wii, como el nunchako. Este



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«CRASH» de Wii para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



René Mini (Vigo) ha dado en el clavo con su portada de Zelda.



Albert Sarlé Solé (Tarragona) ha derrochado creatividad.



Lluis y Samuel Subiela (Valencia) rinden homenaje a Link.



J. Manuel Pico (Albacete) también es forofo del último Link.

mes ha salido a la venta la edición Pro, que tiene una forma muy chula, es más cómodo de agarrar y luce un bonito color negro exclusivo.

Sebas (e-mail)

Virus en tu consola

Hola, os felicito por vuestra revista. Quería preguntar si es posible que entren virus en la Wii y la DSi. Si es así, ¿cómo se quitan?

Los virus informáticos sólo funcionan en determinados sistemas operativos de ordenadores PC. El único virus de Wii y DS es la piratería, así que, mientras uses juegos y aplicaciones originales, tus consolas estarán siempre a salvo.

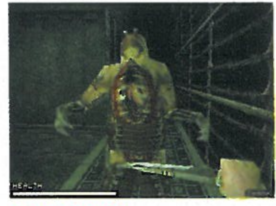
Ángel (e-mail)

Terror portátil

Hola jugones. Os escribo para interesarme por juegos de miedo para DS. Al principio hubo algunos muy chulos, y ya no vi ninguno más hasta que salió «Dementium»... ¡y este sí que daba hasta miedo! ¿Sabéis qué más va a salir? Muchas gracias y seguid así.

Pues estás de suerte, porque esté en camino «Dementium 2». Y si el primero te asustó, prepárate para lo que te espera. El espectacular motor gráfico moverá a las criaturas a 60 imágenes por segundo, es decir con bastante fluidez, y con un nivel de detalle magnífico, diez armas, doce nuevos monstruos, jefes finales de infarto, guardado automático y muchas horas de juego. Llegará el año que viene, y le seguiremos la pista.

Ana López (e-mail)



«PES 2010» trerá el mejor fútbol de la temporada a Wii.

Más consolas

Hola, amigos de NA. Tenía estas preguntas: ¿La DSi podrá tener juegos de GameBoy? ¿Se está preparando un nuevo modelo de Wii o DSi? Muchas gracias y hasta otra.

Todos los meses sois muchos los que preguntáis por la retrocompatibilidad de la DSi. Este nuevo modelo tiene muchas ventajas pero no puedes jugar a tus viejos juegos de GBA en ella. Sin embargo, recuerda que sus pantallas son más grandes, que pesa menos, que suena mejor, que incluye doble cámara, y que tiene acceso a la tienda DSi, en la que cada vez vas a encontrar más y mejores contenidos. Sobre los nuevos modelos, ya os anunciamos el mes pasado la DSi XL, bastante más grande que la actual, que aún tardará en llegar un poco a nuestro país (aunque ya arrasa en Japón).



Manuel Galán (e-mail)

Descargas musicales

Hola, soy un gran fan de los juegos musicales, en especial los HERO, tanto los de guitarra como el nuevo DJ con su mesa de mezclas. En su momento se anunció que habría nuevos temas para descargar por internet, ¿me podéis contar algo más?

Dementium vuelve a DS y da miedo



EL MEJOR ARTISTA

Pablo Lorite

TUNEAR UNA CONSOLA empieza a ser un atractivo ejercicio de diseño. Fijaos en la obra de arte que se ha marcado nuestro lector Pablo. Deberíamos pasarle la idea a Nintendo, para ver si las próximas ediciones de Wii podrían ser así...

¡«ShinChan» de Wii para el artista!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

MI TOP 10 DEL MES



Cerramos 2009 y empiezo 2010 con el optimismo de siempre, y que no falte...

JUAN CARLOS GARCÍA, director de Nintendo Acción

1. **Aonuma estuvo aquí.** Cómo no voy a ser optimista, después de hablar con uno de los gurús del videojuego de todos los tiempos.
2. **Style Boutique** me ha atrapado. Tengo mi tienda en el Emporio Global.
3. **Lo próximo de Layton** acaba de ser anunciado en Japón. ¡Viva! Y ojalá se estrene aquí la peli.
4. **Los WiiWare de Akaoni y Abylight,** o sea de aquí, españolitos, triunfando en la Wii con juegos divertidísimos.
5. **Y los DSiWare de Enjoy UP,** también de "casa", arrasando en la tienda virtual de la DSi.
6. **El exitazo de ventas** de la DSi XL en Japón. ¡Ha vuelto a poner a la máquina de Nintendo por las nubes!
7. **Los Resident Evil,** que no dejan de dar caña en Wii con diferentes (y atractivas) propuestas.
8. **Mi Atleti** sigue ganando. ¡Uf, menos mal!
9. **Revivir la historia de Zelda.** ¡Ha sido una experiencia única!
10. **Asomarme a 2010** y ver Monster Hunter Tri, Pokémon Oro y Plata, Super Mario Galaxy 2...



¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**





LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo. Así que nos toca felicitar a Nickelodeon y hablar de Mario y Pokémon.



TODAS LAS CLAVES DEL NUEVO MARIO

www.nintendo.es/NOE/es_ES/games/wii/new_super_mario_bros_wii_13666.html

Si todo lo que hemos dicho y hecho de Mario aún no te ha convencido de lo fantástico que es, ¡echa un ojo a su web oficial! Como siempre en el caso de Nintendo, está fantásticamente diseñada, es alegre, viva y por supuesto muy ilustrativa. Encontrarás vídeos sobre todos los modos de juegos, datos y claves sobre objetos y personajes, y unos jugosos extras. Consulta obligada.



PREMIO A LA MEJOR WEB INFANTIL

http://www.nickelodeon.es

La página web de Nickelodeon ha sido galardonada como la mejor Web Infantil en los premios concedidos por Red.es, entidad del Ministerio de Industria que celebra así el 20 aniversario de los dominios .es. En Nickelodeon, que empezó a funcionar en septiembre de 2003, los chavales tiene información sobre sus programas favoritos, juegos, materiales descargables e incluso capítulos íntegros de series como Bob Esponja, Los Pinguinos de Madagascar o El Corral. ¡Enhorabuena a sus creadores, MTV Networks!



LA PÁGINA DE MUNDO MISTERIOSO 3

http://microsite.nintendo-europe.com/pokemonMD/esES

La idea es convertirte en Pokémon y salvar el mundo. ¿No te apetece? Si te das una vuelta por la página oficial, ¡te van a convencer! Está ambientada a la perfección e incluye un buen número de secretos y claves que pondrán los dientes largos a los Poké fans, entre ellos las contraseñas para acceder a increíbles misiones especiales.



DJ Hero: llegan nuevas mezclas con David Guetta

Apunta, apunta, que hay mucha tela que cortar. Empezamos con la fiesta DJ Hero. Ya están disponibles tres temas descargables protagonizados por el genial David Guetta. Vosotros, sus fans, flipareís con las remezclas de "When Love Takes Over" con Kelly Rowland, el número uno de las listas "Sexy Bitch" con Akon y "On The Dance Floor" con will.i.am and apl.de.ap de Black Eyed Peas. Además, los usuarios de Wii en exclusiva tienen dos mezclas adicionales: 50 Cent con Mary J. Blige "All Of Me" mezclada con Queen's "Radio Ga Ga" y "DARE" de Gorillaz vs. el tema de Public Enemy's "Can't Truss It" que forman un "Pack de Mezclas Extendido". Por la parte de Guitar 5 y Band Hero, también puedes ir preparando puntos en tu tarjeta. El repertorio es de lujo. Para empezar, la banda de metal The Fall of Troy estrena tres temas de su último disco, "In the Unlikely Event". Los chicos de One Republic ponen en la tienda virtual el día 12 de diciembre un pack del último trabajo titulado "Walking Up". Cinco días más tarde, a partir del 17, podrás vivir una experiencia 'indie' total, con un paquete de tres canciones de las bandas Nada Surf, Pavement y Spoon. El 22 de diciembre se lanza el pack de rock navideño y la versión de Steve Quimette del villancico "Hark the Herald Angels Swing". Ese mismo día estará disponible el pack Especial de Nochevieja, con temas de Taylor Swift, Maroon 5 y No Doubt.



El reciente «Band Hero» ya tiene descargas guays.



«A Boy and His Blob» es un plataformas de Wii que ha gustado en USA, pero en Europa aún no tiene editor...

Juego de culto

Hola. Soy un seguidor de Nintendo, y de vuestra revista, desde hace muchos años, y cuando me enteré de que iban a hacer un «A Boy and His Blob» para Wii me mocioné. Pero, ¿cuándo sale finalmente?

El juego ha salido ya en Estados Unidos, donde lo ha distribuido Majesco, y en general ha sido bien recibido por la crítica. Pero los europeos estamos a la espera de que algún distribuidor se decida a traerlo por aquí. De momento, tendremos que conformarnos con otros plataformas 2D con puzles y con gráficos de estilo artesanal, como Wario Land The Shake Dimension o, en WiiWare, Toki Tori.

Susana Herrera (e-mail)

¿Scribblenauts en Wii?

Buenas Nintenderos. Todavía estoy impresionado con Scribblenauts, que desde que lo probé



se ha convertido en mi juego favorito de DS. ¿Sabéis si habrá secuela? Gracias.

Desde el primer momento Warner dejó claro que veía en el juego potencial de sobra para hacer una franquicia, pero no concretó nada al respecto. Sin embargo, directivos de la compañía has asegurado recientemente que están pensando en ralizar un Scribblenauts para Wii. ¡Cruzamos los dedos para que la idea se haga realidad!

Julián Clemente (e-mail)



5 cosas sobre...

EIJI AONUMA

1. Sólo dos años después de entrar en Nintendo, Miyamoto lo eligió para dirigir «Ocarina of Time». Fue su primer Zelda y su primer juego como director.
2. Antes, había sido supervisor de progreso de «GoldenEye», otra de las grandes obras maestras de Nintendo 64.
3. En la Universidad Nacional de las Artes de Tokio estudió... "diseño de figuras mecánicas móviles": marionetas.
4. En su primer juego, de 1996, fue diseñador gráfico. Era un juego de rol para SNES que solo salió en Japón, llamado «Marvelous: Mouhitotsu no Takarajim».
5. Toca instrumentos de percusión en la orquesta "The Wind Wakers", formada por empleados de Nintendo.

Acción en 2010

Hola chicos de Nintendo Acción. Soy poseedor de una DS y ahora estoy pensado en pillar una Wii por Navidad. ¿Qué juegos de acción puede ofrecerme la consola? ¡Un saludo!



Pues nos encanta que nos hagas esa pregunta, porque 2010 va a ser el mejor año de la consola hasta la fecha en este género. Si ya puedes ir calentando motores con el alucinante «Call of Duty Modern Warfare E.R.» (sin dejar de lado joyas como «The Conduit»), en 2010 habrá bombazos del calibre de «Sin & Punishment 2», «Red Steel 2» o «No More Heroes 2» por no mencionar que este mismo año estará listo el esperado «Metroid Other M».

Salva González (Madrid)

¿Link volador?

Me llamo Nacho y soy una gran admirador de la «Zelda». ¿Que se sabe del nuevo Zelda de Wii? Gracias.

Poquito de momento, como puedes ver por la entrevista que publicamos este número a Eiji Aonuma, Nintendo lleva el juego muy en secreto. Tendrá estética realista, el Wii MotionPlus será muy importante (es probable que sea obligatorio), y Aonuma se mostró muy confiado en que la detección de movimiento en este juego va a ser revolucionaria. Ah, y apunta un rumor no oficial y no confirmado, pero que ojalá se haga realidad: Link podrá desplazarse por el mundo del juego volando. ¿A lomos de un animal? ¿Podrá volar por sí mismo? Quién sabe...

Nacho Gorroño (Madrid)

El tapado de Wii

Hola amigos. Estoy muy interesado en la ctualidad japonesa de Wii, y hay un juego de Nintendo que va a salir allí, y se llama «Reginleiv». ¿Sabéis algo de él? Gracias.



Sí, el juego, cuyo nombre completo es «Zangeki No Reginleiv», sale en febrero en Japón... y tiene una pinta alucinante. Nos sumergirá en una batalla de los dioses nórdicos. Parece que el desarrollo será sobre raíles (aunque no está confirmado), y nuestro mando con Wii MotionPlus se convertirá en la espada con la que destruir a gigantes o a ejércitos enteros. Podremos elegir entre dos dioses: Freyr, más experto en el cuerpo a cuerpo, o Freyja, mejor lanzando hechizos. El juego será para adultos, permitirá online para 4 jugadores y habrá 300 armas distintas. Ah, y los gráficos serán increíbles.

Juan Antonio Gil (Madrid)



LA IMAGEN DESTACADA



DSi XL ARRASA EN JAPÓN

ESTA IMAGEN refleja las colas en los grandes almacenes de Tokio el día de estreno de la nueva DSi, el 22 de noviembre. Según Kotaku, en los dos primeros días a la venta se vendieron más de 103.000 consolas. Muy pronto llegará la fiebre también a Europa.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **Si has leído con atención nuestro reportaje homenaje a Zelda, sabrás cuándo salió... Wind Waker de GameCube**
2. ¿El nuevo «Red Steel 2» será compatible con Wii MotionPlus?
3. **¿Sabéis qué personaje estelar de la televisión tendrá pronto su propio videojuego?**
4. ¿Cuál es el título del último juego protagonizado por Shin Chan para Nintendo DS?
5. **¿Sabes el título de la primera película del Profesor Layton que se estrena ya en Japón?**
6. ¿Qué día ha salido en Japón la nueva Nintendo DSi?
7. **Entre los nuevos colores de DSi que se han lanzado en España, ¿está el verde?**
8. ¿Cuál es el nombre completo del astronauta de Planet 51?
9. **¿En qué país tiene lugar la acción del nuevo Assassin's Creed de DS?**
10. ¿Qué le pasa a Zelda al principio de «Spirit Tracks»?
11. **¿En qué medio de transporte se mueve Link en el último juego de Zelda?**
12. ¿Qué personajes tétricos protagonizan dos de los últimos lanzamientos para WiiWare y DSiWare?
13. **¿La marca Alvarado está entre las etiquetas de Style Boutique?**
14. ¿Qué jugador de los Lakers aparece en la portada de NBA 2K10 de Wii?
15. **¿Cuando sale el nuevo Resident Evil 0 para Wii?**
16. ¿Qué jugador de los Lakers aparece en la portada de NBA 2K10 de Wii?
17. **¿Cómo se llama el próximo título de Prince of Persia?**
18. ¿Sabes el nombre del prestigioso DJ que está siendo la imagen del juego DJ Hero?
19. **¿Qué juego de una serie de televisión ha llegado a DS?**
20. El nuevo Dragon Ball de Wii es la venganza del Rey...

1. 2003 2. De hecho, será exclusivo 3. El doctor House 4. Shin Chan contra los Plastas 5. Profesor Layton and the Eternal Diva 6. 22 de noviembre 7. No 8. Chuck Baker 9. En España 10. Que se convierte en un fantasma 11. En tren 12. Zombies 13. Sí 14. Kobe Bryant 15. El día 22 de enero 16. Kobe Bryant 17. Las Arenas Olvidadas 18. David Guetta 19. El Internado 20. Piccolo

Los mejores fans

¡¡Nueva ración de fotos de los superfans de Nintendo!! ¡¡Hala!! ¡¡Y se nos han puesto los dientes largos al ver algunas de vuestras megacolecciones!!

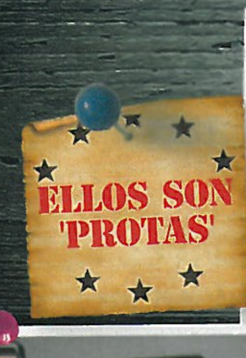
DECORADO INGENIOSO



Gabri Rincón Espino

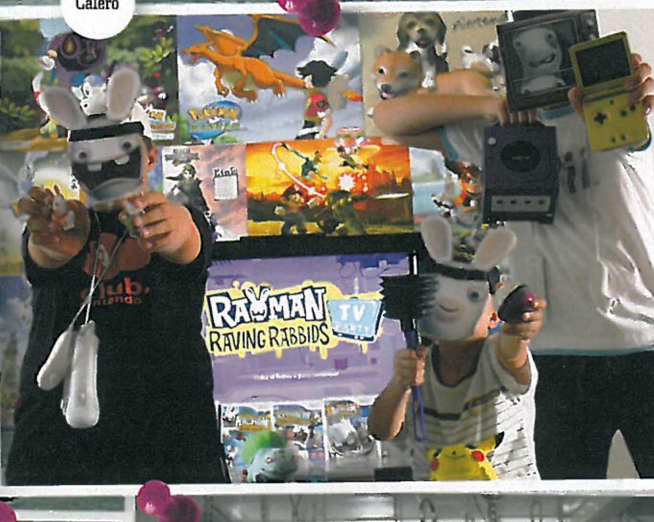


Álvaro Gómez Iñesta

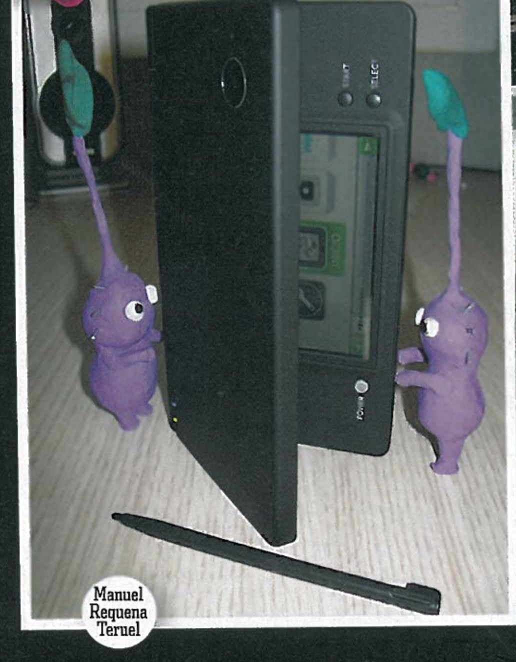




Daniel Sanz Juanas



Aarón Calero



Manuel Requena Teruel



Carmen Moreno Castillo



Juan Martínez Ros


Nintendo Acción
MI MEGA COLECCIÓN
Rubén Mazariegos
Toni Martínez Paloma
Andrés Carrillo López
Rodrigo Represa Represa
José L. Rodríguez Casado
Jaime Cuscullola Relat
Pablo Taberner Pérez
Daniel J. Núñez Bellido
uno..dos..
uno...
Antonio Cobo Peregrina
Daniel Serrano Romero
Pablo Noguera Bañuls


Avance
TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO
Los juegos que vienen
¡Ya los estamos probando!
Resident Evil 0
22 de enero
Sonic & SEGA... Febrero
Teneiro
I don't think so.
Miles Edgeworth
19 de febrero
Silent Hill
Febrero
MENUDA PANDILLA
La selección de héroes de Capcom nos encanta: Ryu, Chun-Li, Megaman, Viewtiful Joe... Los de Tatsunoko, como el Comando-G, también impactan



Los combates serán por parejas: bastará con pulsar un botón para que nuestro luchador dé el relevo a su compañero.

EL DATO
Más de 25 grandes personajes del videojuego y el 'anime' japonés se las verán en apasionantes combates

Los combates son en 2D, pero los gráficos en 3D. Y el resultado es tan espectacular como este ataque especial.

Wii
- LUCHA
- CAPCOM
- 29 DE ENERO

Tatsunoko vs Capcom

LOS PRIMEROS COMBATES SON MUUUUY RÁPIDOS

Cuando metemos la beta en nuestra consola, creemos que sabemos lo que nos vamos a encontrar: frenéticos combates entre héroes de Capcom y Tatsunoko. ¡Error! ¡Son muuuuucho más que frenéticos!
La parrilla de personajes mola un montón, con héroes de Capcom realmente chulos más los de Tatsunoko, una compañía de anime muy prestigiosa en Japón. Nos puede la pasión y elegimos a Ruy y a Ken 'The Eagle' (el líder del mítico 'Comando-G' de la serie), porque los combates son por parejas: una vez en la lucha sólo manejamos a un héroe, claro, pero basta pulsar un botón para el que otro le dé el relevo. ¡Anda! ¡Si Ryu realiza sus especiales de toda la vida, como el Hadou-Ken, con solo pulsar un botón. Ninguna técnica es complicada de realizar, pero los combates son superveloces, espectaculares y muy, muy emocionantes... ¿Fáciles? Los primeros sí, pero seguro que esto se va complicando. Parece que, muy pronto, la lucha tendrá otro "crack" en Wii...

Primera impresión
- Es bonito, veloz e intenso.
- ¿Tendrá buena variedad de modos?



¿Este tipo es un jefe? No: hay un par de personajes gigantes.

Wii
- TERROR
- CAPCOM
- 22 DE ENERO

Residen Evil Archives
Resident Evil 0

AUNQUE ESTE JUEGO YA NOS LO SABEMOS... AÚN DA MIEDO

¡Pasajeros al tren! El Egipt Express sale rumbo... ¿al infierno? Así comenzaba «Resident Evil Zero» de GameCube y también la versión de Wii... ¡Claro, es el mismo juego!
Como en el caso del reciente «Resident Evil Archives», el juego no es un "remake" sino un traslado tal cual a Wii. Pero sigue molando mucho: en los papeles de la doctora del equipo S.T.A.R.S., Rebeca Chambers, y del presidiario Billy Coen, nos las vemos con hordas de zombies y todo tipo de bichos mutados por el T-Virus. Intercambiamos el control de los héroes cuando queramos, lo que viene muy bien para resolver puzles. Nuestros primeros pasos por un tren infestado de zombies acaban con una pelea contra un escorpión gigante, y el juego es tan intenso y absorbente como siempre.

Primera impresión
- **Sigue agobiando y asustando lo suyo.**
- **No añade mejoras respecto al original.**

Jóvenes y valientes
Rebeca y Billy son los protas. Ella puede hacer mezclas medicinales y él es mejor peleando cuerpo a cuerpo. Eso sí, a tiros son igual de precisos...



Bleach
The 3erd Phantom

EL MÍTICO ANIME SE PASA DE LA LUCHA A LA ESTRATEGIA

¡Otro juego de Bleach! Pero muy diferente: éste es de estrategia y nos permite formar nuestro equipo de Shinigami.
La historia se centra en la relación entre Matsuri Kudo y Fujimaru, dos hermanos Shinigami (los seres que guían a los espíritus de los difuntos). Formamos nuestro equipo de 8 personajes, los colocamos sobre el tablero y a pensar nuestros movimientos. ¡Hemos ganado! Pues a mejorar al equipo con los puntos de experiencia.

Primera impresión
- **Elegir con libertad a nuestro equipo.**
- **¿Gustará a los fans el cambio?**



Las batallas se resolverán es espectaculares escenas de combate en dos dimensiones.





«Resident Evil Zero» es una precuela del primer «RE», y narra la primera crisis zombie provocada por el T-Virus.

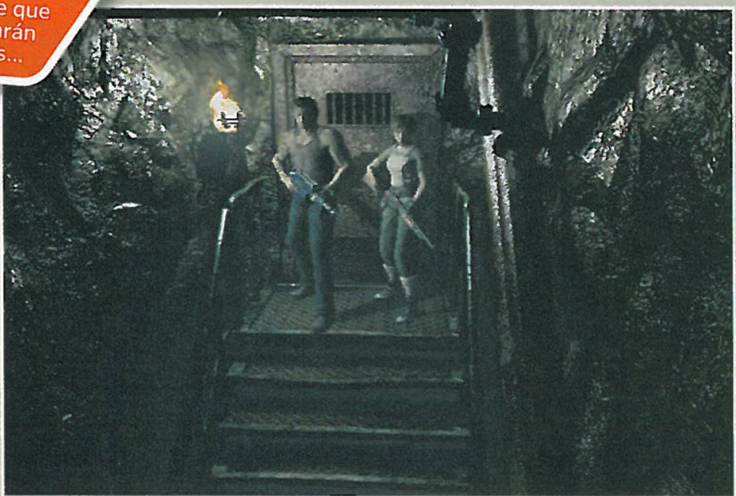


El apartado gráfico del juego de GameCube se ha mantenido intacto, pero aún hoy en día impresiona... y asusta.

EL DATO
A través de los 8 capítulos del juego, visitaremos escenarios llenos de detalle que nos dejarán helados...



Como en los juegos más clásicos de la saga, el desarrollo mezcla acción, exploración y puzles. Y más nos vale ahorrar munición, que no abunda.



Intercambiamos el control de Rebeca y Billy con solo pulsar un botón. Al personaje que queda controlado por la consola podemos darle órdenes.



Esta saga clásica de los juegos de habilidad vuelve con escenarios aún más endiablados y gráficos llenos de color.



Monkey Ball Step & Roll

ES LÓGICO: UN MONO EN UNA BOLA DIRIGIDO CON LA BALANCE BOARD.

Si a un juego le pegaba el control con la tabla de equilibrio de Nintendo, era a éste. Nos subimos en ella y empezamos a gozar. La bola con el mono dentro debe llegar a la meta recogiendo plátanos en el camino, y para ello inclinamos los escenarios... ¡moviéndonos sobre la Balance Board! Si prefieres el control clásico con el mando, puedes usarlo. ¡Y tendrá nuevos minijuegos para cuatro jugadores!

Primera impresión

- **El nuevo control con la tabla es genial.**
- **Tiene pinta de que va a ser dificilillo...**

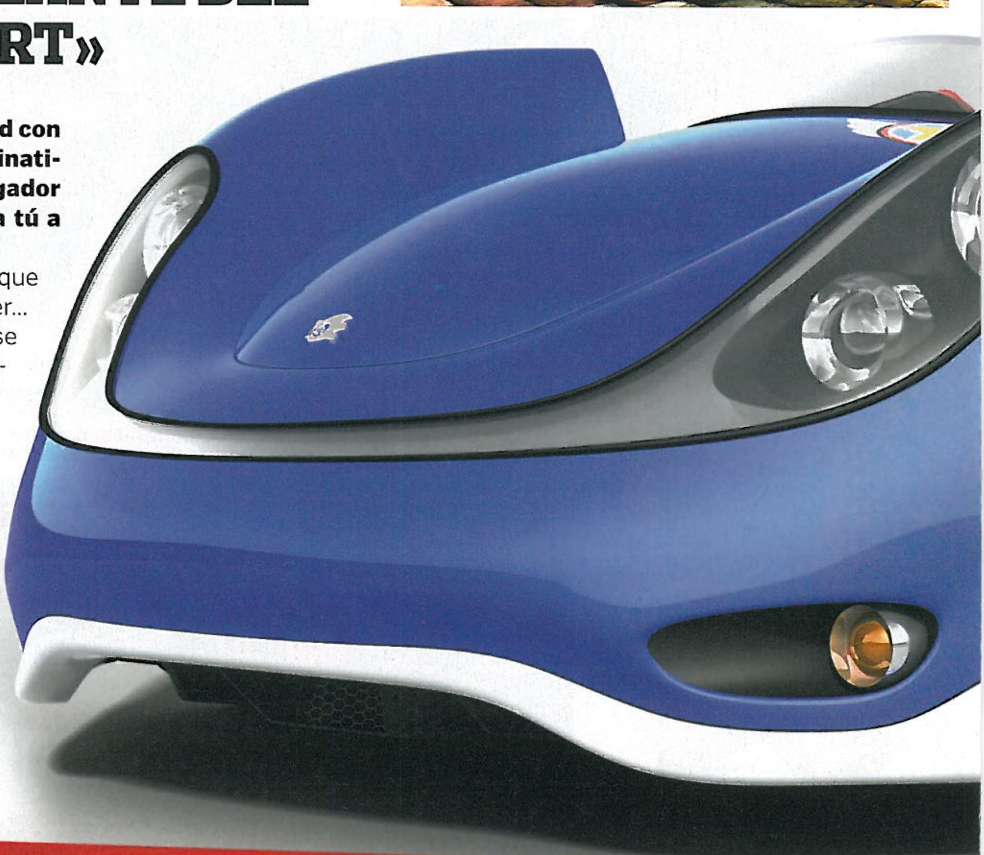
WII
VELOCIDAD
SEGA
FEBRERO

Sonic & Sega All-Stars Racing

NOS PONEMOS AL VOLANTE DEL RIVAL DE «MARIO KART»

Esta vez va en serio. Se acerca un juego de velocidad con personajes llenos de carisma, circuitos muy imaginativos, items para fastidiar a los rivales y un multijugador completísimo. Sí, un título capaz de mirar de tú a tú a ese juego en el que estás pensando.

La selección de personajes nos encanta. En la versión que probamos están Sonic, Amigo, Alex Kidd, Billy Hatcher... ¡y cada uno conduce un vehículo diferente! Aunque se podrá jugar con volante, nosotros probamos con nunchuk y mando... y mola todo: con un botón derrapamos y, en cuanto soltamos, se dispara el turbo. Cuanto más derrapas, más tiempo dura. ¡Hace falta técnica! Los circuitos están inspirados en los juegos de cada personaje, y tienen de todo: resortes, rampas, "loopings"... Y, claro, luego llegan los items: que si lanzo un misil, que si paso por un arcoiris y la pantalla se llena de colores... Loco, rápido, divertido... y muy bonito, que los gráficos son totales.



Primera impresión

- Va sobrado de carisma y diversión.
- ¿Será fácil jugando en solitario?





¡Los grandes héroes de SEGA se lanzan a la carrera! Cada personaje tendrá sus propio vehículo: Sonic un deportivo, Tails su avión, Shadow una moto... cada uno con características y un supermovimiento diferente.

¡Domina el derrape! Será la técnica básica para acumular turbo.

Habrá carreras a 4 a pantalla partida o en modo online.

EL DATO

Aunque aún no se ha revelado la cifra final de corredores, rondará la veintena: Sonic, Tails o Alex Kidd serán algunos



Ace Attorney Miles Edgeworth

¡Y ahora tú serás el fiscal! La tercera entrega de la saga «Ace Attorney» llega con muchas novedades.

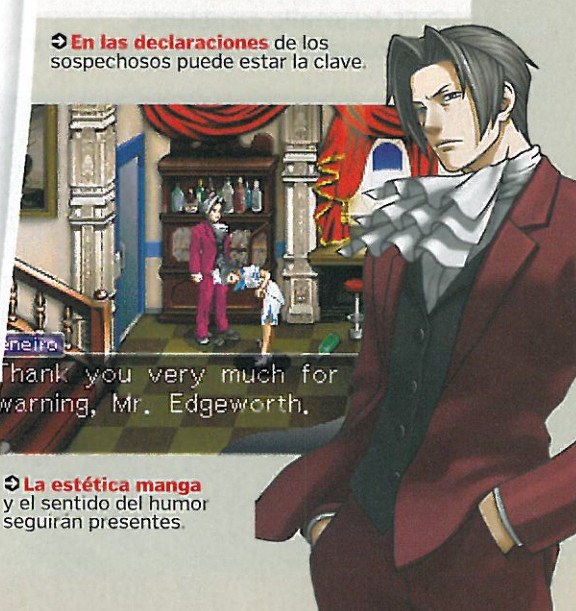
En un mundo de abogados e investigaciones criminales, nos convertiremos en Miles Edgeworth, el fiscal, y moveremos directamente al personaje por la escena del crimen. Eso sí, la investigación seguirá basándose en encontrar pistas y contradicciones en las declaraciones de los testigos.

Primera impresión

- **Explorar directamente la escena del crimen.**
- **Miles no es tan carismático como Phoenix Wright...**



En las declaraciones de los sospechosos puede estar la clave.



La estética manga y el sentido del humor seguirán presentes.

WII · TERROR · KONAMI · FEBRERO

Silent Hill
Shattered Memories

EL PRIMER JUEGO QUE SE ADAPTA A TUS MIEDOS ESTÁ MUY CERCA...

La historia comienza de manera inquietante: un vídeo con imágenes de un hombre y su hija felices, un accidente de coche... Primero contestamos un test que nos propone un psicólogo. Después, como Harry Mason, el hombre del vídeo, buscamos a la niña en el pueblo de Silent Hill. La linterna, que dirigimos con el puntero, y un móvil con cámara de fotos y GPS son las herramientas para explorar. Hay habitantes, pero son muy extraños... Y están los monstruos. Seres de los que sólo podemos huir. Lo mejor: hemos empezado dos veces la aventura, y nuestras decisiones cambian personajes y partes del desarrollo.

Primera impresión

- **El desarrollo cambiante.**
- **¿Nos cansará huir sin combatir?**

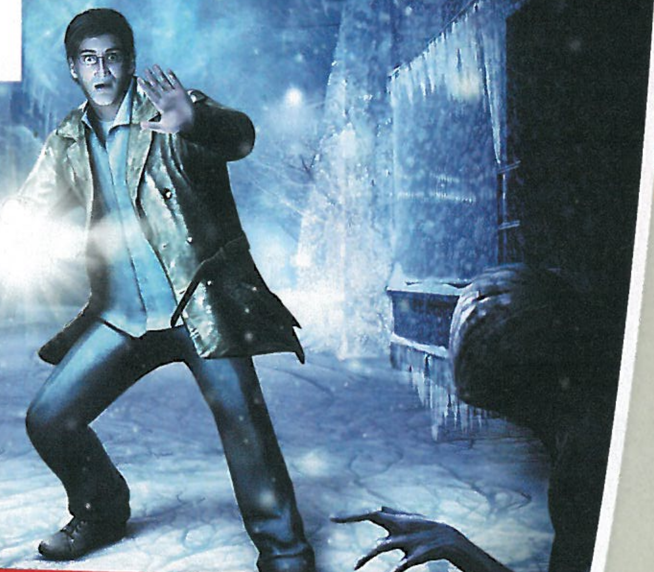


La historia del primer «Silent Hill» inspira un juego nuevo cuyo desarrollo cambia en función de nuestras decisiones.



Cuando suena una misteriosa sirena, Silent Hill se congela y los monstruos nos persiguen. ¡Sólo podemos huir de ellos!





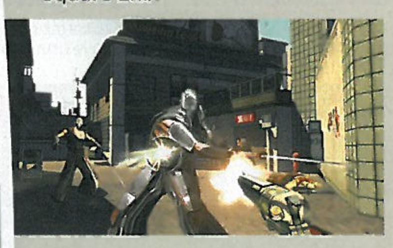


Calendario de lanzamientos

Wii

ENERO 2010
- **RE Archives** / Capcom
- **Tatsunoko vs Capcom Ultimate All Stars** / Capcom

FEBRERO 2010
- **Monkey Ball Step&Roll** / SEGA
- **Sega & Sonic All Stars Racing** / SEGA
- **Silent Hill Shattered Memories** / Konami
- **Vamos al Circo** / 2K
- **Sky Crawlers** / Namco Bandai
- **Red Steel II** / Ubisoft
- **FF CC The Crystal Bearers** / Square Enix



FECHA SIN DETERMINAR
- **Monster Hunter Tri** / Capcom
- **Prince of Persia** / Ubisoft
- **Endless Ocean 2** / Nintendo
- **Iron Man 2** / SEGA

DS

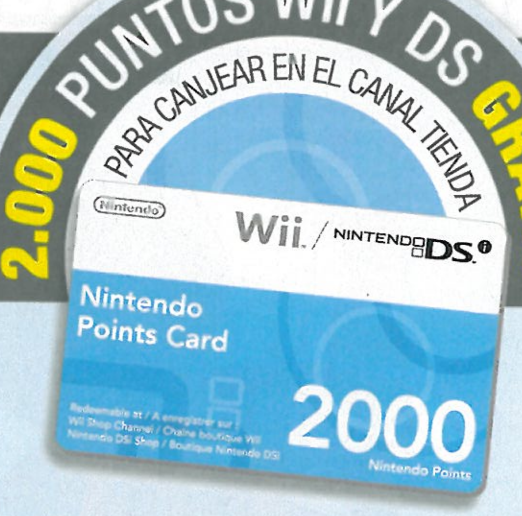
ENERO 2010
- **M&M Clash of Heroes** / Ubisoft
- **Egipto: La construcción de un Imperio de HISTORY** / Slitherine

FEBRERO 2010
- **Bleach the 3rd Phantom** / SEGA
- **Miles Edgeworth** / Capcom
- **Phantasy Star 0** / SEGA



MARZO 2010
- **Sonic Classic Collection** / SEGA
- **Infinite Space** / SEGA
- **Puzzle Quest 2** / Namco-Bandai
- **Alice in Wonderland** / Disney

SUSCRÍBETE A Nintendo Acción



12 Revistas + 2.000 Nintendo Points Sólo 35,90 euros

¡Gastos de envío INCLUIDOS!



Para que elijas entre...

...Más de **300** juegos de consolas clásicas como:



1.000 Puntos



600 Puntos



1.000 Puntos

...Más de **90** juegos online como:



1.000 Puntos

My Life as a King

1.500 Puntos





1.500 Puntos

...Y un **montón** de juegos y aplicaciones para DSi como:



500 Puntos

una pausa con... BRAIN TRAINING del Dr. Kawashima Ciencias

800 Puntos

Diccionario 6 en 1
Incluye función de cámara

500 Puntos

2.000 puntos equivalen a 20 euros



TELÉFONO 902 540 777

E-MAIL suscripcion@axelspringer.es

INTERNET www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

En el próximo número...

¡GUÍA DE LA AVENTURA!

Todos los secretos del nuevo Zelda

HEMOS DESTRIPADO «SPIRIT TRACKS» EN EXCLUSIVA PARA TI. Los expertos de Nintendo Acción te descubren todos los trucos, claves y consejos del mejor juego de Zelda que jamás veréis en Nintendo DS.

¡LOS REYES DEL AÑO!

LOS MEJORES JUEGOS DE 2009

Vosotros decidís los Mejores Juegos del año. En el próximo número tendréis la convocatoria con los candidatos para Wii y DS.

MONSTER HUNTER 3

El juego de Wii que arrasó Japón pronto conquistará Europa. ¡Descúbrelo!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer 

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Tatiana Sigüenza
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

Wii

New Super Mario Bros. Wii

3
www.pegi.info

J1 J2 J3 J4

© 2009 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.

Una nueva aventura de Mario que todo el mundo podrá disfrutar... ¡al mismo tiempo!



Mario regresa haciendo lo que mejor se le da: Recorrer el Reino Champiñón para salvar a la Princesa Peach, invitándote a compartir la diversión con hasta tres amigos. ¡Sí! cuatro jugadores moviéndose a través de tantos niveles y habilidades que descubrirlos será todo un reto. Pero no te preocupes, nunca te quedarás bloqueado. Si las cosas se ponen difíciles, deja que el juego te guíe o pide una pequeña ayuda a tus amigos.

Modo Libre

Coopera con tus amigos para conseguir una puntuación más alta o compite con ellos ¡a ver quién llega más lejos!



Caza de Monedas

¿Quién de los cuatro conseguirá el mayor número de monedas antes de llegar al final?



Nuevos trajes

Nuevos trajes con sorprendentes poderes: Levanta vuelo con el "Champicóptero" o deslízate con el "Traje Polar".

Nuevo control

Aprovecha las habilidades que te proporciona el Mando de Wii: Inclínalo para manipular las plataformas o agítalo bien para conseguir un Salto Giro.

Nuevo modo ayuda

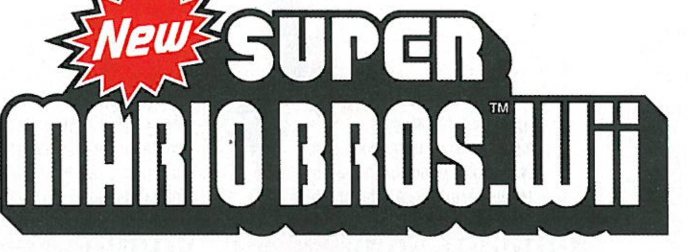
¿Bloqueado en un nivel difícil? Con el nuevo modo Súper Guía Luigi acudirá en tu ayuda para llevarte hasta el final del nivel.



www.newsupermariobroswii.es

















Una nueva aventura de Mario que todo el mundo podrá disfrutar... ¡al mismo tiempo!

Nuevo

Mario regresa haciendo lo que mejor se le da: Recorrer el Reino Champiñón para salvar a la Princesa Peach, invitándote a compartir la diversión con hasta tres amigos. ¡Sí! cuatro jugadores moviéndose a través de tantos niveles y habilidades que descubrirlos será todo un reto. Pero no te preocupes, nunca te quedarás bloqueado. Si las cosas se ponen difíciles, deja que el juego te guíe o pide una pequeña ayuda a tus amigos.

Modo Libre

Coopera con tus amigos para conseguir una puntuación más alta o compite con ellos ¡a ver quién llega más lejos!



Caza de Monedas

¿Quién de los cuatro conseguirá el mayor número de monedas antes de llegar al final?



Nuevos trajes

Nuevos trajes con sorprendentes poderes: Levanta vuelo con el "Champicóptero" o deslízate con el "Traje Polar".

Nuevo control

Aprovecha las habilidades que te proporciona el Mando de Wii: Inclínalo para manipular las plataformas o agítalo bien para conseguir un Salto Giro.



Nuevo modo ayuda

¿Bloqueado en un nivel difícil? Con el nuevo modo Súper Guía Luigi acudirá en tu ayuda para llevarte hasta el final del nivel.



www.newsupermariobroswii.es



EMPORIO GLOBAL

Abre tu filial online y vete de compras a las tiendas de otras jugadoras.

Sólo hay una cosa mejor que tener una tienda de éxito: que los demás lo sepan. En «Style Boutique» puedes compartir estilo y ropa de dos maneras: a través del modo inalámbrico y con la conexión Wi-Fi.

Modo inalámbrico: tu boutique y tus amigas
Ideal para compartir tu tienda con los que tienes cerca. Puedes enviarles un folleto para darte publicidad, ejercer de anfitriona en un concurso de desfiles, o abrir tu boutique virtual a las otras chicas para que puedan visitarte después en el Emporio Global.

Emporio Global: el centro mundial del estilo
Es el meollo de la CWF de Nintendo, el lugar ideal para compartir tu pasión por la moda con el resto del universo. Para presumir de estilo o para tomar notas del estilo de las demás. Tu boutique queda instalada en una ciudad en la que hay varios centros comerciales, y cada planta está llena de tiendas. Puedes exponer tus maniquíes para atraer a clientas y que compren tus productos, o pasarte tú por las tiendas de las demás. Las compras salen a buen precio, pero pasan a tu armario. Es decir, no las puedes vender en la tienda.



'¡al probador!' (si lo estás). Ella puede reaccionar encantada, dubitativa (y pedirá tu opinión) o no muy convencida.

¿Y EL DINERO?

Si aciertas y se lleva la prenda, ¡clinc, clinc! Euros a tu caja. Manejas los fondos de tu boutique y tu propio dinero. Los fondos dependen de los ingresos en caja y sirven para comprar ropa en la Central de la Moda; tu dinero aumentará según crezcan los ingresos y puedes gastarlos en el salón de belleza y la peluquería.

Por último, también tienes en tus manos la posibilidad de ajustar el escaparate y la ambientación: darle una imagen elegante, cañera, étnica... Hay 22 looks para elegir que tendrás que desbloquear cumpliendo determinados objetivos. Elige bien, es lo que verán tus clientas online, junto a un maniquí que será tu imagen. Ir de compras a las boutiques de otras jugadoras será algo gratificante. Casi como comprar ropa de verdad...

EN RESUMEN Completo, divertido y bien pensado; demuestra lo que puede ser un buen juego para chicas.

CÓMO TENER... LA MEJOR BOUTIQUE



1. CUIDA TU IMAGEN
Arréglate con estilo. No dejes nada a la improvisación, y pásate por casa de vez en cuando a cambiarte de ropa. Tu imagen lo dice todo de tu tienda.



2. HAZTE PUBLICIDAD
¡Funciona! Diseña con esmero tus folletos porque las clientas te van a pedir lo que anuncies. Otra forma de conseguirte un buen nombre es participando en los desfiles de moda. Además, podrás desbloquear mejoras (escaparates, música) para la tienda.



3. ACIERTA CON LO QUE NECESITAN TUS CLIENTAS
Debe ser tu punto fuerte. Presta atención a sus peticiones, a su estilo y personalidad, y elige bien las prendas que quieres que se lleven.



4. RENOVARSE O MORIR
Pasa por la central de la moda para comprar ropa de temporada; de esta manera no te quedarás sin stock y además siempre tendrás cosas nuevas que ofrecer a tus clientas.

SI TE GUSTA STYLE BOUTIQUE, TE GUSTARÁN...



ESTAS PELIS...
•'El diablo se viste de Prada'. Malos rollos, tensiones y amor en la redacción de la revista Vogue americana.
•'Sexo en Nueva York'. Ideal para ver con amigas.



Y ESTOS LIBROS...
•'Loca por las compras', de Sophie Kinsella. Exitosa serie de libros para fans del shopping.
•'Sushi para principiantes', de Marian Keyes. De nuevo revista de moda e historia de amor.



ASÍ LO VE UNA SUPERMODELO



BIMBA BOSÉ

"Mi DS es rojo charol y la saco siempre que puedo fardar"

- **"Soy aficionada a los videojuegos, pero sin abusar.** Me gustan los clásicos como Mario o Zelda".
- **"La DS es un perfecto objeto fetiche para la gente que ama la moda.** La mía es rojo charol y la saco siempre que puedo fardar".
- **"Style Boutique ha entrado a formar parte indispensable en mi bolso.** Plantea situaciones que se pueden dar perfectamente en la realidad de una boutique: enfrentarte a una clientela muy exigente, mantener un inventario, estar al día de las últimas tendencias y ceñirte a un presupuesto, participar en eventos que repercutan en prensa..."
- **"Conocí el juego a través de Nintendo.** Empecé a jugar y no he parado. Me encantó que contaran conmigo para explicar a otras modelos de qué iba el juego y de la similitud que podía llegar a tener con la realidad, de una forma práctica".
- **"Mi tienda del Emporio Global se llama BIMBA** y vendo ropa de todas las marcas aunque la más vendidas son Alvarado, AZ-USA y Penbridge".
- **"Me asombra la cantidad de estudiantes que se quieren dedicar a todo lo relacionado con la moda.** Desde patronaje hasta 'coolhunter'. Pero no soy víctima de la moda, solo sería capaz de matar por unos zapatos, ¿eso me convierte más bien en criminal de la moda?".



3. MAQUÍLLATE, MAQUÍLLATE. Decide tu imagen y cámbiala a volun-tad. Sombras de ojos, lapiz de labios, cortes de pelo radicales... Recuerda, tu cara (y tu ropa) son la puerta de entrada a tu boutique.



4. UNA COMUNIDAD ONLINE. A través del Wi-Fi podrás descargarte nuevos artículos, crear una boutique virtual o entrar en el Emporio Global y conocer nuevas tiendas de otras jugadoras donde comprar o a las que vender.



Bienvenida al universo 'fashion'

STYLE BOUTIQUE

Cómo ser la reina del estilo

Para trabajar aquí es indispensable tener talento, buen ojo, iniciativa y mucha psicología. Si es tu caso, vas a protagonizar el nacimiento de un Emporio de la moda: el tuyo. ¡Enhorabuena! Ahora te contamos cómo.

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Demostrar que serás una buena estilista
- Aprender a gestionar tu propia tienda

Si las palabras "fashion victim", top sin hombros cruzado y minifalda de tablas lisa te suenan, no hay duda, este juego está pensado para ti... «Style Boutique» es una tienda enorme –que cabe en tu doble pantalla– en la que tu defines su estilo. Eliges personalmente las marcas especializadas y los artículos exclusivos que venderás. Y luego encuentras los estilismos adecuados al tipo de clienta que llega a la tienda.

CREAR ESTILISMOS ES LA BASE DEL JUEGO

Hay 10.000 artículos disponibles entre prendas básicas, de abrigo, vestidos, botas, accesorios... y no sólo hay que decidir cuáles queremos vender en la boutique (y comprarlas en la Central de la Moda), sino también cuáles seleccionamos para cada cliente.

Parece evidente: es un juego para chicas. Lo hemos comentado en la redacción y ellas aciertan más que ellos a la hora de asesorar un estilo o recomendar qué prendas debe comprar cada clienta. Pero que sea para chicas no quiere decir superficial o ñoño. Este al menos no. Es muy completo, incluye retos divertidos y diferentes (como aparecer en las revistas de moda, participar en desfiles) y no cansa. Con perseverancia y entrenamiento logras que tu tienda triunfe, tener un almacén lleno de ropa bonita, estar bien relacionado en el Emporio Global –la comunidad online–, y que tus modelos aparezcan en la portada de las revistas.

Además, «Style Boutique» es muy accesible, y moverse por los menús: cambiar de escenario, comprar existencias, ir a la pelu... muy sencillo. La DS se coge como un libro, a la izquierda tienes el maniquí donde vas a montar la ropa, y en la pantalla de la derecha quedan los trapitos. Basta marcar con el stylus sobre la prenda para que se incorpore al maniquí. Puedes acercar o alejar el modelo, girar 360º, y por último comunicar a tu clienta la decisión con un '¡mira!' (si no estás muy segura) o un











LAS CLAVES DE STYLE BOUTIQUE

1. DIRIGE TU PROPIA TIENDA. Si eres emprendedora, ¡bienvenida! Crea y gestiona tu boutique: compra ropa, selecciona los mejores conjuntos para tus clientes y vigila el dinero... Y olvídate de balances y de la parte estratégica aburrida.



2. ¡NO TENGO NADA QUE PONERME! Eso se acabó. Hay 10.000 artículos para vender, o para ponerse. Están incluidos en 16 marcas de los estilos



El escaparate de DS

19 Carcasa protectora para tu DSi. Por si se te cae al suelo, que no tengas que lamentar nada. Puedes jugar y utilizar la cámara mientras está bien protegida. **9,95€**

20 Haz una pausa con... una buena selección de títulos diferentes y bien pensados. Clásicos, juegos familiares, de cartas... pequeños placeres que puedes descargarte a tu DSi para que los degustes sorbo a sorbo. Ah, también incluye ejercicios y actividades con Brain Training. Desde **200 puntos**

21 Fundas para DSi. Para excursionistas que salen al campo la 'Utility Case', de tela, es ideal. Y para urbanitas elegantes que protegen su consola con

22 Lleva la música a cualquier parte con «Guitar Hero» y «Band Hero». Gracias al 'Guitar Grip', compatible con DS Lite, lo último en rock y pop a tiro de stylus. **49,95€**

23 Cocina Conmigo El ayudante perfecto, con menús indispensables y un paso a paso con vídeos que lo dejan todo muy clarito. Incluso para torpes. **29,95€**

24 Un juego de moda «Style Boutique». Toque femenino, buena selección de prendas (y volumen, más de 10.000) y un estilo de juego sencillo y desafiante que gusta... si eres fashion. **29,95€**

25 Profesor Layton Sus dos juegos. Es un imprescindible para cualquier edad, seas o no jugador. Sus puzles y rompecabezas y su ingenioso guión te transportan a un mundo de deliciosos retos. Consigue cada uno por **39,95€**

19



21

22

¡Cocina conmigo!
¿Qué preparamos hoy?

STYLE BOUTIQUE

El Profesor Layton y la Caja de Pandora

23

24

25



16 DSi de colores.

Blanco, negro, azul, azul metálico y roja. **169,95€**

17 Camina Conmigo

Incluye dos medidores de actividad, y un modo online con el que sumar pasos y llegar a la luna. **49,95€**

18 Las mejores herramientas

para darle nueva utilidad a tu consola. Por un lado «Flipnote Studio», un software descargable gratuito en la tienda DSi con el que conseguirás divertidísimas películas de animación. Y por otro, «Diccionario 6 en 1», que utiliza la cámara para traducir palabras hasta en 6 idiomas. Consíguelo por **500 puntos**



6 Si no sabes lo que es un Zapper, es que aún no te has probado un buen juego de disparos. Como «Resident Darkside Chronicles» (que lo incluye en un pack por **59,95€**) o «House of the Dead Overkill». Si lo quieres con «Link´s Crossbow Training», **29,95€**

7 La bolsa 'Carry All' tiene bolsillos interiores acolchados y espacio para guardar el set completo de Wii de hasta 4 jugadores. **29,95€**

8 Conviértete en el mejor DeeJay con la mesa de mezclas más profesional, **la que** incluye el pack «DJ Hero» por **109,90€**. Y recuerda que el juego es compatible con las guitarras de «GH5» y «Band Hero».

9 Un Wii Speak para charlar con tus colegas mientras intercambiáis objetos en Animal Crossing. **69,95€**. Apúntalo también para «Monster Hunter Tri».

10 Para no perderte la mayor calidad de imagen, opta por un cable por componentes. Los títulos compatibles con 480p los verás como nunca. **12,95€**

11 ¿Más mandos? Apuesta por la nueva línea negra. Le darás un toque cool y exclusivo: **44,95€**. Y no olvides los nunchuk: **19,95€**

12 Una aventura que te propone desafíos únicos y le da mil usos al mando. Una auténtica aventura Generations, «Another Code R»: **39,95€**

13 Wii MotionPlus, el accesorio imprescindible para disfrutar de «Wii Sports Resort», y que saca el máximo partido del tenis de «Grand Slam». Si ya tienes uno, necesitarás más. Con mando, **59,95€**

14 Hazte con una tarjeta Nintendo points y descarga WiiWare, DSiWare y consola virtual. 2.000 puntos por **25€**

15 Juegos clásicos con New Play Control, para darle nuevo aire a los títulos de siempre. «Mario Tennis», «Pikmin», «DK Jungle Control», cada uno por **29,95€**

¡BUSCA TU REGALO! Hemos seleccionado 15 'básicos' de Wii y 10 de Nintendo DS, con accesorios y juegos

25 ideas para regalar en Navidad

Este año se lo vamos a poner más fácil a los que piensan que Wii y DSi son algo más que máquinas para jugar. Aquí tenéis 25 ideas 'Generations' para regalar.

1 La Wii más exclusiva. En un pack recién llegado, brillante color negro y más completo que nunca. Incluye mando y nunchuk en ese color, Wii MotionPlus, Wii Sports y Wii Sports Resort. **209€**

2 Si hay que conducir, nada como tu propio volante. En «Mario Kart Wii» tienes uno incluido en el pack, aprovecha para disfrutar del mejor juego de carreras. **50€**

3 Para la consola virtual, pídete un Mando Clásico Pro (y aprovéchalo en «PES 2010») de color negro y con un acceso más asequible a los botones, y cómodo de agarrar. **24,95€**

4 Una tabla que lucha contra la rutina, que combate el malestar físico, el estrés, y todo lo hace en compañía y con buen rollo. Así es «Wii Fit Plus», la nueva apuesta "comecalorías" de Nintendo para que no pierdas la forma sin salir de casa. Tabla y software por **99,95€**

5 Llévate tu tabla a cualquier sitio con esta bolsa en la que además puedes meter consola, mandos, cables, volantes, accesorios... Fabricada en nylon y con licencia oficial **29,95 €**



EDITORIAL

Las mejores ideas para disfrutar de tu tiempo libre



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Eso es lo que hemos seleccionado en el reportaje al que da paso nuestra portada: 25 ideas para sacar todo el partido posible a tu ocio. Empezando por las propias consolas: el nuevo pack de Wii (negro total y cargado de juegos) y los modelos de colores de DSi; mandos de control, accesorios útiles, instrumentos para desparramar musicalmente e incluso algunas descargas memorables para WiiWare o DSiWare. El objetivo es que lo paséis como la gente que aparece en la foto de arriba: desde luego se nota a lo lejos que están de buen rollo. En su caso, disfrutando «Band Hero», el rey del pop consolero; pero vale también jugar a «Another Code R», crear animaciones originales en «Flipnote Studio» o traducir palabras hasta en seis idiomas con el «Diccionario 6 en 1». Un consejo para quedar bien con tus amigos o familia esta Navidad: busca tu regalo en estas ideas.

Contenidos!



IDEAS!
Sal de dudas: regala esto o ¡regálatelo!

■ 25 ideas para regalar en Navidad

página 4

EN! PORTADA

Style Boutique
Así es la tienda de moda más grande del mundo. Te descubrimos por qué está arrasando en la DS.





página 6

EL TOP DE ESTE MES: 5 NOMBRES QUE HAN SIDO NOTICIA

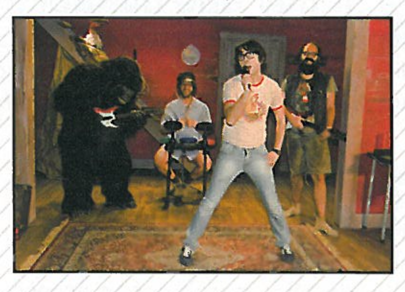
1. Mario, elegido 'Fontanero de Honor'

Por la principal asociación del gremio, ASEFOSAM. Al bueno de Mario le han dado la medalla de honor por personificar los valores del sector, es decir: ser majete y muy trabajador.



2. Flipy y Ernesto Sevilla, flipando con «Band Hero»

Estos zanguangos han grabado un vídeo-clip que incluirán en la próxima peli 'Campamento Flipy', y en el que aparecen tocando los instrumentos de «Band Hero». Habrá que verla.



3. Bimba Bosé, la cara de «Style Boutique»

La modelo, cantante y actriz es la imagen del juego de Nintendo... Y más que la imagen, porque es una jugona, y lo demuestra en la entrevista de este número.

4. Eiji Aonuma, se pasó por España para hablarnos de su vida con Zelda



El hombre que dirige los destino de Zelda y Link es un tipo bastante interesante y muy cercano, y se conserva d forma envidiable a sus 46 años. Ah, y además nos contó un montón de detalles sobre el próximo Zelda de Wii.

5. Taylor Swift. Estrella del pop americano, protagoniza un despiporrante spot.

Una de las reinas del pop, y posible triunfadora de los Grammy 2009, ha sido la imagen del juego con el que Activision quiere conquistar a los amantes del pop consolero de «Band Hero», tras arrasar entre los rockeros con «Guitar Hero». Garantía de éxito. Y muy espectacular.

Wii Fit Plus

NUEVO

Lleva tu entrenamiento a un nuevo nivel o descubre la experiencia Wii Fit por primera vez con el renovado Wii Fit Plus para Wii. Wii Fit Plus incluye todas las características del popular Wii Fit, pero añade nuevas formas de entrenar, divertirse y llevar una vida sana. ¡Súbete a la tabla de equilibrio Wii y ponte en marcha hacia un estilo de vida más saludable con Wii Fit Plus!



Tablas de ejercicios diseñadas y adaptadas para cada necesidad

Personaliza tu propia tabla de ejercicios

Crea tu plan de entrenamiento personal o deja que Wii Fit Plus genere una rutina aleatoria basada en el tiempo del que dispones.



Crea tu plan personal.



Indica el tiempo del que dispones y practica con rutinas predefinidas.

Trabaja más fácilmente tus zonas problemáticas

Elige tu rutina. Hay cuatro categorías: Estilo de vida, Salud, Juventud y Silueta.



Rutinas de ejercicios predefinidas para ejercitar áreas concretas.



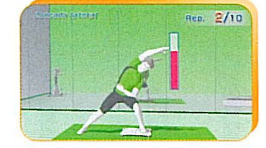
Si lo prefieres, puedes elegir un programa ya preparado. Cada categoría incluye ejercicios para tratar determinadas partes del cuerpo, de forma que puedas centrarte en aquello que más necesites.



Cuenta las calorías



Entrena tu cuerpo y tu mente



Nuevos ejercicios de yoga y tonificación



Nuevos juegos de equilibrio



Pesa a tu bebé y a tu mascota

✚ Si ya dispones de Wii Balance Board sólo necesitas:



* Precio recomendado:



✚ Si no, éste es tu pack:



=



+



Wii Fit Plus requiere la consola Wii.

* Precio recomendado:

99,99 €

* Este precio variará dependiendo del establecimiento/lugar de adquisición.





www.wiifitplus.es

Nintendo


REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo®
GENERATI
25 ideas
para regalar en Navidad
Equípate con lo último en juegos
y accesorios en Wii y DS
STYLE BOUTIQUE El juego de moda que arrasa en DS